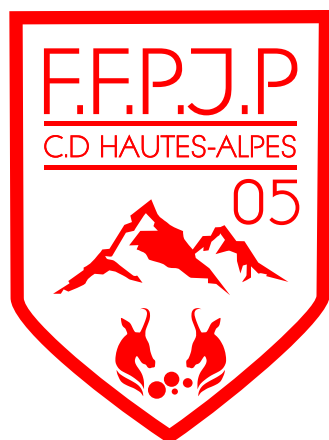




Fédération Française
de **Pétanque** et de **Jeu Provençal**

Manuel d'utilisation du logiciel de Gestion concours *Version 2021.4.6*

Mis à jour le 04/06/2021



**COMITÉ
RÉGIONAL
PACA F.F.P.J.P.**

PETANQUE & JEU PROVENÇAL

SOMMAIRE

1 - Téléchargement	4
2 - Ouverture du Programme – Page « CONTROLE »	5
2.1 – Ouverture - Téléchargement Base de Données.....	5
2.2 – Ouverture du programme	7
3 - Le menu de « Gestion Concours »	8
3.A - Menu « Nouveau Concours »	9
3.B - Menu « Préparer un concours »	11
3.B.1 – Signification de chaque zone	14
3.B.2 – Inscription lecteur	18
3.B.3 – Inscription à la volée	19
3.B.4 – Fermeture des inscriptions	22
3.B.5 – Fichier Protections	25
3.B.6 – Tirage	26
3.B.7 – Sauvegarde ou fermeture	28
3.B.8 – Impressions	29
3.B.8.A – Liste des capitaines	29
3.B.8.B – Liste des équipes complètes.....	30
3.B.8.C – Bilan des inscrits	31
3.B.8.D – Bilan des paiements	32
3.B.9 – Divers	34
3.B.9.A – Exportation Liste des Inscrits	34
3.B.9.B – Importation Liste des Inscrits	36
3.B.9.C – Paramétrage FTP	38
3.C - Menu « Imprimer »	39
3.D - Menu « Dépôt des licences »	42
3.E - Menu « Gestion Graphique »	48
3.E.1 – Gestion du Graphique par poules et élimination directe	49
3.E.1.A – Organisation du concours	49
3.E.1.B Gestion de l’avancement des parties	50
3.E.1.C – Définition des menus (options)	56
3.E.1.C.1 - Menu « Afficher/Noms »	56
3.E.1.C.2 - Menu « Liste des engagées »	57
3.E.1.C.3 - Menu « Parties lancées »	57
3.E.1.C.4 - Impressions	58
3.E.1.C.4.1 – « impression Liste Poule »	58
3.E.1.C.4.2 – « Impression Résultats Arbitrage »	60
3.E.1.C.4.3 – « Impression Résultats Presse »	63
3.E.1.C.5 – Divers	65
3.E.1.C.5.1 – « Création Page HTML »	65
3.E.1.E.5.2 – Gestion des terrains	66
3.E.1.C.5.3 – « Paramétrer Ftp pour Diffusion Résultats »	67
3.E.1.D – Affichage fiche équipe	68
3.E.1.E – Modifications, Recherche et Gestion Retard	68
3.E.1.F – Gestion des terrains Poules	70
3.E.1.G – Retardataires	72
3.E.1.H – Equipe absente	75

3.E.1.I – Statistiques Poules	76
3.E.1.J – Scores	77
3.E.2 – Gestion du Graphique par poules puis Pré-Qualification (Choix nombre de qualifiés)	78
3.E.3 – Gestion du Graphique Concours A – B (Sans Récup)	80
3.F - Menu « Gestion Fichiers »	89
3.F.1 – Menu « Sauver »	89
3.F.2 – Menu « Importer »	90
3.F.3 – Menu « Archiver »	91
3.F.4 – Menu « Effacer »	92
3.F.5 – Menu « Renommer »	93
3.F.6 – Menu « Envoyer »	94

Mise en page par GARNUNG Anthony
Comité PETANQUE GIRONDE



1 - Téléchargement

Installer le logiciel en allant sur internet à l'adresse suivante :

<https://ffpjp-gestion-concours.com/>. En général, les mises à jour se font automatiquement lorsqu'on ouvre Gestion Concours. Cela n'est possible que si votre ordinateur a une connexion Internet.



IMPORTANT : Avant d'installer une nouvelle version, il est préconisé de désinstaller la précédente version de Gestion Concours.

Pour télécharger le logiciel, cliquer sur « version complète ».

Ensuite, cliquer sur « téléchargement ».



Après l'installation, se mettre en « Mode administrateur ».

Pour cela :

- Clic sur l'icône de Gestion Concours avec le **bouton droit** de votre souris puis,
- Clic sur « Propriétés » (Tout en Bas) puis,
- Clic sur l'onglet « Compatibilité » puis,
- Cocher la case en Bas "Exécuter ce programme en Mode administrateur"

Remarque : dans le cas où une version plus récente existe, le logiciel vous invitera à la télécharger à l'ouverture.

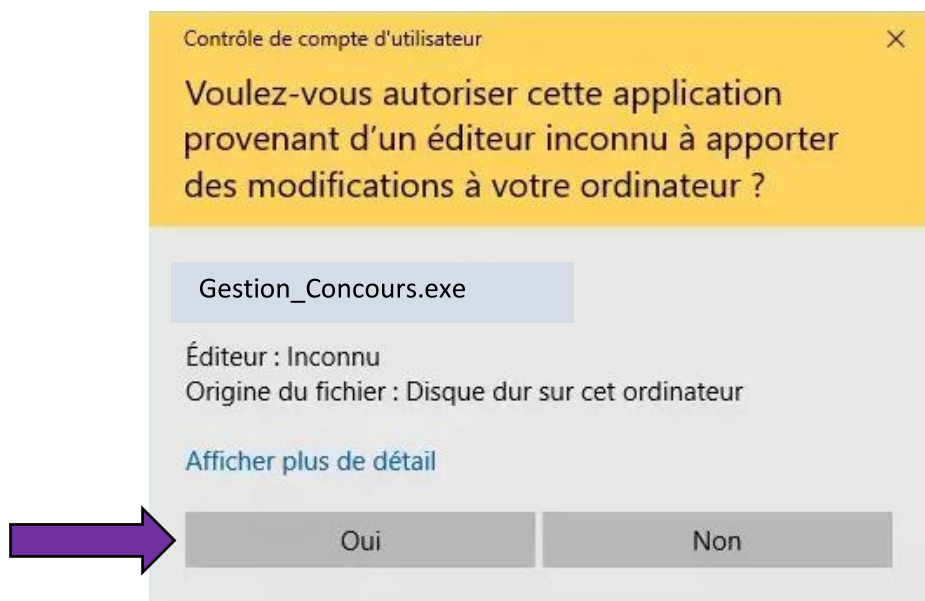
2 - Ouverture du Programme – Page « CONTROLE »

Pour ouvrir le programme cliquer sur l'icône  se trouvant sur votre bureau.



2.1 – Ouverture & Téléchargement de la base de données

Lors de l'ouverture du logiciel, cette fenêtre s'affiche (image ci-dessous), **toujours** cliquer sur OUI



Apparition de l'écran ci-après.


Quand la date de la Base Licencié est en « ROUGE », cela signifie qu'une nouvelle base est disponible.


Cliquer sur la fenêtre « télécharger Base Licencié » :

ATTENTION : LA MISE A JOUR EST A FAIRE TOUS LES JEUDIS

CONTROLES !

Votre Base Licencié est Datée du :
05/03/2020
Nbre Licenciés dans la Base : 267932

 Base Données
Télécharger Bases Licenciés

Présence de Bases Chpt de France 


Activation Affichage
 Concours Sur Bureau Etendu

Adresse IP : 192.168.0.17

Suite

Mise à jour de votre Base Licenciés

Téléchargement base Fédérale en cours, Veuillez Patienter... 00:27:14



Patientez

Cet écran apparaît.

Mise à jour de votre Base Licenciés

Téléchargement base Fédérale en cours, Veuillez Patienter... 00:27:14

Téléchargement Effectué... 00:27:31

Traitement Bases Licenciés.....

Base Traitée....

Nombre de Licenciés dans la base: 275154

Création Fichier Suspendus...

Fichier Créé.

Nombre de Suspendus dans la base: 941

Nombre de Suspendus de Type C: 903

Nombre de Suspendus de Type D: 38

Création Base Club...

Base Club Créée.

Vos bases sont à Jour au 16/04/2020

Fin.

OK

Une fois la base à jour, cliquer sur le bouton « OK »


Votre base est à jour, la date passe au vert.

Gestion Concours [Version]=2020.2.18

CONTROLES !

Votre Base Licencié est Datée du :
16/04/2020

Nbre Licenciés dans la Base : 275154



Télécharger Bases Licenciés

Présence de Bases Chpt de France

Activation Affichage
 Concours Sur Bureau Etendu

Adresse IP : 000.000.0.

Suite



2.2 – Ouverture du programme

Cliquer sur le bouton


Suite

Gestion Concours [Version]=2020.2.18

CONTROLES !

Votre Base Licencié est Datée du :
16/04/2020

Nbre Licenciés dans la Base : 275154


Télécharger Bases Lic

Lecteur

Utilisation du Lecteur ?


Oui Non

Présence de Bases Chpt de France

Activation Affichage
 Concours Sur Bureau Etendu

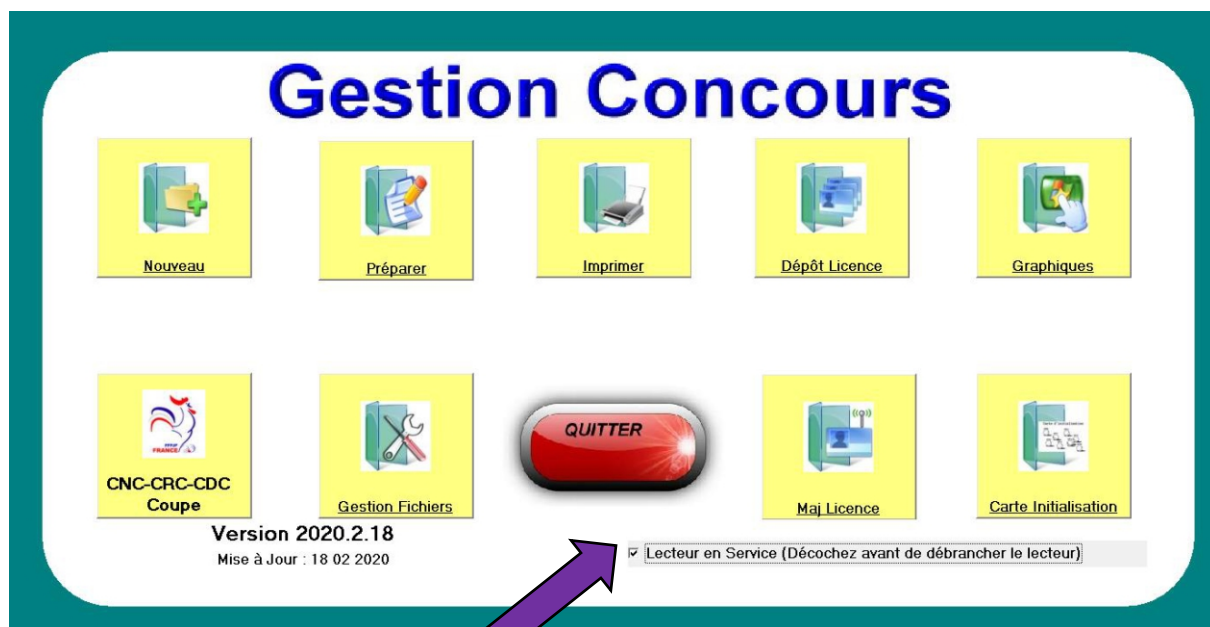
Adresse IP : 192.168.0.17

Suite

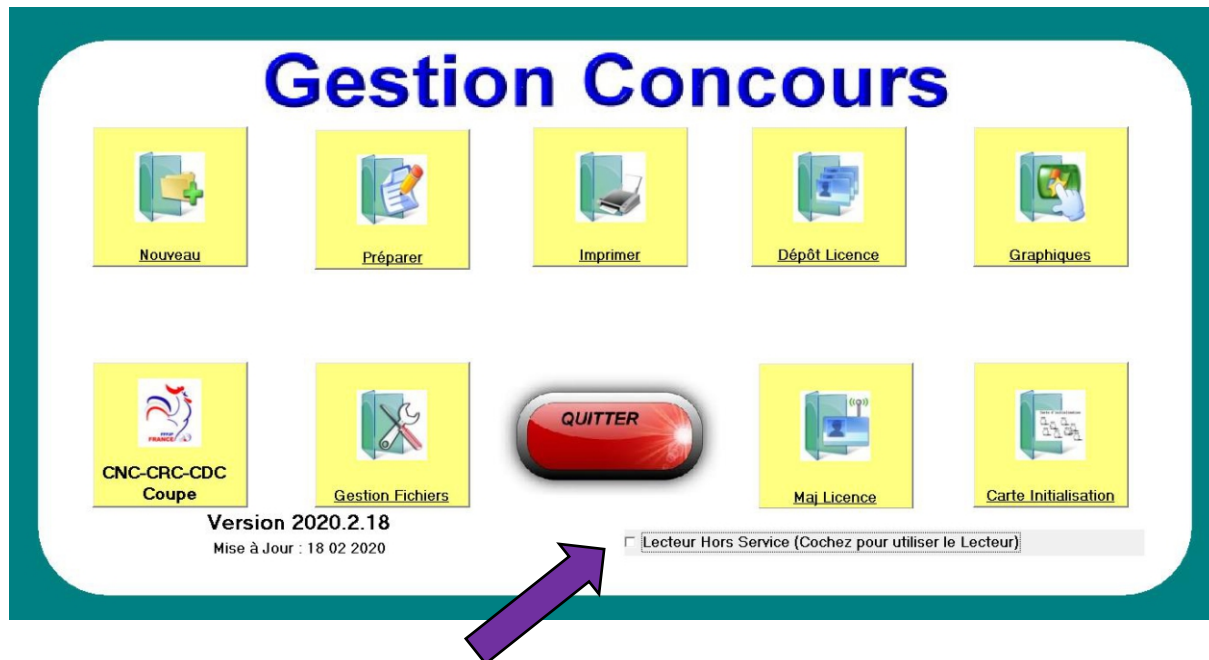


Une nouvelle fenêtre s'ouvre. Deux choix possibles pour accéder au menu GESTION CONCOURS :

- Cliquer sur « **Oui** » si utilisation du lecteur.
- Cliquer sur « **Non** » si enregistrement manuel.

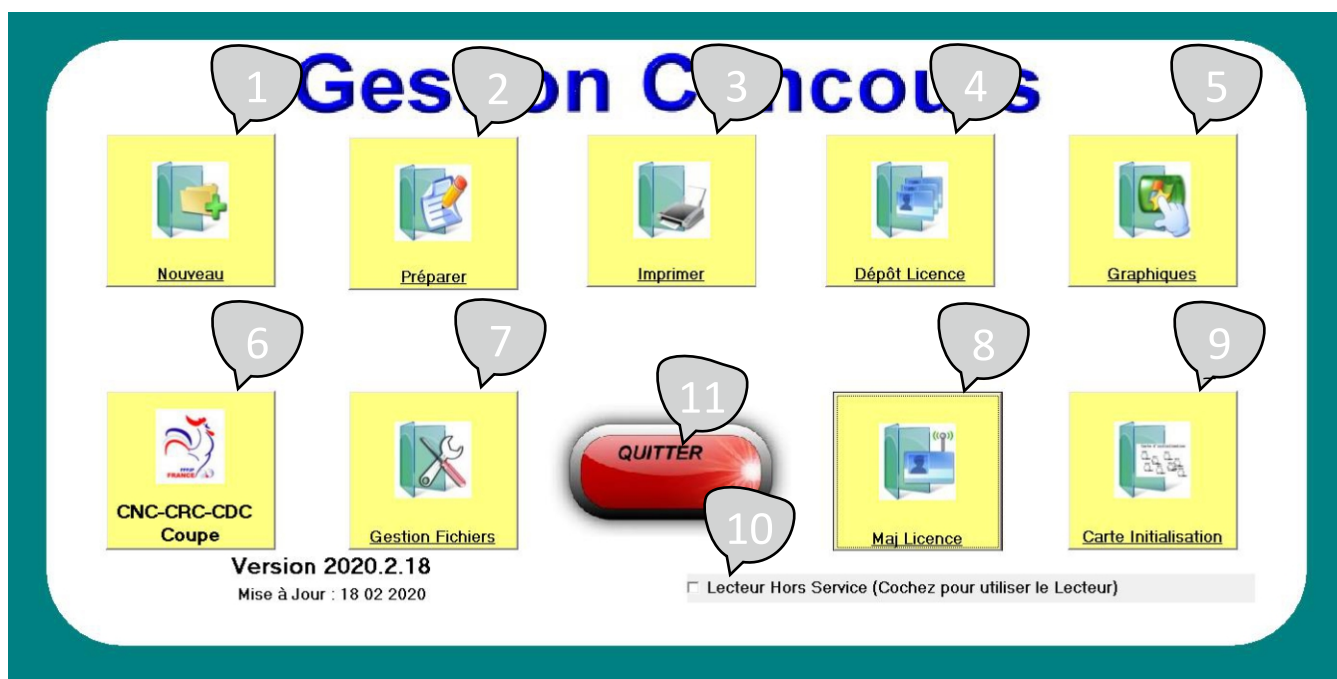


GESTION CONCOURS AVEC LECTEUR CONNECTÉ



GESTION CONCOURS SANS LECTEUR CONNECTÉ

3 - Le menu de « Gestion Concours »



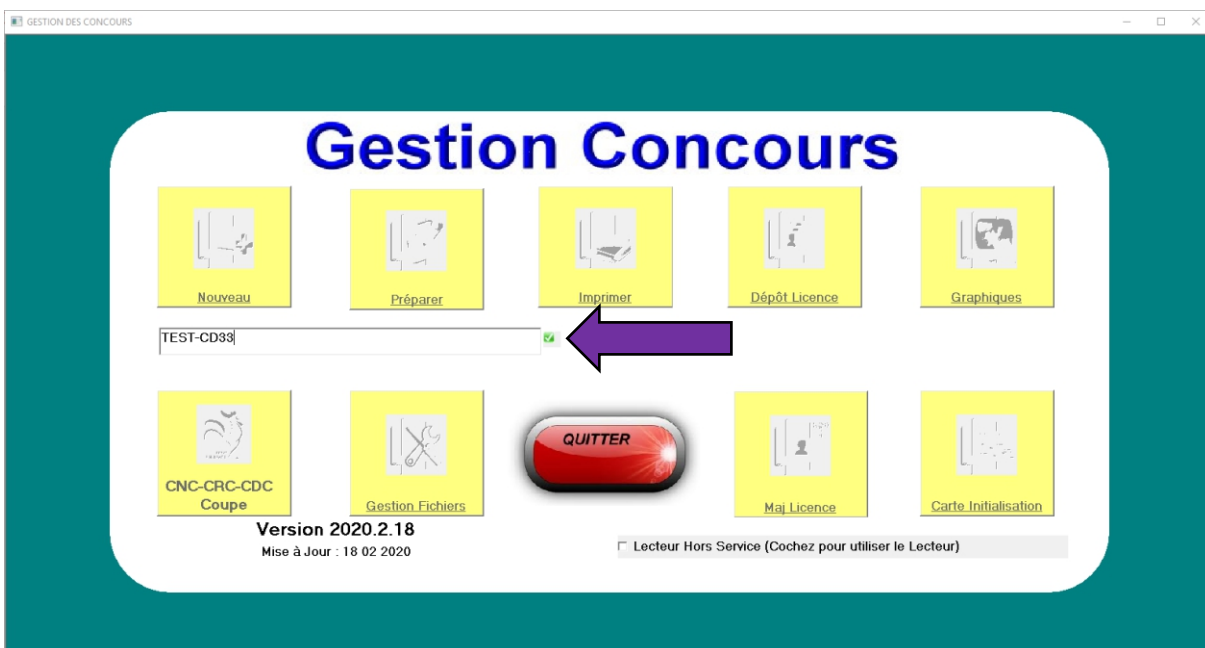
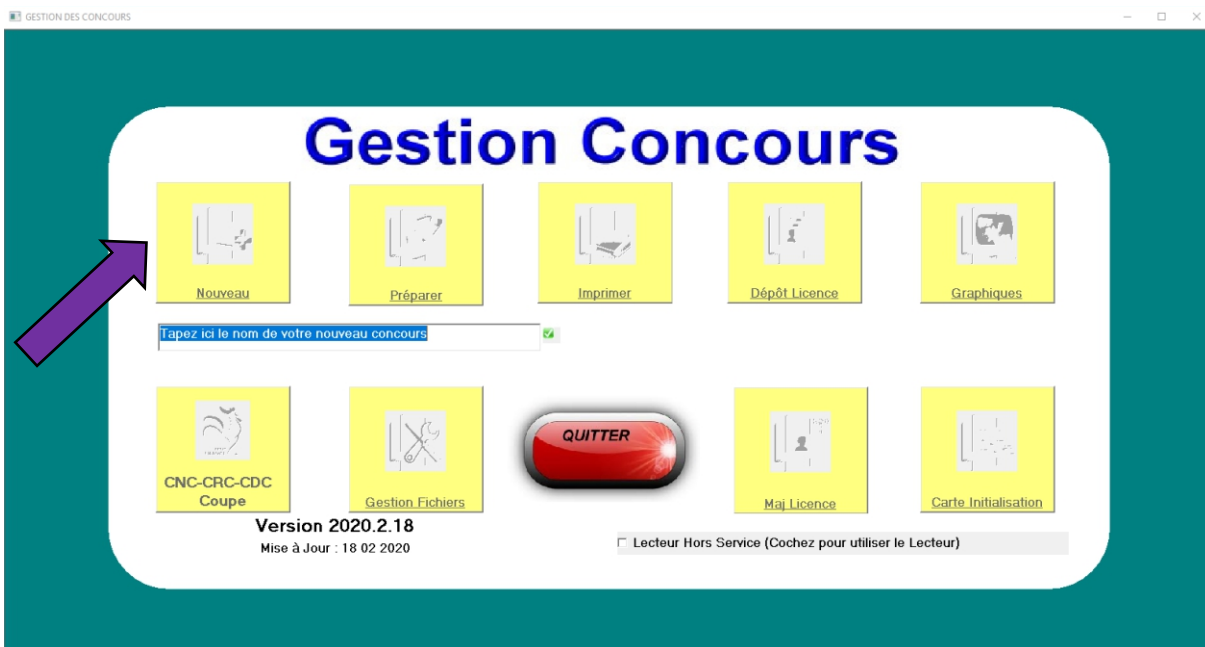
- 1 - Nouveau : Création d'un concours,
- 2 - Préparer : Préparation d'un concours,
- 3 - Imprimer : Impression des documents relatifs au concours,
- 4 - Dépôt Licence : Dépôt de licences (vérification) avant le concours,
- 5 - Graphique : Gestion du graphique pendant le concours,
- 6 - CNC-CRC-CDC, Coupe : Contrôle de validité des compositions d'équipe en coupe de France et championnat des clubs,
- 7 - Gestion Fichiers : Archivage, nettoyage, suppression, envoi des fichiers de concours,
- 8 - Maj Licence : Mise à jour des licences et certificats médicaux,
- 9 - Carte Initialisation : Validation des cartes d'initialisation pour mode autonome,
- 10 - Utilisation du lecteur de licences si case cochée,
- 11 - Sortir du logiciel Gestion Concours.

3.A - Menu « Nouveau Concours »

C'est la première opération à effectuer pour créer et gérer un concours. Vous ne pouvez pas nommer un nouveau concours avec un nom de concours déjà existant.



En cliquant sur « Nouveau » vous obtenez l'écran suivant :

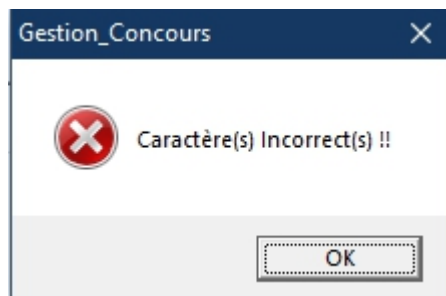


Cliquer sur « » pour valider le nom du concours.

Les Caractères Autorisés sont :

- L'Alphanumérique (Lettres et Chiffres),
- L'Espace,
- Le Souligné (8 du clavier).

Si on utilise un caractère non autorisé, le message suivant s'affiche :



Exemple de NOM de Concours :

National BASSENS 2020 (**Autorisé**)

National_Bassens_2020 (**Autorisé**)

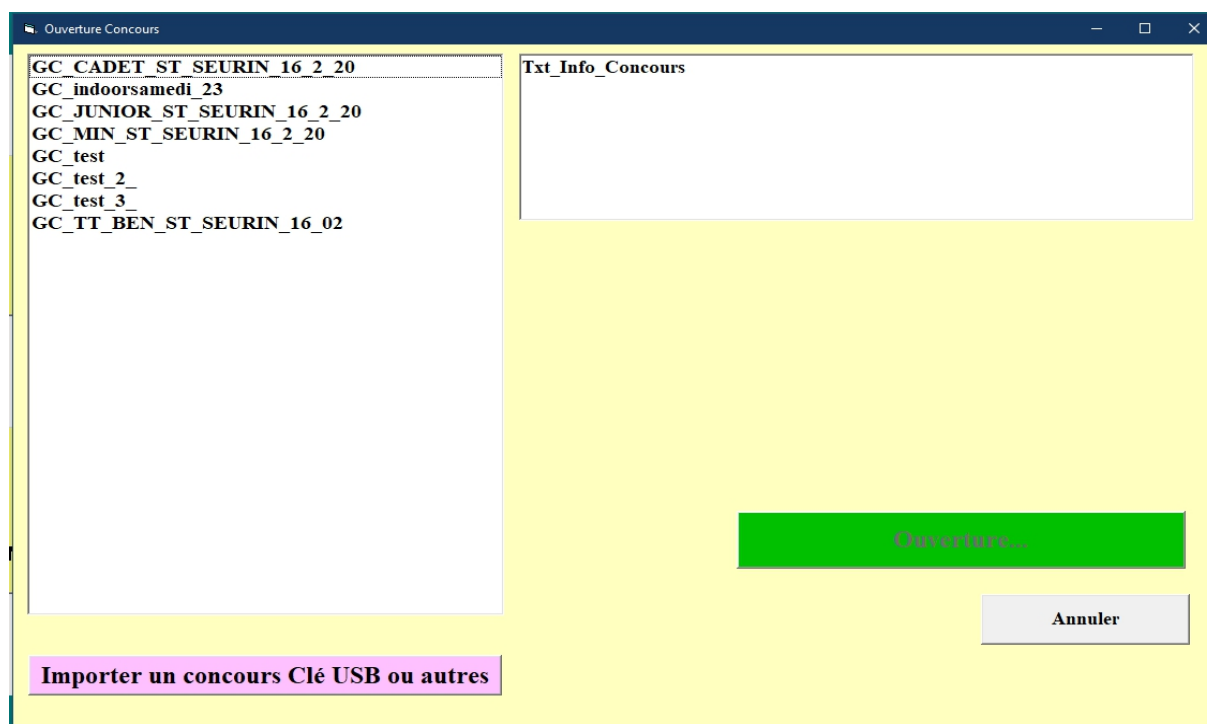
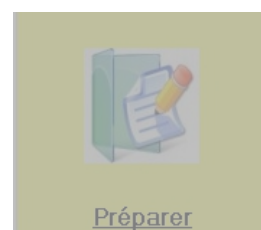
National-Bassens-2020 (**Non Autorisé à cause du signe -**).

National/Bassens/2020 (**Non autorisé à cause du signe /**).

3.B - Menu « Préparer un concours »

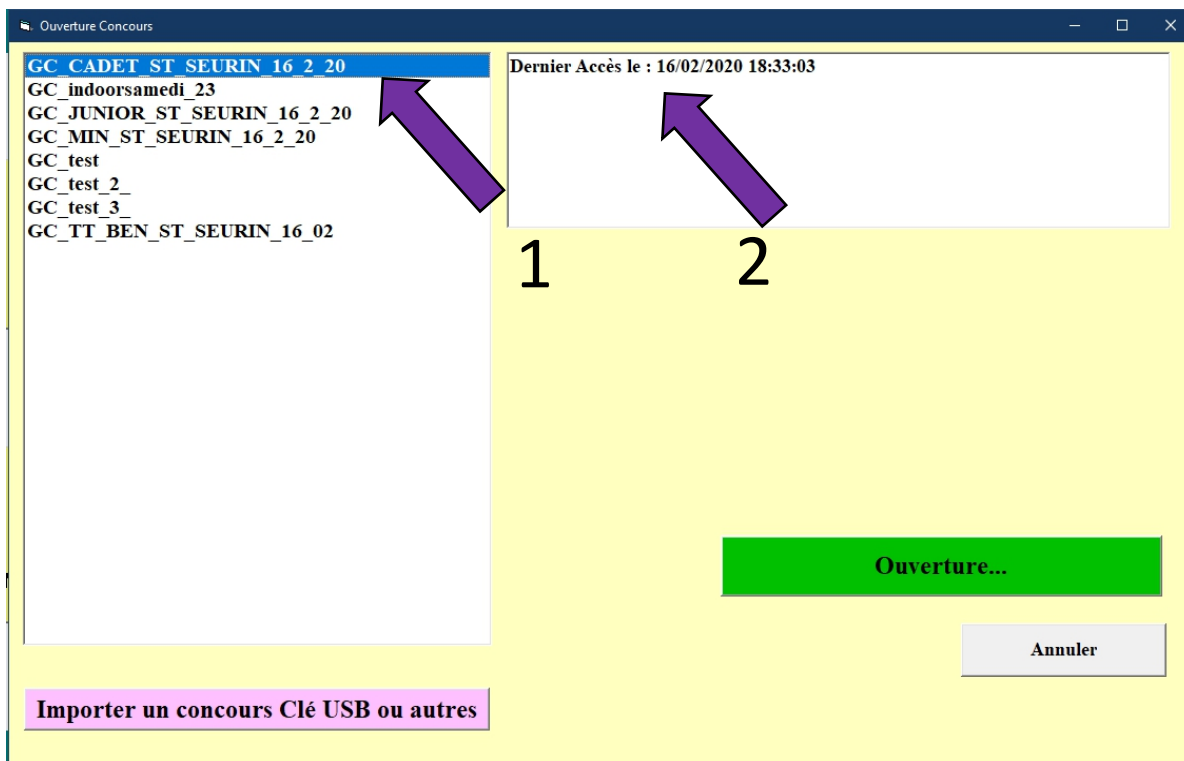
Ce module sert aux inscriptions pour un concours, il est vivement conseillé de donner aux équipes des badges numérotés afin de les identifier pendant le concours.

En cliquant sur l'icône « Préparer » l'écran suivant apparaît :



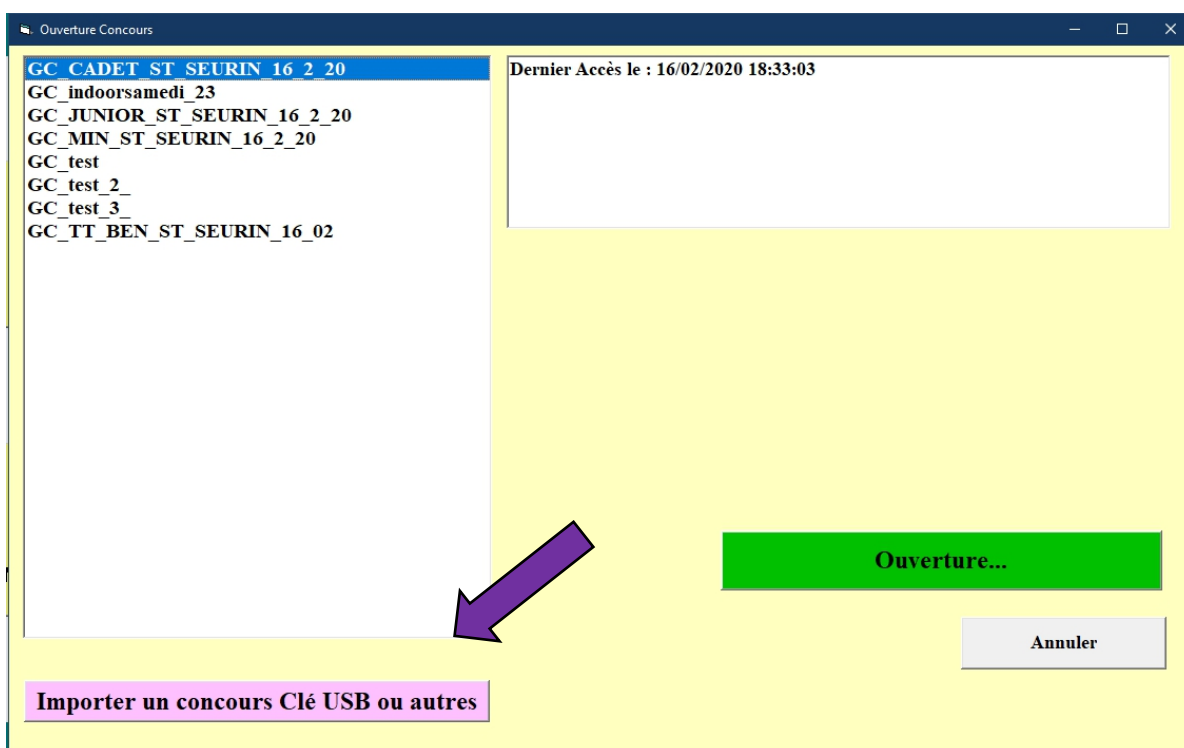
Pour ouvrir le concours nommé dans l'étape précédente, mettre en surbrillance le concours à gérer.

La date ainsi que l'heure apparaissent aussi.

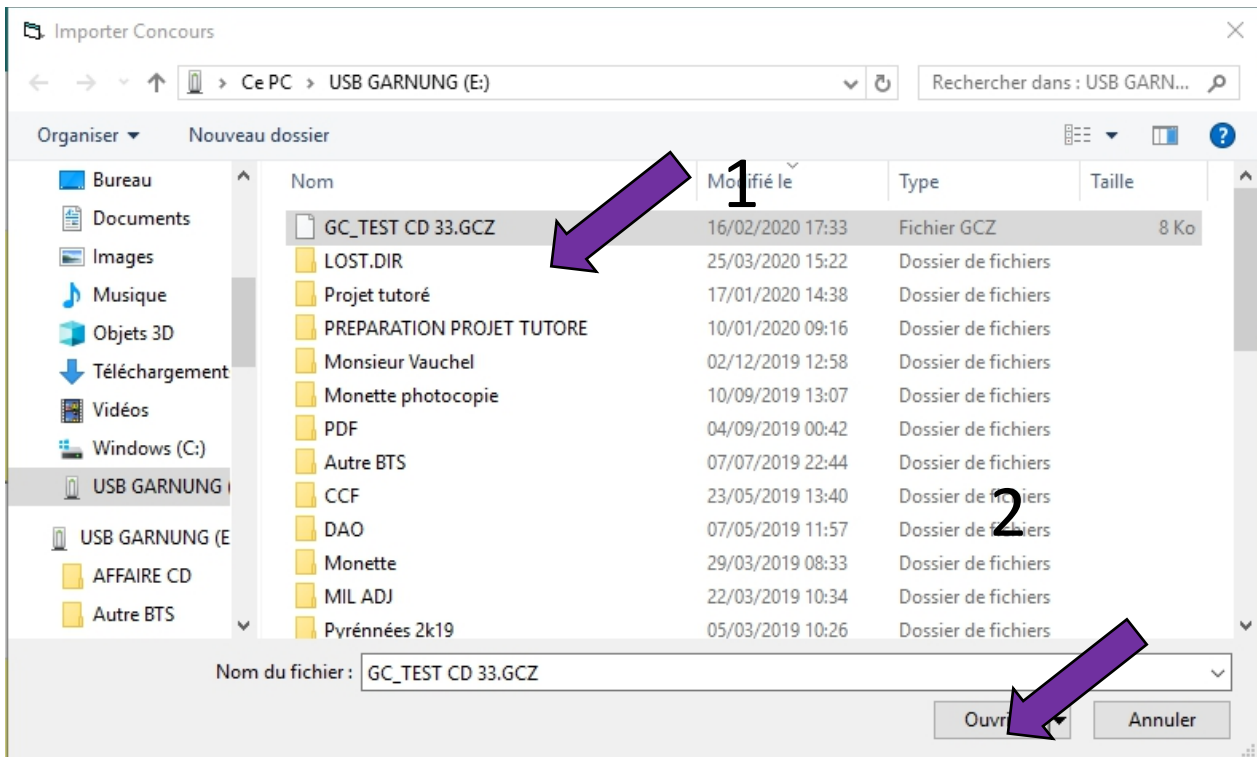


Si le concours se trouve sur une Clé USB, cliquer sur

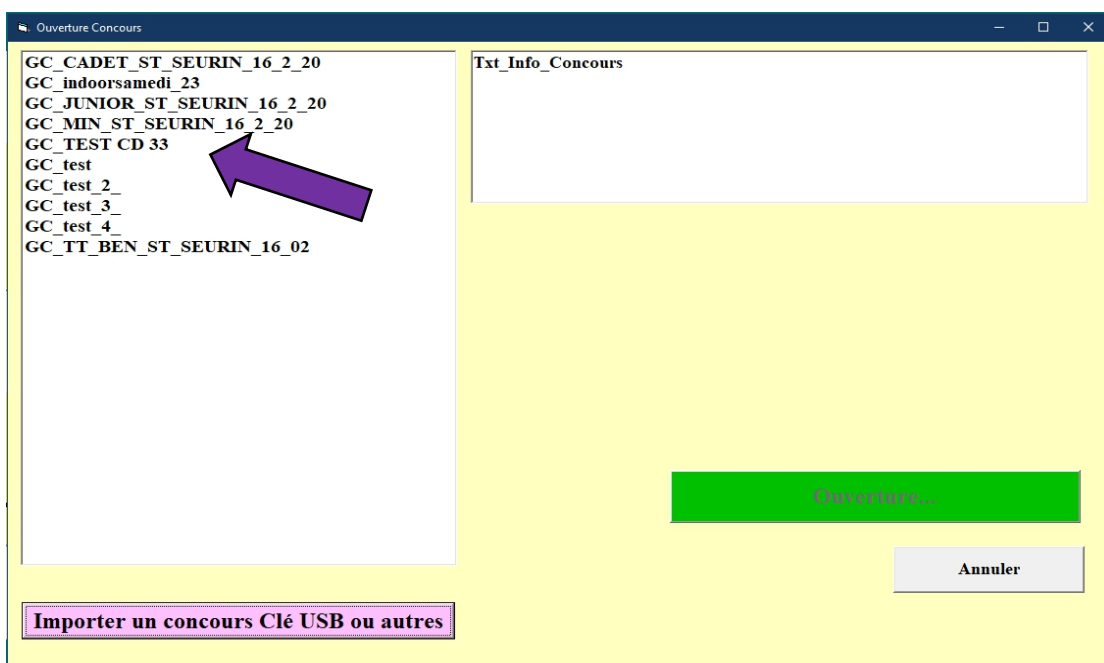
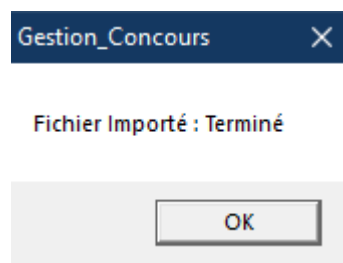
Importer un concours Clé USB ou autres



Sélectionner le concours à transférer de votre clé à votre logiciel de gestion, de façon à le mettre en surbrillance, puis cliquer sur Ouvrir



Une fois le fichier transféré sur Gestion concours, cette fenêtre apparaît. Le concours est dans la liste.



3.B.1 – Signification de chaque zone

1: Nom du Concours (Test_CD33)
 2: Liste des régions (CD CORREZE à CD JURA)
 3: CT d'appartenance (AQUITAINE)
 4: Mise Joueur (4)
 5: Formation (Triplette)
 6: Classification (Tous)
 7: Sexe (Tous)
 8: Formation (Doublette)
 9: Sexe (Homme/Femme)
 10: Catégorie (Tous)
 11: Choix Automatique Qualif Chpt de France (Aucun)
 12: Choix Automatique Qualif Chpt de France (liste de titres)
 13: La numérotation des équipes commence à (1)
 14: La numérotation des terrains commence à (1)
 15: Nombre de Terrains Disponibles (0)

16: Barre de navigation (Menu, Préparation, Impressions, Divers)
 17: Nom du Concours (Test CD33)
 18: Organisation (CD GIRONDE)
 19: Recherche (Rechercher)
 20: Date (11/04/2020)
 21: N° d'équipe (1)
 22: Début
 23: Fin
 24: Club (LA BOULE D'HOSTENS)
 25: Club (LA BOULE D'HOSTENS)
 26: Inscription Lecteur
 27: Licence (Etrangère)
 28: Mises (Non Payé/Payé)
 29: Importer Liste Inscrits
 30: Supprimer
 31: Mises (Facturation, Commentaire)
 32: Recherche
 33: Recherche
 34: Club (LA BOULE D'HOSTENS)
 35: Modifier Paramètres
 36: Envoyer sur Site
 37: Message d'erreur (Erreur Non Effectuée)
 38: Club (LA BOULE D'HOSTENS)
 39: Club (LA BOULE D'HOSTENS)

Zone 1 : Libellé Titre pour les impressions :

Par défaut, le titre est celui du nom du Concours. C'est ce titre qui sera imprimé.

Zone 2 : Choix du comité du club organisateur :

Mettre en surbrillance le comité d'organisation du concours : à remplir par l'organisateur.
(Indispensable pour les statistiques dans le rapport arbitrage)

Zone 3 : Région d'appartenance du club organisateur:

Se remplit automatiquement en fonction du comité.
(Indispensable pour les statistiques dans rapport arbitrage)

Zone 4 : Mise joueur :

Indique la mise d'inscription du joueur au concours : à remplir par l'organisateur.

Zone 5 : La formation des équipes :

Choisir la formation des équipes pour le concours : tête à tête – doublette – triplète.

Zone 6 : La classification des participants au concours :

Choisir entre : tous – élite – honneur – promotion (Contrôle de Licence).

Zone 7 : Le sexe des participants au concours :

Choisir entre : tous – homme – femme – mixte (contrôle de licence).

Zone 8 : La catégorie des concours :

Choisir la catégorie de votre concours (Contrôle Licence).

Zone 9 : Choix du type de concours :

Choisir le type de concours en cochant ou décochant cette case. (Contrôle Licence).

➤ Case décochée, vous appliquez la directive fédérale (les joueurs d'une catégorie inférieure peuvent participer au concours de la catégorie sélectionnée).

Exemple : si le concours sélectionné est du type « sénior », les juniors peuvent jouer.

➤ Case cochée, seuls les joueurs de la catégorie sélectionnée peuvent participer au concours.

Exemple : si le concours sélectionné est du type « sénior strict », les juniors ne peuvent pas jouer).

Zone 10 : Equipes homogènes ou non homogènes :

Choisir entre les 4 critères (NH – Homogène – critère CDF homogène/mut./Etr. – critère CDF jeunes).

Zone 11 : Choix automatique Qualif Chpt de France :

Zone réservée exclusivement pour l'organisation des championnats départementaux, régionaux ou France.

Les Critères France :

Vérification Homogénéité - 1 Seul Muté Hors Comité - 1 Seul Etranger

Zone 12 : Numérotation des équipes :

Permet d'intervenir sur la numérotation des équipes.

Exemple : le même jour 3 Championnats Jeunes (JUNIORS-CADETS-MINIMES).

Pour le premier Championnat, débiter la numérotation d'équipe à 1 et les terrains à 1 ;

Pour le deuxième Championnat, débiter la numérotation d'équipe à 101 et les terrains à 51 ;

Pour le Troisième Championnat, débiter la numérotation d'équipe à 201 et les terrains à 101 ;

Ce qui évite les erreurs d'appel à la table de marque (il n'y aura qu'une seule équipe 1 et un seul terrain 1).

Zone 13 : Numérotation des terrains :

Permet d'intervenir sur la numérotation des terrains.

Exemple : voir l'exemple de la bulle 12.

Zone 14 : Les terrains disponibles :

Ce paramètre sert principalement dans la gestion Graphique.

Zone 15 : Suite :

Permet de passer à la page suivante lorsque le tableau de paramétrage est renseigné.

Zone 16 : Récapitulatif des paramètres du concours :

Ces paramètres peuvent être modifiés à tout moment en utilisant la touche « Modifier Paramètres » (35).

Zone 17 : Libellé du nombre d'équipe :

Indique le nombre d'équipe du concours ; il est mis à jour automatiquement.

Zone 18 : Libellé Numéro d'équipe :

C'est l'équipe en cours de traitement.

Zone 19 : Barre de navigation :

Permet de se déplacer dans la base des équipes déjà inscrites pour faire des modifications.

Le bouton Début ramène à l'équipe 1, le bouton fin à la dernière.

Les petites flèches à gauche et à droite permettent de se déplacer d'une équipe avant ou après.

En cliquant avant ou après le curseur, on se déplace de 10 en 10.

En cliquant sur N° on obtient directement l'équipe recherchée.

Zone 20 : Libellé Club :

Indique le nom du club de l'équipe (N.H. indique une équipe non homogène).

Zones 21 – 22 – 23 – 24 : Informations de l'équipe :

Correspondent aux données joueurs composant l'équipe (Comité / N° Licence / Nom Prénom / Club).

Elles sont toutes facultatives.

Pour faire un tirage aléatoire de 100 équipes sans protection, il faut opter N.H. pour la première équipe et « Ajouter une équipe » (29) jusqu'à obtenir 100 équipes.

Sans base de données, remplir les cases manuellement et choisir le club de l'équipe dans la zone (24).

Si le club n'existe pas, le rajouter à l'aide du bouton « Ajouter Club » (38). (Voir B.5, page 24 : Fichier Club et Protection).

Le Logiciel est aussi utilisable avec une base de données Fédérale. (Voir Base de Données)

Dans ce cas, taper le N° de Licence dans la case correspondante (22) et toutes les infos s'affichent automatiquement.

La case 23 a une particularité : le nom mais pas le N° de Licence, taper le nom ou les premières lettres du nom et appuyer sur <<Entrer>> ou double clic pour obtenir une liste de correspondance

(Exemple vous chercher un DUPOND : Taper les 3 premières lettres -DUP- puis <<ENTRER>> la liste des licenciés de votre base de données qui commence par DUP apparaît. Sélectionner dans cette liste le nom du joueur recherché, faire un double clic pour renseigner l'inscription au concours).

Zone 25 : Mises :

Permet d'indiquer le paiement ou non-paiement de l'équipe inscrite.

Zone 26 : Inscription lecteur :

Permet d'inscrire les équipes en se servant du lecteur de licence (Voir 3.B.2, page 18 : Inscription lecteur).

Zone 27 : Licence Etrangère :

Permet d'inscrire un joueur étranger affilié à la fédération de son pays et permet également d'enrichir une base personnelle de joueurs licenciés à l'étranger et non en France (ce module peut être utilisé pour les concours internationaux ou les concours organisés dans les clubs frontaliers).

Création Licence Etrangère : Base Personnelle

Num Licence :

Nom :

Prénom :

Date Naissance : (JJ/MM/AAAA)

Sexe : **Masculin** / Féminin

Pays : Allemagne
Belgique
Espagne
Italie
Luxembourg
Pays-Bas
Suisse

Zone 28 : Ajouter une nouvelle équipe :

Pour ajouter une équipe.

Zone 29 : Importer liste des Inscrits :

Permet d'ajouter un fichier Excel issu du module Liste Spécifique dans Gestion Graphique. Il faut que ce fichier soit au format de Liste_Specifique.xls qui se trouve dans le répertoire « c:\Gestion_Concours » (Voir 3.B.10.C : Importation liste des inscrits).

Zone 30 : Insérer une nouvelle équipe :

Permet d'insérer une équipe **AVANT** celle affichée.

Zone 31 : Supprimer :

Permet de supprimer l'équipe affichée.

Zone 32 : Contrôle validité des inscriptions :

Permet de contrôler la validité des inscriptions en fonction des informations sur les joueurs issus de la base fédérale (licence à jour, date certificat médical) et des critères du concours rentrés en 5, 6, 7, 8, 9, 10.

Zone 33 : Recherche Clubs :

Zone de recherche dans la liste des Clubs (22).

Zone 34 : Zone Clubs :

Cette zone affiche la liste des clubs pour l'équipe.

Zone 35 : Modifier paramètre :

Permet de revenir sur la page de paramétrage pour modifier les paramètres erronés.

Zone 36 : Envoyer sur le site :

Permet de paramétrer les informations nécessaires pour envoyer les résultats du concours sur le site du club ou comité afin d'avoir les résultats du concours directement.

Photo Haut de Page : Non Oui

Choix Photo Haut de Page

Adresse FTP du Site de Diffusion : (Exemple : www.petanque.fr)

Répertoire de Diffusion : (Exemple : web/Rslt_CDF)

Login :

Mot de Passe:

Nom de la Page HTML : Page_Inscrits_Test_CD33.html

Envoyer sur le site

Fermer

Zone 37 : Tirage déjà effectué :

Signale si le tirage est effectué ou non.

Après avoir saisi toutes les équipes, faire le tirage. Dans « Menu préparation », en haut à gauche, cliquer sur « effectuer les tirages ».

Un message demande « êtes-vous sûr » répondre « oui » et le tirage est effectué. Le pavé « tirage effectué » apparaît en vert. Pour annuler le tirage, double clic sur cette zone pour qu'elle passe au Rouge, quitter la préparation puis la réouvrir. Faire les modifications et refaire le tirage.

Zone 38 : Ajouter Clubs :

Pour ajouter un club dans la liste (vérification si le club existe).

Zone 39 : Fichier Protection :

Permet de voir la protection des équipes (Voir 3.B.5, page 24 : Fichier Protection).

3.B.2 – Inscription lecteur (Zone 26)

Permet l'inscription avec le lecteur Licence. Cependant, il permet d'intervenir manuellement

Test CDS



Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1		N° Licence Joueur 2		N° Licence Joueur 3	
Nom		Nom		Nom	
Prénom		Prénom		Prénom	
Date Nais.	Sexe	Date Nais.	Sexe	Date Nais.	Sexe
Nationalité	Catégorie	Nationalité	Catégorie	Nationalité	Catégorie
Année de Reprise		Année de Reprise		Année de Reprise	
Cert. Méd.		Cert. Méd.		Cert. Méd.	
Classif.	Position	Classif.	Position	Classif.	Position
CT		Ligue		Ligue	
Comité		Comité		Comité	
Club		Club		Club	

à la volée
 EQUIPE N° 1
Réinitialiser

Inscription Suivante >>
Inscrire et Fermer
Fermer Sans Inscrire
FERMER

Pour une saisie manuelle :

- Rentrer le n° de licence ou Nom du joueur (en majuscule) puis cliquer sur «  ».
- Pour effacer les champs renseignés cliquer sur «  ».
- Pour inscrire l'équipe suivante cliquer sur « Inscription Suivante >> »,
- Pour inscrire et fermer la fenêtre cliquer sur « Inscrire et Fermer »,
- Pour fermer la fenêtre sans inscrire cliquer sur « Fermer Sans Inscrire »,

3.B.3 – Inscription à la volée


Permet l'inscription avec le lecteur en passant les licences sans utiliser la touche « Inscription Suivante ». Le défilement des équipes se fait automatiquement (bien passer les licences dans l'ordre). L'avantage de cette fonction est le gain de temps lors des inscriptions.

1- Choisir tirage à la volée

Test_CD33

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1		N° Licence Joueur 2		N° Licence Joueur 3	
Nom		Nom		Nom	
Prénom		Prénom		Prénom	
Date Nais.	Sexe	Date Nais.	Sexe	Date Nais.	Sexe
Nationalité	Catégorie	Nationalité	Catégorie	Nationalité	Catégorie
Année de Reprise		Année de Reprise		Année de Reprise	
Cert. Méd.		Cert. Méd.		Cert. Méd.	
Classif.	Position	Classif.	Position	Classif.	Position
CT		Ligue		Ligue	
Comité		Comité		Comité	
Club		Club		Club	

Licence  Etrangère

à la volée

EQUIPE N° 1

Réinitialiser

FERMER

Inscription Suivante >>

Inscrire et Fermer Fermer Sans Inscrire

Cochez la case à la volée

2- Sélectionner la composition du concours

TETE A TETE



DOUBLETTE



TRIPLETTE




3- Inscription des équipes

Ecran après passage des 2 premières licences de la 1ère équipe.

Test CD33

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	03335780	N° Licence Joueur 2	03313257	N° Licence Joueur 3	
Nom	GARNUNG	Nom	MASCARET	Nom	
Prénom	Anthony	Prénom	Jean-Louis	Prénom	
Date Nais.	25/07/1998 Sexe M	Date Nais.	09/10/1954 Sexe M	Date Nais.	Sexe
Nationalité	F SENIOR 22	Nationalité	F VETERAN 66	Nationalité	Catégorie
Année de Reprise	2020	Année de Reprise	2020	Année de Reprise	
Cert. Méd.	19/11/2019	Cert. Méd.	08/01/2020	Cert. Méd.	
Classif. P Position	2	Classif. P Position	0	Classif. Position	
CT		Ligue		Ligue	
Comité	033	Comité	033	Comité	
Club	0304	Club	0908	Club	

Licence  Etrangère

à la volée

EQUIPE N° 1

Réinitialiser

FERMER

Inscription Suivante >>

Inscrire et Fermer Fermer Sans Inscrire


Si la licence n'est pas à jour, ou le joueur n'est pas autorisé à jouer pour de multiples raisons, la pastille sera de couleur rouge. Dans ce cas, il ne peut participer au concours. La valeur ne correspondant pas aux caractéristiques du concours se mettra elle aussi en rouge.

Dans l'exemple ci-dessous, le joueur ne peut jouer car il est sénior et le concours est réservé aux cadets.

CADET ST-SURIN 16.2.20

Concours Cadets/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	03335780	N° Licence Joueur 2		N° Licence Joueur 3	
Nom	GARNUNG	Nom		Nom	
Prénom	Anthony	Prénom		Prénom	
Date Nais.	25/07/1998 Sexe M	Date Nais.		Date Nais.	
Nationalité	F SENIOR 22	Nationalité		Nationalité	
Année de Reprise	2020	Année de Reprise		Année de Reprise	
Cert. Méd.	19/11/2019	Cert. Méd.		Cert. Méd.	
Classif. P Position	2	Classif. P Position		Classif. Position	
CT		Ligue		Ligue	
Comité	033	Comité		Comité	
Club	0304	Club		Club	

Licence  Etrangère

à la volée

EQUIPE N° 71

Réinitialiser

FERMER

Inscription Suivante >>

Inscrire et Fermer Fermer Sans Inscrire

Après passage de la licence (ici triplette), la fenêtre bascule automatiquement pour l'inscription de l'équipe suivante après l'avoir validé.

Test_CD33

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1		N° Licence Joueur 2		N° Licence Joueur 3	
Nom		Nom		Nom	
Prénom		Prénom		Prénom	
Date Nais.	Sexe	Date Nais.	Sexe	Date Nais.	Sexe
Nationalité	Catégorie	Nationalité	Catégorie	Nationalité	Catégorie
Année de Reprise		Année de Reprise		Année de Reprise	
Cert. Méd.		Cert. Méd.		Cert. Méd.	
Classif.	Position	Classif.	Position	Classif.	Position
CT		Ligue		Ligue	
Comité		Comité		Comité	
Club		Club		Club	

Licence Etrangère

à la volée

EQUIPE N° 2

Réinitialiser

FERMER

[Inscription Suivante >>](#)

[Inscrire et Fermer](#) [Fermer Sans Inscrire](#)

Test_CD33

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1		N° Licence Joueur 2		N° Licence Joueur 3	
Nom	GARNUNG	Nom	MASCARET	Nom	PARGADE
Prénom	Anthony	Prénom	Jean-Louis	Prénom	Bernard
Date Nais.	25/07/1998 Sexe M	Date Nais.	09/10/1954 Sexe M	Date Nais.	05/12/1946 Sexe M
Nationalité	F SENIOR 22	Nationalité	F VETERAN 66	Nationalité	F VETERAN 74
Année de Reprise		Année de Reprise		Année de Reprise	
Cert. Méd.		Cert. Méd.		Cert. Méd.	
Classif.	P Position 2	Classif.	P Position 0	Classif.	P Position 0
CT		Ligue		Ligue	
Comité	033	Comité	033	Comité	033
Club	0304	Club	0908	Club	0740

Licence Etrangère

à la volée

EQUIPE N° 2

Réinitialiser

FERMER

[Inscription Suivante >>](#)

[Inscrire et Fermer](#) [Fermer Sans Inscrire](#)

3.B.4 – Fermeture des inscriptions

Lorsque la dernière équipe est inscrite, cliquer sur « [Inscrire et Fermer](#) » pour quitter la fenêtre.

Test_CD33
Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Concours : Test CD33 Formation : Triplette Classification : Ouvert à Tous
Comité d'Organisation : CD GIRONDE Catégorie : Ouvert à Tous Sexe : Ouvert à Tous
Nbre d'équipe : 2 Recherche Type de Concours : Non Homogène

N° 2 Date Compétition: 21/04/2020

Club de l'équipe	N.H.		
CD	N° Licence	Noms	Club
033	03335780	GARNUNG ANTHONY	0330304/AST LA CHAPELLE
033	03313257	MASCARET JEAN-LOUIS	0330908/C M O BASSENS
033	03309185	PARGADE BERNARD	0330740/BOULE SAINT MICHELOISE

Mises:
 Non Payé
 Payé
 Facturation
 Commentaire:

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

Vérifier que la dernière équipe n'est pas « vide » comme ci- dessous. Si c'est le cas cliquez sur pour la retirer.

Test_CD33
Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Concours : Test CD33 Formation : Triplette Classification : Ouvert à Tous
Comité d'Organisation : CD GIRONDE Catégorie : Ouvert à Tous Sexe : Ouvert à Tous
Nbre d'équipe : 2 Recherche Type de Concours : Non Homogène

N° 2 Date Compétition: 21/04/2020

Club de l'équipe	N.H.		
CD	N° Licence	Noms	Club

Mises:
 Non Payé
 Payé
 Facturation
 Commentaire:

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

Recherche

La dernière équipe inscrite s'affiche.

A la fin des inscriptions, il est conseillé de créer une sauvegarde. Cliquer sur « Menu Préparation » puis sur « Sauver ».

Test_CD33

Menu Préparation Impressions Divers

Effectuer les Tirages
Sauver
Fermer

Test_CD33

Formation : Triplette Classification : Ouvert à Tous
Catégorie : Ouvert à Tous Sexe : Ouvert à Tous
Type de Concours : Non Homogène

Modifier Paramètres
Envoyer sur Site

Nbre d'équipe 2 Recherche

N° 2 Début Fin Date Compétition: 21/04/2020

Clubs
Fichier Protection Ajouter club

CD	N° Licence	Noms	Club
033	03335780	GARNUNG ANTHONY	0330304/AST LA CHAPELLE
033	03313257	MASCARET JEAN-LOUIS	0330908/C M O BASSENS
033	03309185	PARGADE BERNARD	0330740/BOULE SAINT MICHELOISE

Inscription Lecteur

Rajouter une Equipe (CTRL+R) Insérer une Equipe

Mises
 Non Payé
 Payé
 Facturation
Commentaire:

Licence Etrangère

IMPORTER Liste Inscrits Supprimer

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

3.B.5 – Fichier Protection

Afin d'éviter que deux équipes du même club ne se rencontrent dès la ou les premières partie(s), il est fortement conseillé de faire un fichier protection. Il a pour caractéristique de classer les équipes par District ou Secteur.

Lors de l'inscription des équipes, le nom de leur club respectif s'affiche à droite de la fenêtre.

Pour faire ce fichier protection, cliquer sur

Fichier Protection

À la suite de cette action, une nouvelle fenêtre s'ouvre.

Club de l'équipe	CD	N° Licence	Noms	Club
N.H.				
	033	03335780	GARNUNG ANTHONY	0330304/AST LA CHAPELLE
	033	03313257	MASCARET JEAN-LOUIS	0330908/C M O BASSENS
	033	03309185	PARGADE BERNARD	0330740/BOULE SAINT MICHELOISE

Clubs

Fichier Protection **Ajouter club**

N.H.
AST LA CHAPELLE
ASPS
BASSENS
LA BOULE D'HOSTENS
0330304/AST LA CHAPELLE

Mises

Non Payé
 Payé
 Facturation

Commentaire:

Recherche

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

GROUPE

Non Groupés

AST LA CHAPELLE
ASPS
BASSENS
LA BOULE D'HOSTENS
0330304/AST LA CHAPELLE

Ajouter au Groupe

Ajouter à un Nouveau Groupe

Enlever du Groupe

Annuler OK

Pour créer les groupes, il faut cliquer sur un club, le mettre en surbrillance, cliquer sur

Ajouter au Groupe

Pour créer un nouveau groupe, cliquer sur

Ajouter à un Nouveau Groupe

. Ces opérations doivent être répétées afin de classer tous les clubs pour éviter que deux clubs du même District ou du même Secteur ne se rencontrent dès le début de la compétition.

3.B.6 – Tirage

Pour effectuer les tirages, procéder de la façon suivante :

- 1- Dans le Menu Préparation, sélectionner « Effectuer les Tirages »

The screenshot shows the 'Effectuer les Tirages' menu item highlighted in blue. A purple arrow points to this menu item. The interface displays the following information:

- Menu Préparation**: Effectuer les Tirages, Sauver, Fermer
- Nom du Concours**: Test CD33
- Formation**: Triplette
- Classification**: Ouvert à Tous
- Comité d'Organisation**: CD GIRONDE
- Catégorie**: Ouvert à Tous
- Sexe**: Ouvert à Tous
- Nbre d'équipe**: 2
- Type de Concours**: Non Homogène
- Date Compétition**: 21/04/2020
- Clubs**: N.H., AST LA CHAPELLE, ASPS, BASSENS, LA BOULE D'HOSTENS, 0330304/AST LA CHAPELLE
- Tableau des Inscriptions**:

CD	N° Licence	Noms	Club
033	03335780	GARNUNG ANTHONY	0330304/AST LA CHAPELLE
033	03313257	MASCARET JEAN-LOUIS	0330908/C M O BASSENS
033	03309185	PARGADE BERNARD	0330740/BOULE SAINT MICHELOISE
- Mises**: Non Payé, Payé, Facturation, Commentaire
- Statut**: Tirage Non Effectué
- Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères**

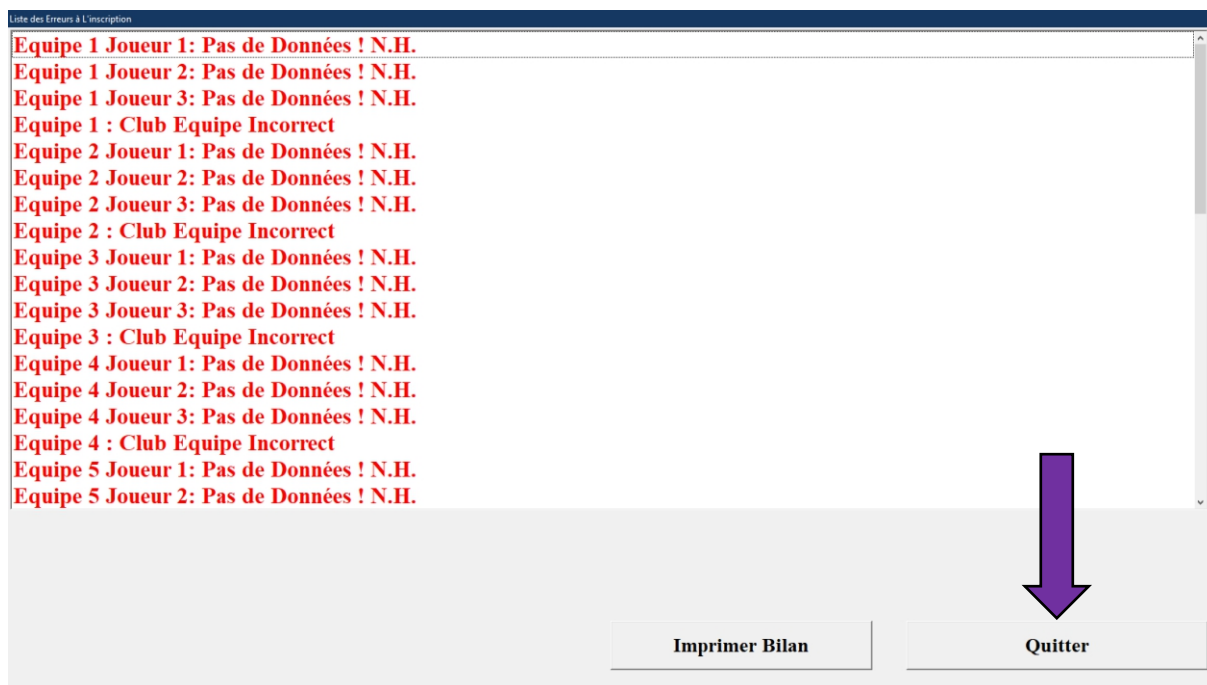
- 2- Le contrôle de validité des inscriptions est effectué systématiquement lors du tirage.

The screenshot shows the 'Contrôle Validité des Inscriptions' step. The interface displays the following information:

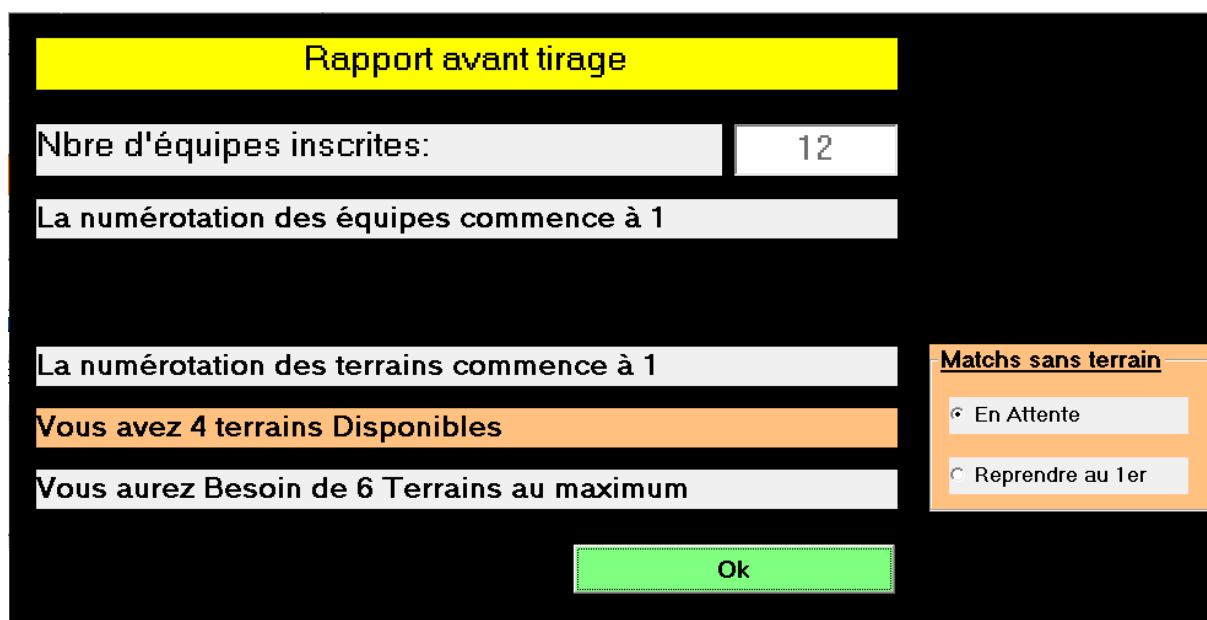
- Nom du Concours**: Test CD33
- Formation**: Triplette
- Classification**: Ouvert à Tous
- Comité d'Organisation**: CD GIRONDE
- Catégorie**: Ouvert à Tous
- Sexe**: Ouvert à Tous
- Nbre d'équipe**: 12
- Type de Concours**: Non Homogène
- Date Compétition**: 21/04/2020
- Clubs**: N.H., AST LA CHAPELLE, ASPS, BASSENS, LA BOULE D'HOSTENS, 0330304/AST LA CHAPELLE
- Statut**: Tirage Non Effectué
- Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères**

3- Un rapport de validité des inscriptions s'affiche.

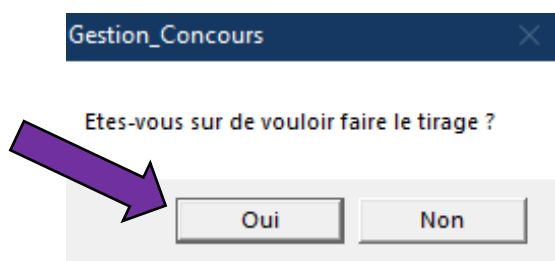
Cliquer sur « Quitter » pour fermer la fenêtre.



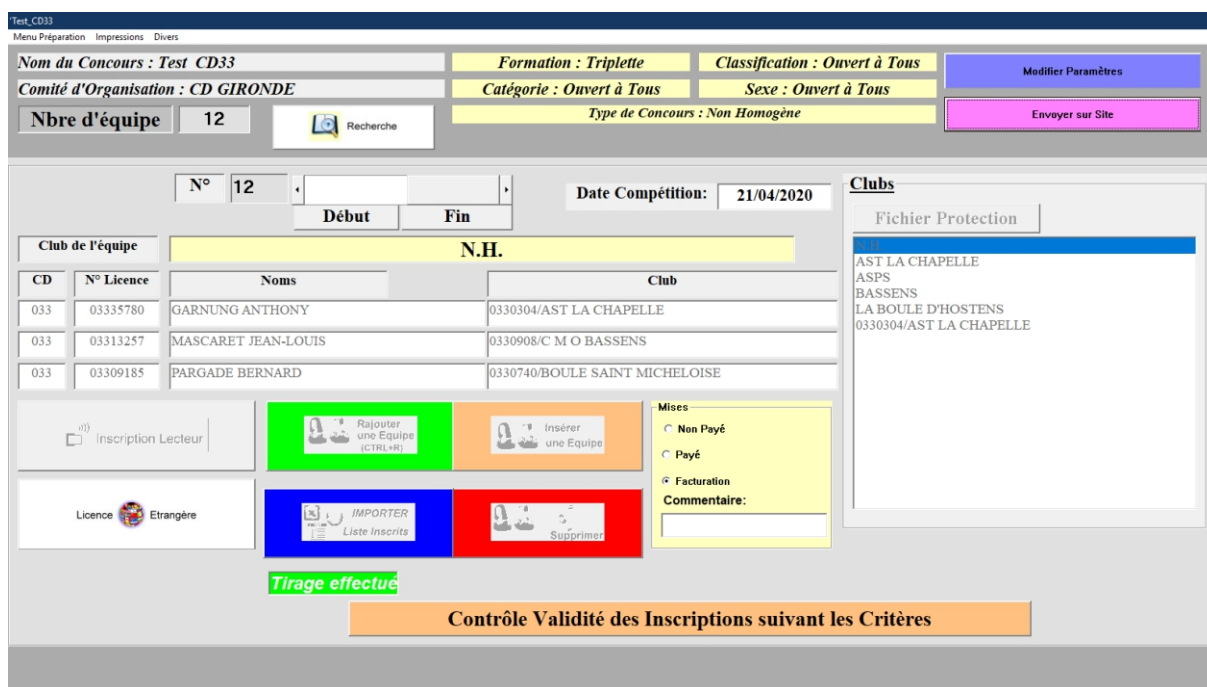
4- Une fenêtre «Rapport avant tirage» apparait, cliquer sur «OK» pour valider ce rapport.



5- Cliquer sur « Oui » pour valider le tirage.

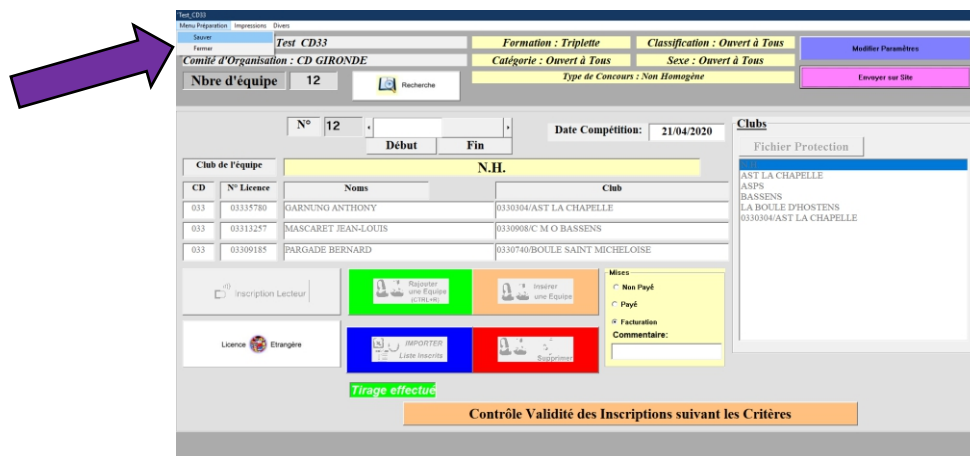


6- Fenêtre après tirage.



3.B.7 – Sauvegarde ou fermeture

Pour effectuer la sauvegarde ou fermer la fenêtre « Préparation Concours » procéder de la façon suivante :
Dans le Menu Préparation, sélectionner « Sauver » ou « Fermer »



3.B.8 – Impressions

3.B.8.A – Liste des capitaines

Menu Préparation Impressions Divers

Nom du C... Liste des Capitaines
Comité d'... Liste Equipes Complètes
Nbre d'equipe... Bilan des Inscrits
Bilan Paiement

Formation : Triplette Classification : Ouvert à Tous
Catégorie : Ouvert à Tous Sexe : Ouvert à Tous
Type de Concours : Non Homogène

Modifier Paramètres
Envoyer sur Site

N° 12 Début Fin Date Compétition: 21/04/2020

Clubs
Fichier Protection

Club de l'équipe	N.H.		
CD	N° Licence	Noms	Club
033	03335780	GARNUNG ANTHONY	0330304/AST LA CHAPELLE
033	03313257	MASCARET JEAN-LOUIS	0330908/C M O BASSENS
033	03309185	PARGADE BERNARD	0330740/BOULE SAINT MICHELOISE

Rajouter une Equipe (CTRL+R) Insérer une Equipe

Mises
 Non Payé
 Payé
 Facturation
 Commentaire:

Importer Liste Inscrits Supprimer

Tirage effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

Permet d'imprimer la liste des capitaines ou de créer un fichier Excel, Open Office ou une Page HTML.

Choix Impression

Imprimer

- Vers Imprimante
- Vers Excel
- Vers Open Office
- Page HTML

Annuler Suite

Choix du type d'impression

Choix Imprimante

Fax
XEROX7835
RICOH MP C6502
RICOH IM C4500

Annuler Ok

Choix de l'imprimante

Option de Tri

- Tri suivant Numérotation
- Tri suivant Nom
- Tri suivant Club

Imprimer ..

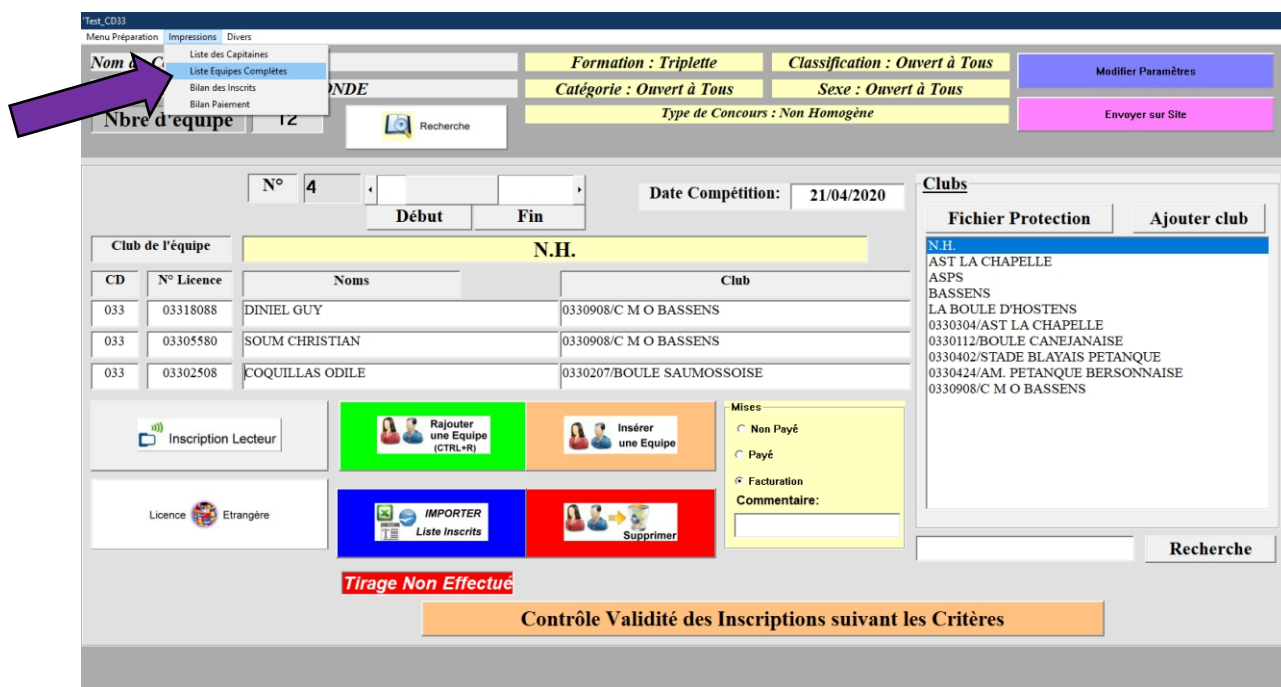
Choix du type de tri

- Ci-dessous un exemple d'impression de liste des capitaines

Liste des équipes engagées(5)

1	N.H.	(03300012)DODIN MARIE-MADELEINE
2	N.H.	(03305078)PORTELENELLE DANIEL
3	N.H.	(03331662)ALARIC GÉRARD
4	N.H.	(03318088)DINIEL GUY
5	N.H.	(03335780)GARNUNG ANTHONY

3.B.8.B – Liste des équipes complètes



Permet d'imprimer la liste des équipes complètes ou de créer un fichier Excel, Open Office ou une Page HTML.



Choix du type d'impression



Choix de l'imprimante



Choix du type de tri

- Ci-dessous un exemple d'impression de liste des équipes complètes

'Test_CD33 Liste des équipes engagées (5)

1	N.H.	(03300012)DODIN MARIE-MADELEIN	(03301033)LAFEYCHINE PIERRE	(03301039)LALANNE JEAN-CLAUDE
2	N.H.	(03305078)PORTELENELLE DANIEL	(04016917)LABEYRIE PATRICIA	(03331829)DUPAS FRANCIS
3	N.H.	(03331662)ALARIC GÉRARD	(03310504)BOURIDEYS JOËLLE	(03310457)BOURIDEYS BERNARD
4	N.H.	(03318088)DINIEL GUY	(03305580)SOU M CHRISTIAN	(03302508)COQUILLAS ODILE
5	N.H.	(03335780)GARNUNG ANTHONY	(03313257)MASCARET JEAN-LOUIS	(03309185)PARGADE BERNARD

3.B.8.C – Bilan des inscrits

Test_CD33

Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Comité: GIRONDE Formation: Triplette Classification: Ouvert à Tous

Comité d'Organisation: GIRONDE Catégorie: Ouvert à Tous Sexe: Ouvert à Tous

Nbre d'équipe: 5 Type de Concours: Non Homogène

Date Compétition: 21/04/2020

CD	N° Licence	Noms	Club
033	03335780	GARNUNG ANTHONY	0330304/AST LA CHAPELLE
033	03313257	MASCARET JEAN-LOUIS	0330908/C M O BASSENS
033	03309185	PARGADE BERNARD	0330740/BOULE SAINT MICHELOISE

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

-Ci-dessous un exemple d'impression du bilan des inscrits

'Test_CD33

Comité/CT d'organisation : CD GIRONDE/CT AQUITAINE

Bilan des équipes engagées(12)

Equipe(s) Non Homogène(s) : 11/12(92%)

Equipe(s) de la CT : 1/12(8%)

Equipe(s) du Comité : 5/12(42%)

Joueurs de la CT : 3/36(8%)

Joueurs du Comité : 15/36(42%)

Joueurs Elite : 0/36 Joueurs Honneur : 24/36

Joueurs Classés : 24/36(67%)

Joueurs Promotion : 12/36(33%)

Joueurs Inconnus ou Etranger : 21/36

Critère X (% Joueur Promotion) = 33%

Critère Y (% Extérieur CD) = 58%

Critère Z (% Extérieur CT) = 92%

Manifestation Classée Grille E

3.B.8.D – Bilan des paiements

Mises

Non Payé

Payé

Facturation

Commentaire:

Permet de noter si l'équipe a réglé ou non son inscription.

La fonction «Bilan Paiement » permet d'éditer le récapitulatif des paiements

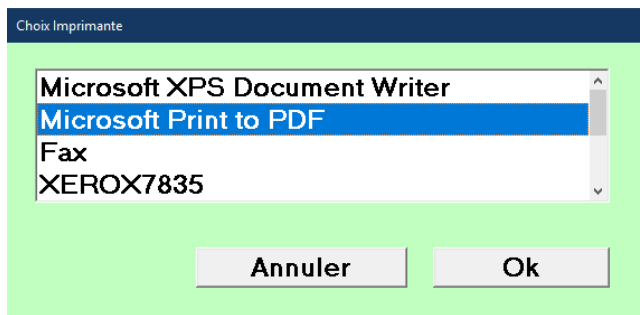
CD	N° Licence	Noms	Club
033	03335780	GARNUNG ANTHONY	0330304/AST LA CHAPELLE
033	03313257	MASCARET JEAN-LOUIS	0330908/C M O BASSENS
033	03309185	PARGADE BERNARD	0330740/BOULE SAINT MICHELOISE

Deux choix s'offrent à vous :

Gestion_Concours

Voulez-Vous la synthèse ?

Si vous cliquez sur « OUI » :



Choix de l'imprimante

Si

Test_CD33 Synthèse Non Payé

1 N.H.

Nbre Equipe : 1 = 36 €

Test_CD33 Synthèse Espèce/Chèques

2 N.H.

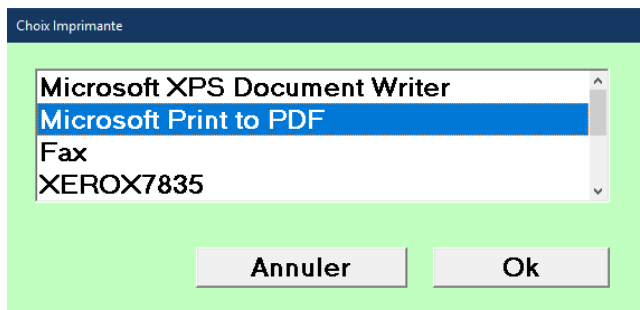
3 N.H.

4 N.H.

5 N.H.

Nbre Equipe : 4 = 144 €

vous cliquez sur « NON » :



Choix de l'imprimante

Test_CD33 Bilan Paiement

1	N.H.	DODIN MARIE-MADELEINE	Non Payé
2	N.H.	PORTELENELLE DANIEL	*Payé
3	N.H.	ALARIC GÉRARD	*Payé
4	N.H.	DINIEL GUY	*Payé
5	N.H.	GARNUNG ANTHONY	*Payé

Nbre Equipe : 5 = 180 €
Non Payés = 36 €
Chèque/Espèces = 144 €
Facturation = €

3.B.9 – Divers

3.B.9.A – Exportation Liste des Inscrits

Test_CD33

Menu Préparation Impressions Divers

Récupérer Photos des Inscrits
Exporter Liste des Inscrits (Texte-Excel-Open Office)
Importer Liste des Inscrits (Texte-Excel-Open Office)
Composition Mêlée Simple
Paramétrage FTP

Nom du Concours
Comité d'Organisation

Formation : Triplette Classification : Ouvert à Tous
Catégorie : Ouvert à Tous Sexe : Ouvert à Tous
Type de Concours : Non Homogène

Modifier Paramètres
Envoyer sur Site

N° 5 Date Compétition: 21/04/2020

Clubs

Fichier Protection Ajouter club

N.H.
AST LA CHAPELLE
ASPS
BASSENS
LA BOULE D'HOSTENS
0330304/AST LA CHAPELLE
0330112/BOULE CANEJANAISE
0330402/STADE BLAYAIS PETANQUE
0330424/AM. PETANQUE BERSONNAISE
0330908/C M O BASSENS

Club de l'équipe	N.H.		
CD	N° Licence	Noms	Club
033	03335780	GARNUNG ANTHONY	0330304/AST LA CHAPELLE
033	03313257	MASCARET JEAN-LOUIS	0330908/C M O BASSENS
033	03309185	PARGADE BERNARD	0330740/BOULE SAINT MICHELOISE

Inscription Lecteur

Rajouter une Equipe (CTRL+R) Insérer une Equipe

Mises:
 Non Payé
 Payé
 Facturation
Commentaire:

Licence Etrangère

IMPORTER Liste Inscrits Supprimer

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

Recherche

Permet de sauvegarder la liste des inscrits. Cette fonction sert également à la création d'un nouveau concours. Elle génère un fichier Excel qui est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C: ».

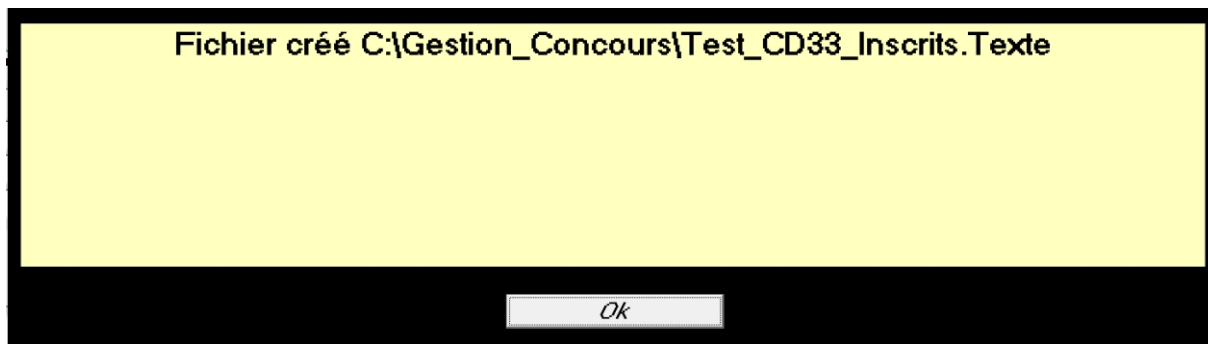
Après avoir sélectionné « Exporter Liste des Inscrits », la fenêtre ci-dessous s'ouvre, cliquer sur

Suite..

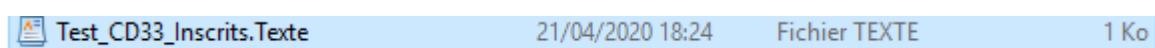
• Exportation Texte
• Exportation Excel
• Exportation Open Office

Annuler Suite..

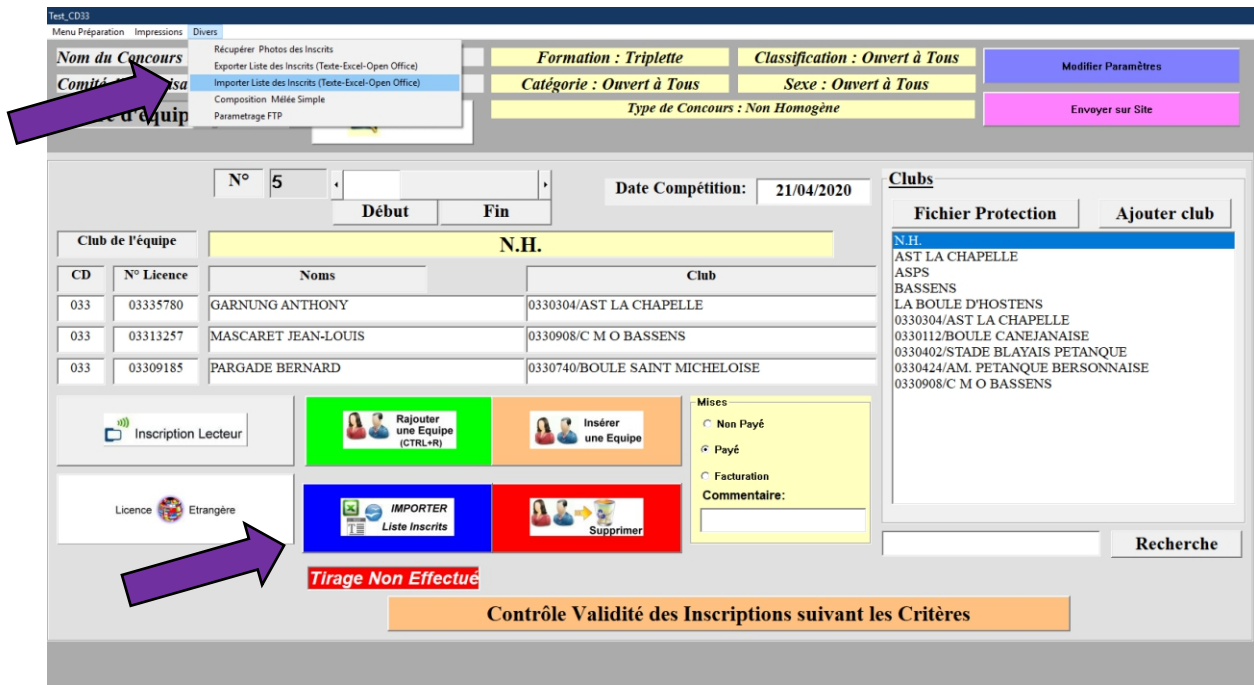
Le fichier est créé et se trouve à l'emplacement indiqué dans la fenêtre qui apparaît. Voir image ci-dessous.



Il apparaît comme le montre la photo ci-dessous avec la date et l'heure auxquelles il a été créé. Cependant, on ne peut pas l'ouvrir sans l'aide du logiciel Gestion Concours.



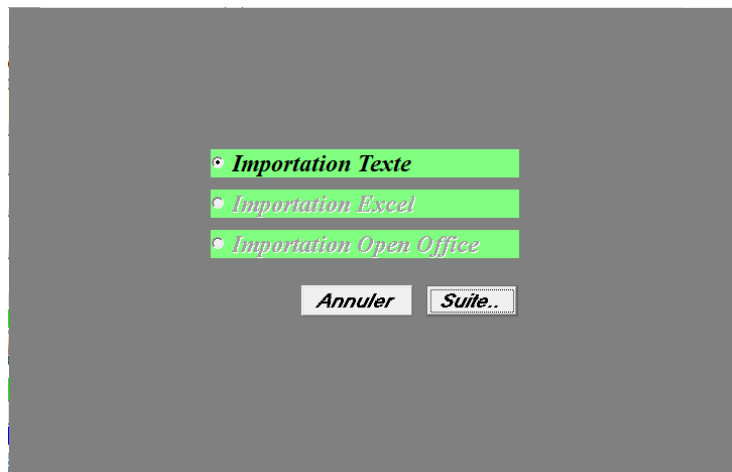
3.B.10.B – Importation Liste des Inscrits



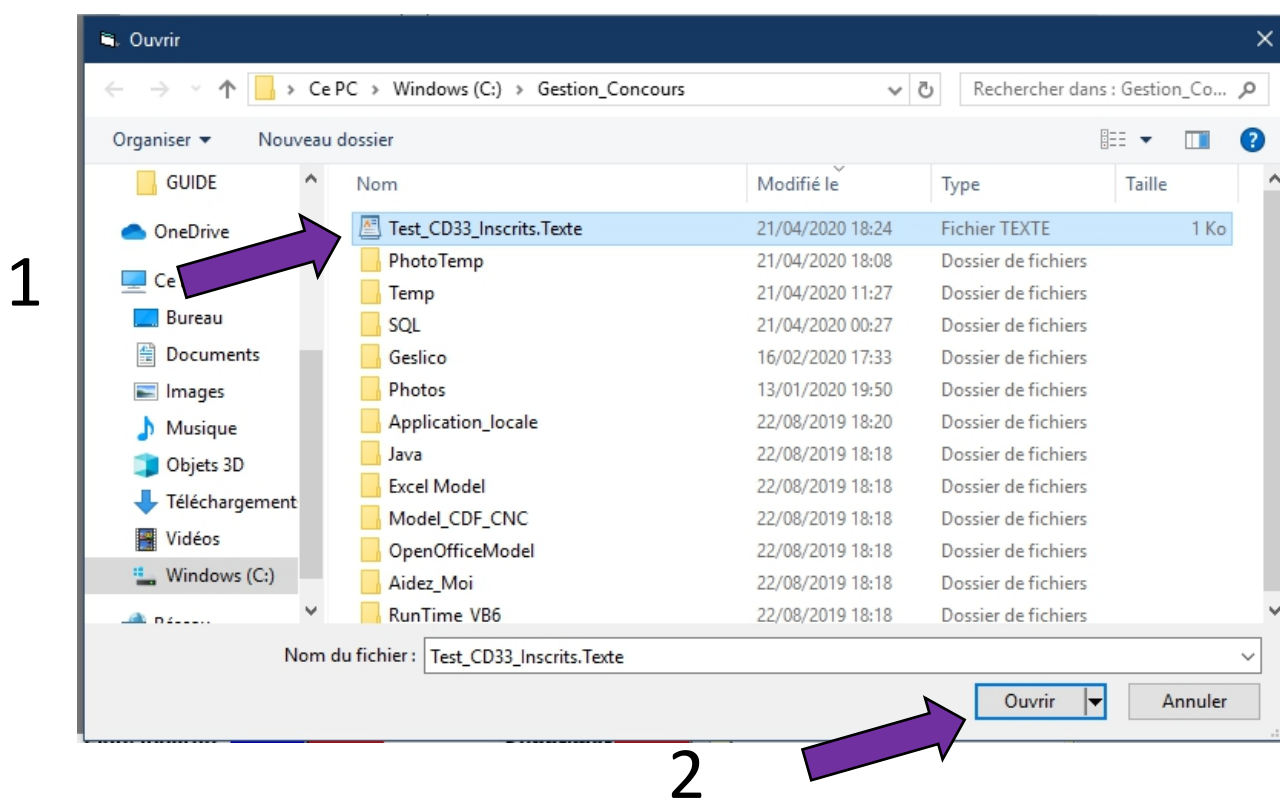
Même fonction que l'icône  (Zone 29) dans écran « Préparation ».

Permet de rajouter un fichier Excel issu du module « Exporter Liste des Inscrits » ou du module « Liste Spécifique » dans Gestion Graphique. Ce répertoire Texte ou Excel se trouve dans le répertoire « C:\Gestion_Concours »

Après « Exporter Liste des Inscrits » apparaît la fenêtre ci-dessous, cliquer sur 



Sélectionner le fichier à importer, le mettre en surbrillance. Cliquer sur Ouvrir.



Une fois l'étape précédente terminée, le fichier a été importé. Une nouvelle fenêtre s'ouvre. Cliquer sur « OK ».

Les équipes sont insérées dans le concours



3.B.10.C – Paramétrage FTP

Text_CD33

Menu Préparation Impression Divers

Nom du Concours Récupérer Photos des Inscrits
 Exporter Liste des Inscrits (Texte-Excel-Open Office)
 Importer Liste des Inscrits (Texte-Excel-Open Office)
 Composition Médié Simple
 Paramétrage FTP

Formation : Triplette **Classification : Ouvert à Tous**
Catégorie : Ouvert à Tous **Sexe : Ouvert à Tous**
Type de Concours : Non Homogène

Modifier Paramètres
 Envoyer sur Site

N° 5 Date Compétition: 21/04/2020

Clubs

Fichier Protection

CD	N° Licence	Noms	Club
033	03335780	GARNUNG ANTHONY	0330304/AST LA CHAPELLE
033	03313257	MASCARET JEAN-LOUIS	0330908/C M O BASSENS
033	03309185	PARGADE BERNARD	0330740/BOULE SAINT MICHELOISE

Mises
 Non Payé
 Payé
 Facturation
 Commentaire:

Recherche

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

Même fonction que l'icône (Zone 36) dans écran « Préparation »

Permet de paramétrer les informations nécessaires pour envoyer les résultats du concours sur le site du club ou du comité pour avoir les résultats en direct.

Photo Haut de Page : Non Oui

Choix Photo Haut de Page

Adresse FTP du Site de Diffusion : (Exemple: www.petanque.fr)

Répertoire de Diffusion : (Exemple : web/Rslt_CDF)

Login :

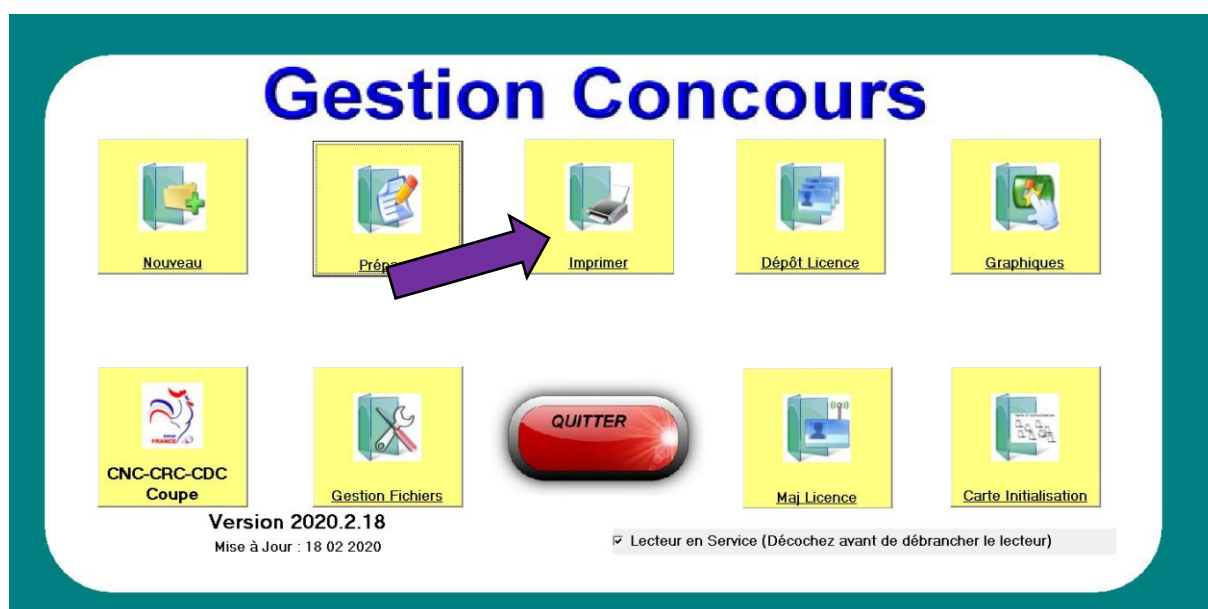
Mot de Passe:

Nom de la Page HTML : Page_Inscrits_Test_CD33.html

Envoyer sur le site

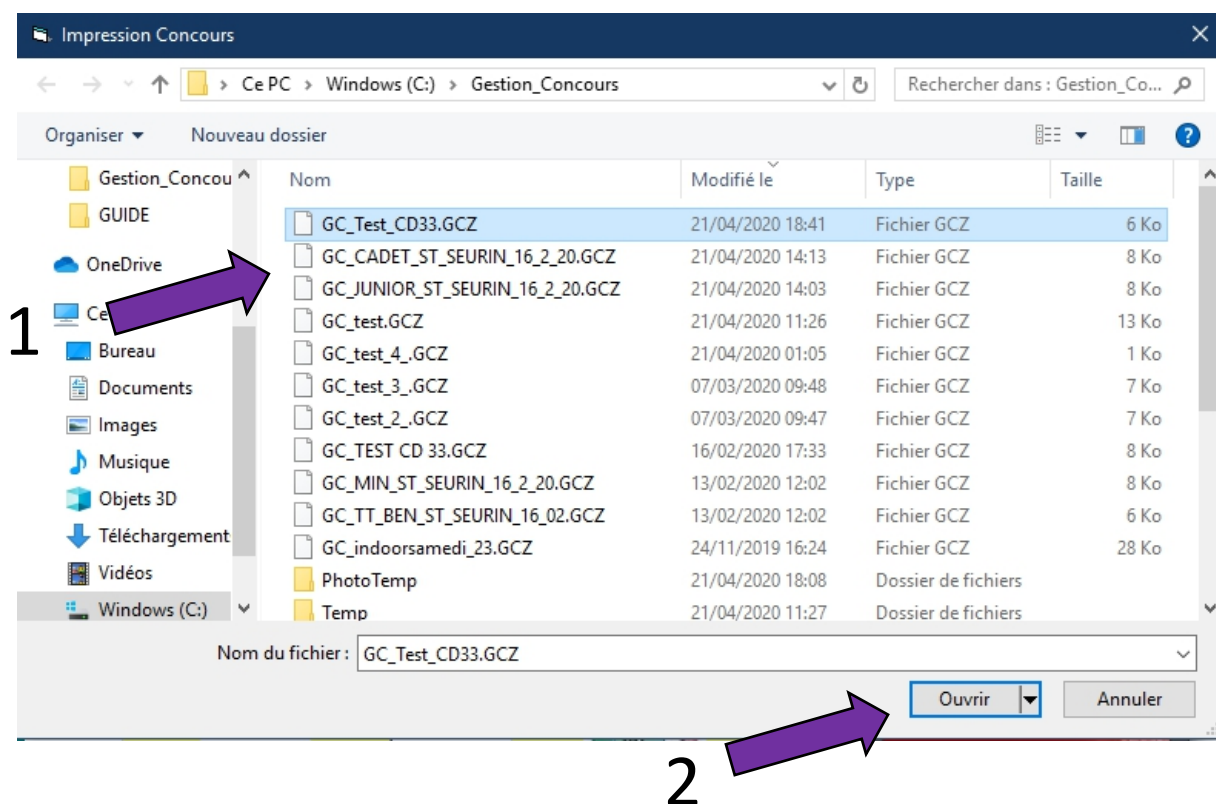
Fermer

3.C - Menu « Imprimer »



Pour imprimer tous les documents relatifs au concours sélectionné.

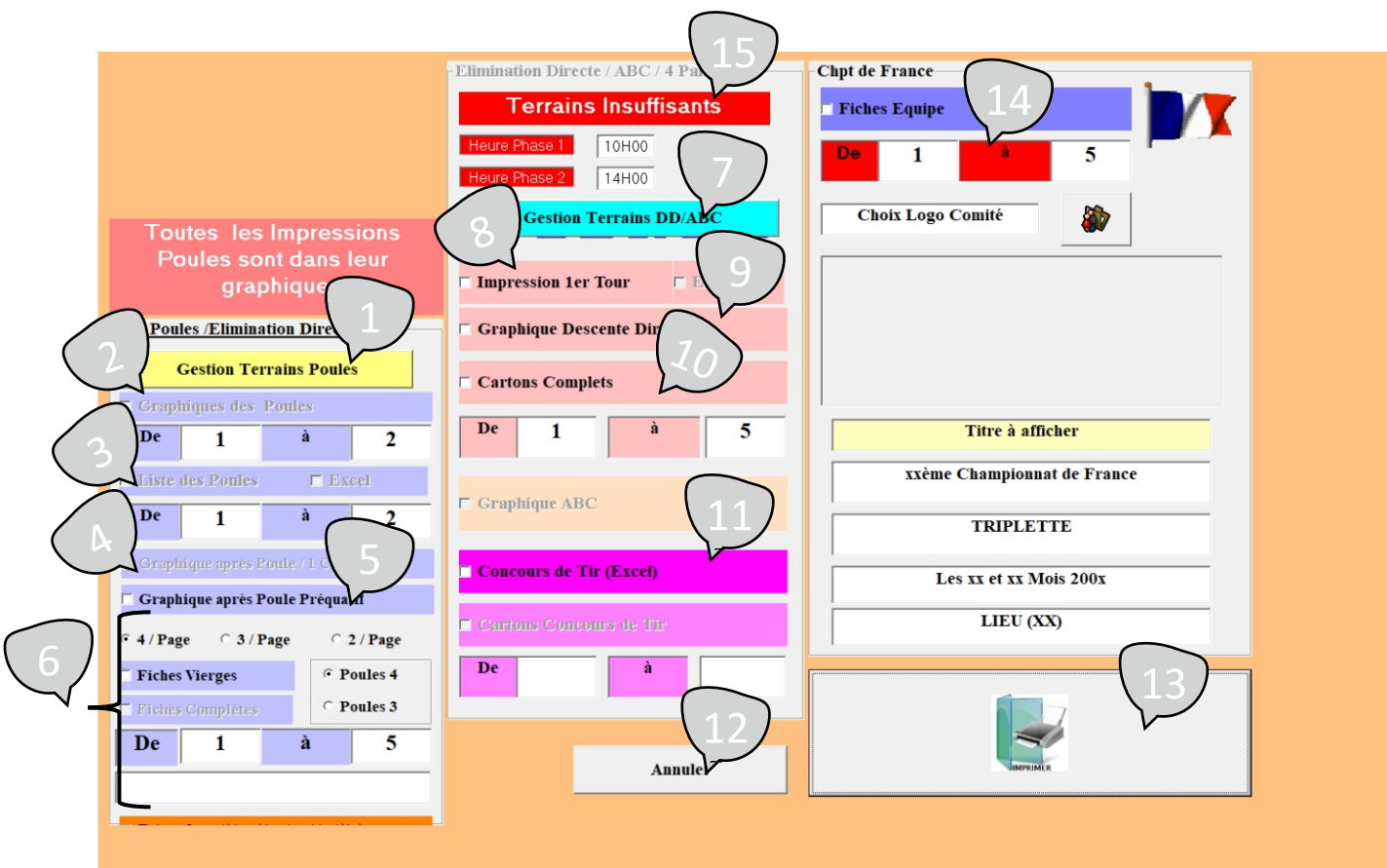
Clic sur « imprimer » l'écran suivant apparaît :



Sélectionner le fichier à imprimer, le mettre en surbrillance et cliquer sur Ouvrir

Signification de chaque zone

L'écran suivant apparait :



Zone 1 : Gestion Terrain Poules :

Permet de modifier l'affectation des terrains après le tirage. (voir Gestion graphique).

Zone 2 : Impression graphique des poules :

Imprime le graphique des poules pour un suivi manuel.

Zone 3 : Impression liste des poules :

Cocher la case « Liste des Poules » permet d'imprimer uniquement la liste des poules.

Cocher la case « Excel » permet de générer le fichier Excel de la liste des poules (ce document peut être retravaillé). Les documents Excel sont enregistrés dans le répertoire Gestion Concours.

Zone 4 : Impression graphique après poules :

Imprime le graphique après les poules pour un suivi manuel du concours.

Zone 5 : Impression graphique après poules pour concours pré-qualificatif :

Imprime le graphique après les poules pour un suivi manuel d'un concours pré-qualificatif.

Zone 6 : Impression des fiches de suivi de poules :

Imprime les fiches de suivi de poules complètes (renseignées en fonction du tirage informatique) ou vierges (non renseignées).

En sélectionnant les cases « 4/Pages » ou « 3/Pages » ou « 2/Pages » permet de paramétrer le nombre de fiches par feuille d'impression.

Zone 7 : Gestion Terrains concours Elimination Directe ou ABC :

Permet de modifier l'affectation des terrains après le tirage. (voir Gestion graphique)

Zone 8 : Impression du 1er tour concours Elimination Directe ou ABC :

Cocher la case « Impression 1er TOUR » permet d'imprimer uniquement le tirage du 1er tour.

Cocher la case « Excel » permet de générer le fichier Excel du tirage du 1er tour (ce document peut être retravaillé). Les documents Excel sont enregistrés dans le répertoire Gestion Concours.

Zone 9 : Impression graphique concours descente directe :

Imprime le graphique pour un suivi manuel du concours.

Zone 10 : Impression des cartons concours Elimination Directe ou ABC:

Imprime les fiches de suivi (renseignées en fonction du tirage informatique)

Zone 11 : Impression graphique concours de Tir :

Génère le fichier Excel du graphique de suivi du concours de Tir.

Zone 12 : Annuler :

Permet de sortir de la fonction sans impression ni génération de fichier.

Zone 13 : IMPRIMER :

Valide les choix pour impression de document ou génération de fichier Excel.

Zone 14 : Championnat de France :

Imprime les fiches des équipes (utilisé avec les paramètres Championnat de France)

Zone 15 :Terrains insuffisants :

Paramétrage des heures de début des parties pour impression. Concerne les concours en élimination directe ou ABC ou en plusieurs parties.

Voici le résultat que nous obtenons.

T1 10h00	VILLARET JEAN LEROY CHRISTOPHER FEBREY FREDERIC <small>0340214/PALAVAS PETANQUE</small>	15 - 8	PANAZZA LUDOVIC BARBARA JOSÉ TESTA CYRIL N.H.
T2 10h00	NOURRY JEAN CLAUDE CHHE NHANG INNOCENZI CAMILLE <small>0335410/PETANQUE CLUB SEYSSINS</small>	5 - 12	REYGAZA MICHEL VERNILE ALEX BOUQUIN ROGER N.H.
T3 10h00	LAMARQUE ROLAND JULLIAND JEAN PIERRE SORANZO LAURENT N.H.	9 - 13	BOTTERO LOUIS CHEVE PATRICK BECQUIGNY DYLAN <small>0630047/MBC DRAGUIGNAN</small>
T4 10h00	BROUTY HERVE NAVAILS JULIEN DUBOST THIERRY N.H.	4 - 3	MADANI KARIM SORANZO OLMIER MERCIER DANIEL <small>0730010/AMICALE PET NERANDAISE</small>
T5 14h00	CAMUS PASCAL PETIOT MICHEL CARVELLO JEAN-MICHEL <small>0330423/P C PIERRE SEWARD</small>	16 - 6	KASSI PATRICK WINTERSTEIN ALEXIS MODESTE JEAN-FRANCOIS N.H.
T6 14h00	FORISSIER ALAIN CHARRAS SERGE COLOMB CLAUDE <small>0422213/AFL FIRMINY VERT</small>	7 - 11	RUIZ RENAUD GRECO RÉMY HUSSER PASCAL N.H.
T7 14h00	LEWANDOWSKI MARC ROCHET JACQUES MARGERIT OLIVIER N.H.	14 - 10	ROUSSEAU ERIC ROUSSEAU RAPHAËL DEGRAAF CHRISTOPHE <small>0061020/CANNES AERO SPORTS</small>
T8 14h00	DI FAZIO PATRICK CAVALLI YVES REBECCHI STEPHANE <small>0330423/P C PIERRE SEWARD</small>	2 - 1	PERRIN FRÉDÉRIC PUCCINELLI JEAN MICHEL CORTES SIMON N.H.

3.D - Menu « Dépôt des licences »

Cette fonction est utilisée avec un lecteur de licence carte à puce.

Différents contrôles sont effectués en fonction du choix du type de concours.

Tous ceux qui sont en rapport avec une date le seront par rapport à la date du PC (**Donc à Vérifier**).

➤ La Validité de l'année de Reprise

Année en cours et la prochaine (car un joueur peut déjà valider sa licence en novembre).

Si le champ « Année de Reprise » n'est pas valide, le voyant lumineux sera rouge (Joueur non conforme)

➤ Validité du Certificat Médical

Valide 3 ans à partir de la Date sur la Licence (si 01/01/2021 il sera valide jusqu'au 31/12/2023)

Si le champ « Certificat Médical » n'est pas valide, le voyant lumineux sera rouge (Joueur non conforme)

➤ La catégorie du concours (Vétérans Seniors Juniors Cadets Minimes Benjamins)

Vétérans : Tous ceux qui auront 60 ans dans l'année en cours et plus.

Séniors : 18 ans et +

Juniors : 17 -16 - 15 ans.

Cadets : 14 - 13 - 12 ans.

Minimes : 11 -10 - 9 ans.

Benjamins : moins de 9 ans.

Si le champ « Date de Naissance » n'est pas valide, le voyant lumineux sera rouge (Joueur non conforme).

➤ M / F / Mixtes

M : Masculins (Réservé aux Hommes)

F : Féminins (Réservé aux Femmes)

Mixtes : (Il faut au moins 1 M et 1F dans l'équipe)

Pour M et F : si pas valide, le champ « Sexe » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme).

Pour Mixtes : si pas valide, les 3 champs « Sexe » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non conforme).

➤ Homogénéité

Non Homogène

Homogène

Critères France : il faut Homogène, 1 seul étranger, 1 seul Muté Hors Comité.

Si pas valide pour l'Homogénéité : les 3 champs « Club » et les 3 voyants licenciés seront au rouge (Equipe non conforme).

Si pas valide pour Critères France :

Homogénéité : les 3 champs « Club » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non conforme).

Nationalité : les 3 champs « Nationalité » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non Conforme).


Mutation : les 3 champs « Position » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non Conforme).

- Classification Elite / Honneur / Promotion :

Si le champ « Classification » n'est pas valide, le voyant lumineux sera rouge (Joueur non conforme).

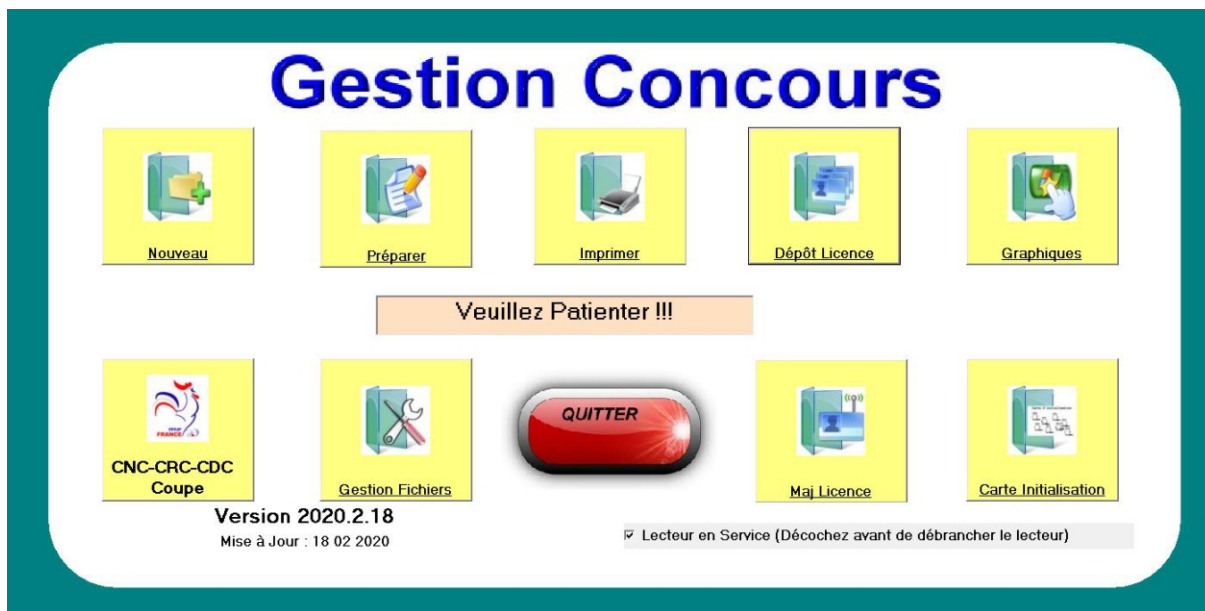
- Certificat médical :

Si le champ « Cert. Médical » n'est pas valide, le voyant lumineux sera rouge (Joueur non conforme).

Le joueur présente son certificat médical à jour. Valider manuellement la fiche licence du concours en cochant la case  (le voyant passe au vert).

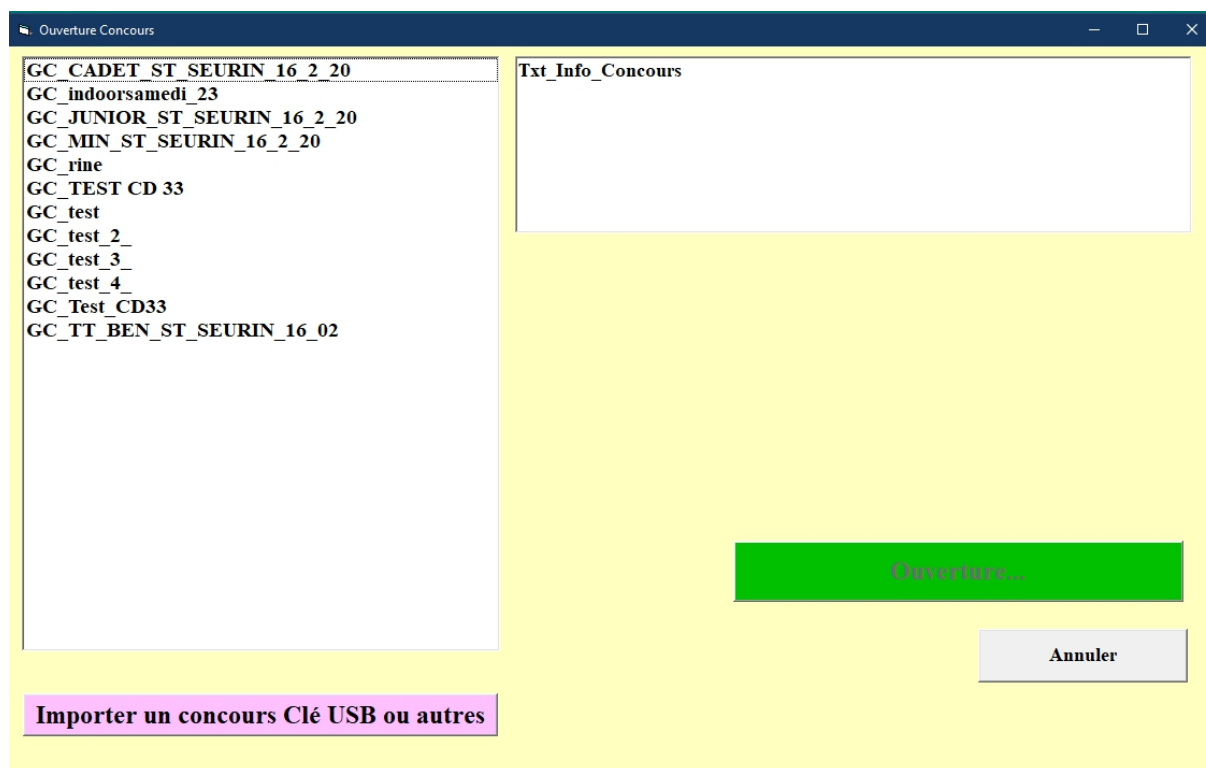
Si tous les Critères sont valides le voyant licencié passe au vert.

En cliquant sur « Dépôt Licence » dans le menu :



une nouvelle fenêtre s'ouvre.

Cliquer sur le concours afin de le mettre en surbrillance et cliquer sur « Ouverture »



Une fois le concours ouvert, voici la fenêtre qui apparaît.

The screenshot shows a software interface for a tournament. At the top, it says "Concours Ouvert à tous/Non Homogène" and has filters for "TAT", "DOUB", and "TRIP". Below this are three columns, each representing a player's entry form. Each form includes fields for "N° Licence Joueur", "Nom", "Prénom", "Date Nais.", "Sexe", "Nationalité", "Catégorie", "Année de Reprise", "Cert. Méd.", "Classif.", "Position", "Ligue", "Comité", and "Club". There are also search icons and a "Licence Etrangère" section at the bottom. Buttons for "Réinitialiser", "Statistiques", and "FERMER" are visible.

Ecran après passage des licences valides.

Les joueurs sont bien inscrits au concours (voyants verts). Possibilité de leur attribuer un badge correspondant au numéro de l'équipe puis « Valider ».

This screenshot shows the same interface as above, but with three players' details filled in. The players are:

- Joueur 1:** N° Licence 03335780, Nom GARNUNG, Prénom Anthony, Date Nais. 25/07/1998, Sexe M, Nationalité F SENIOR 22, Année de Reprise 2020, Cert. Méd. 19/11/2019, Classif. P Position 2, Ligue 033, Comité 0304. A green square is next to the club number.
- Joueur 2:** N° Licence 03313257, Nom MASCARET, Prénom Jean-Louis, Date Nais. 09/10/1954, Sexe M, Nationalité F VETERAN 66, Année de Reprise 2020, Cert. Méd. 08/01/2020, Classif. P Position 0, Ligue 033, Comité 0908. A green square is next to the club number.
- Joueur 3:** N° Licence 03309185, Nom PARGADE, Prénom Bernard, Date Nais. 05/12/1946, Sexe M, Nationalité F VETERAN 74, Année de Reprise 2020, Cert. Méd. 01/01/2018, Classif. P Position 0, Ligue 033, Comité 0740. A green square is next to the club number.

 Each player's form has a "Licence Etrangère" section and a "Badges" icon. Below the forms, there are "EQUIPE : 5" labels. A purple arrow points to the "EQUIPE : 5" label for the first player, and another purple arrow points to a green "Valider" button at the bottom right. Buttons for "Statistiques" and "FERMER" are also present.

Lors du dépôt des licences, possibilité de remplacer un joueur ou d'en ajouter un lors du dépôt des licences.
Cliquez sur « Remplacer » une fois la licence enregistrée.

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

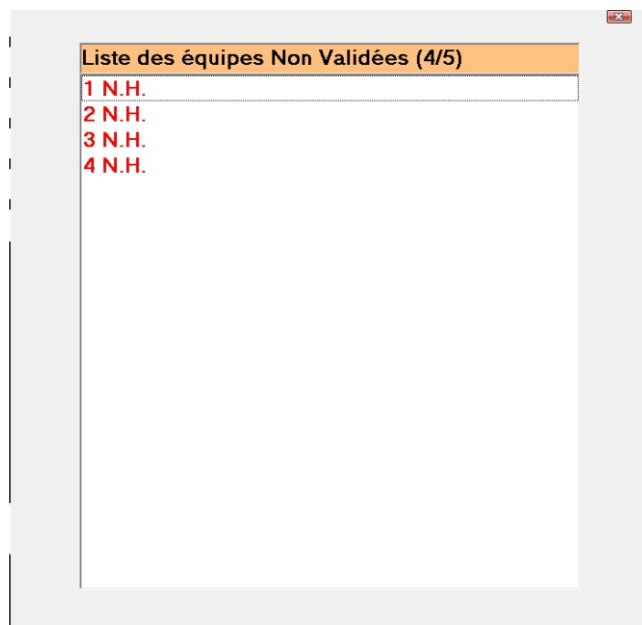
N° Licence Joueur 1		N° Licence Joueur 2		N° Licence Joueur 3	
03335780		03313257		03300684	
Nom: GARNUNG		Nom: MASCARET		Nom: SMIALY	
Prénom: Anthony		Prénom: Jean-Louis		Prénom: Jacques	
Date Nais.: 25/07/1998	Sexe: M	Date Nais.: 09/10/1954	Sexe: M	Date Nais.: 03/01/1954	Sexe: M
Nationalité: F	SENIOR 22	Nationalité: F	VETERAN 66	Nationalité: F	VETERAN 66
Année de Reprise: 2020		Année de Reprise: 2020		Année de Reprise: 2020	
Cert. Méd.: 19/11/2019		Cert. Méd.: 08/01/2020		Cert. Méd.: 01/01/2019	
Classif. P	Position 2	Classif. P	Position 0	Classif. H	Position 0
CT		Ligue		Ligue	
Comité: 033		Comité: 033		Comité: 033	
Club: 0304		Club: 0908		Club: 0112	
EQUIPE : 5		EQUIPE : 5		Pas inscrit !	
Licence Etrangère				Remplacer	
Annuler					
Statistiques		FERMER			

Cette opération effectuée, l'équipe passe au vert, le remplacement a été effectué. Valider et passer à l'équipe suivante.

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1		N° Licence Joueur 2		N° Licence Joueur 3	
03335780		03313257		03300684	
Nom: GARNUNG		Nom: MASCARET		Nom: SMIALY	
Prénom: Anthony		Prénom: Jean-Louis		Prénom: Jacques	
Date Nais.: 25/07/1998	Sexe: M	Date Nais.: 09/10/1954	Sexe: M	Date Nais.: 03/01/1954	Sexe: M
Nationalité: F	SENIOR 22	Nationalité: F	VETERAN 66	Nationalité: F	VETERAN 66
Année de Reprise: 2020		Année de Reprise: 2020		Année de Reprise: 2020	
Cert. Méd.: 19/11/2019		Cert. Méd.: 08/01/2020		Cert. Méd.: 01/01/2019	
Classif. P	Position 2	Classif. P	Position 0	Classif. H	Position 0
CT		Ligue		Ligue	
Comité: 033		Comité: 033		Comité: 033	
Club: 0304		Club: 0908		Club: 0112	
EQUIPE : 5		EQUIPE : 5		EQUIPE : 5	
Licence Etrangère				Valider	
Statistiques		FERMER			

En cliquant sur la case **Statistiques** une nouvelle fenêtre s'ouvre.

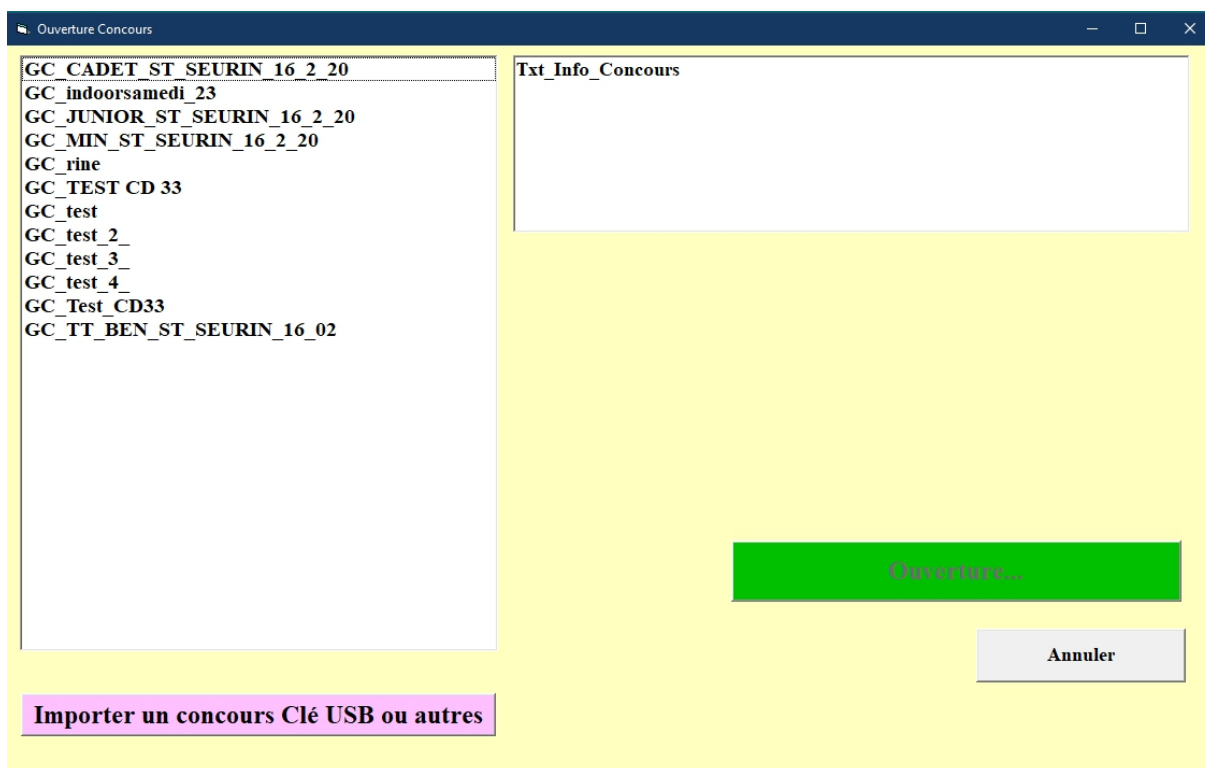


Permet de contrôler les équipes qui n'ont pas été inscrites et constater s'il y a des retardataires.

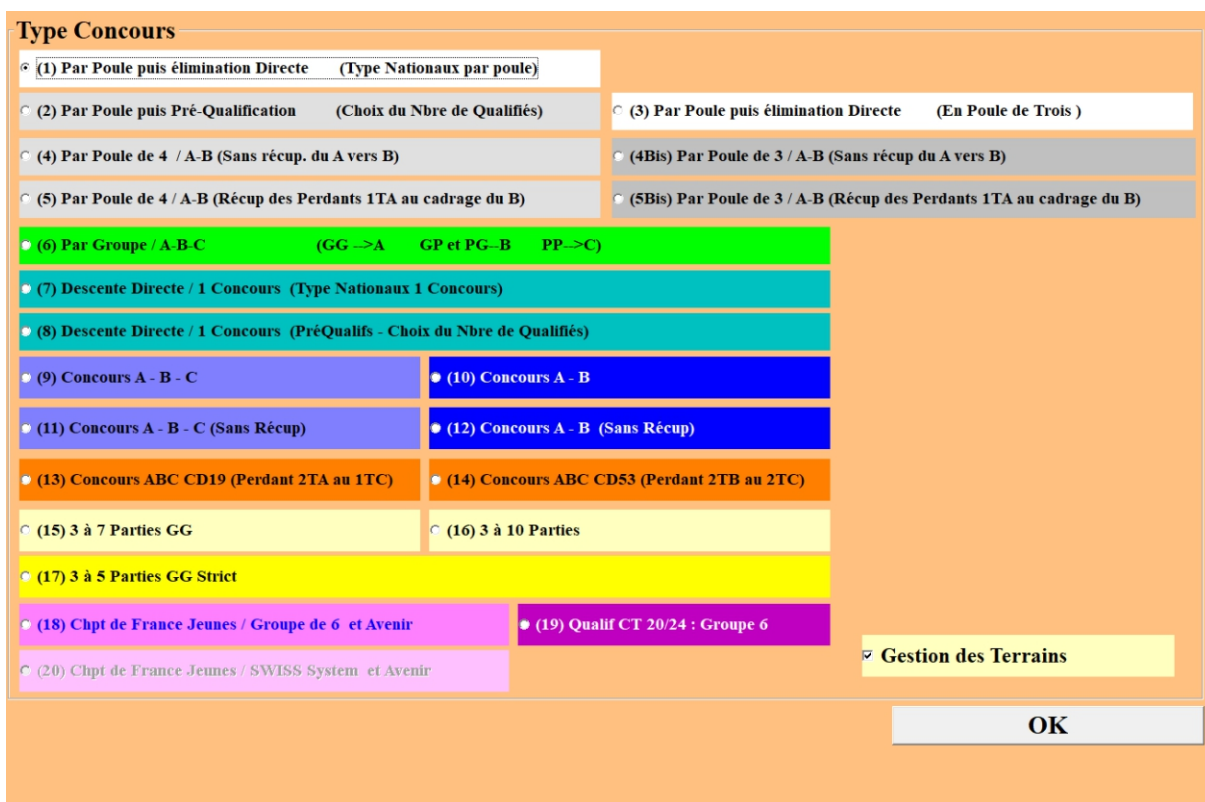
3.E - Menu « Gestion Graphique »

Cliquez sur « Gestion Graphique » :

Une fenêtre s'ouvre. Mettre le concours souhaité en surbrillance puis cliquez sur « Ouverture ».



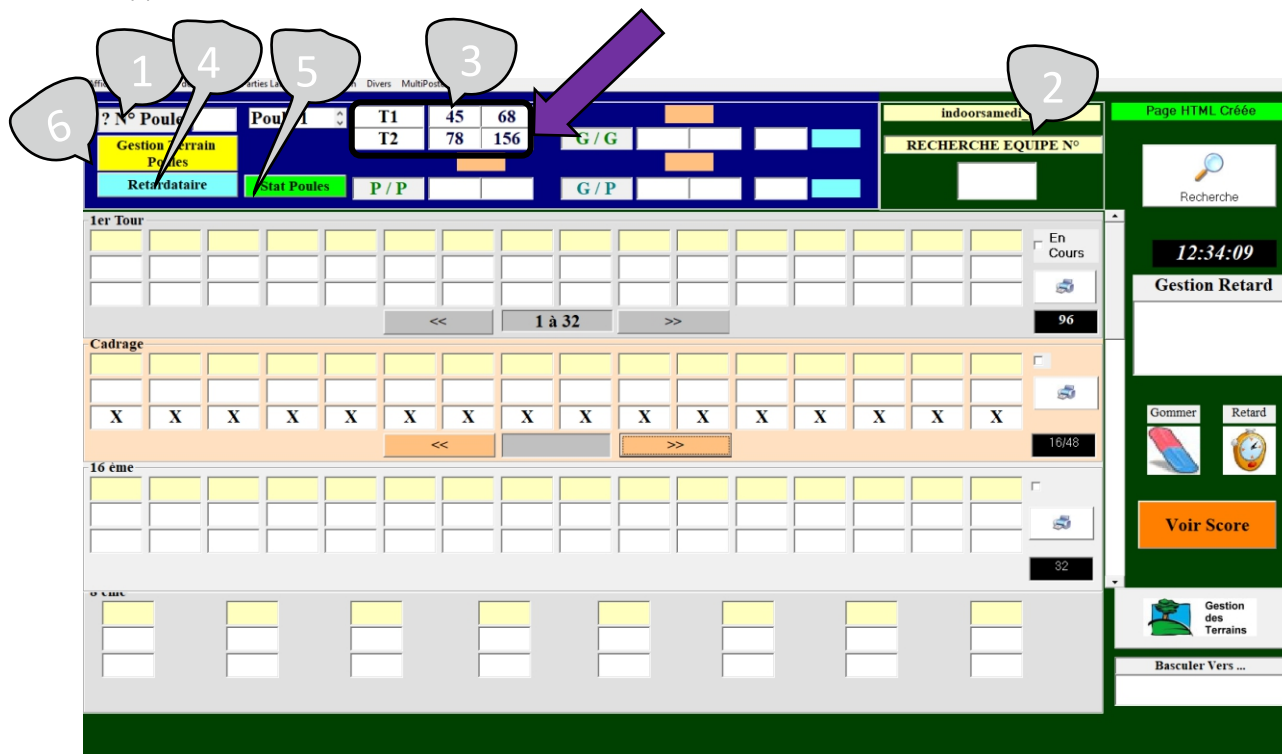
Puis choisir le type de concours.



3.E.1. – Gestion du Graphique par poules et élimination directe

3.E.1.A – Organisation du concours

Si vous choisissez la formule par poule et élimination directe, type de concours n°1, la fenêtre suivante apparaît :



Zone 1 : taper directement le numéro de poule puis « ENTRER ». Il est aussi possible de faire défiler les poules grâce aux flèches.

Zone 2 : taper le numéro d'une équipe, « ENTRER », l'équipe et la poule apparaissent.

Zone 3 : les numéros des équipes composant la poule.

Sur le terrain n°1	45	CONTRE	68
Sur le terrain n°2	78	CONTRE	156

Zone 4 : permet de rajouter des équipes ou des poules après tirage et avant le début du concours.

Zone 5 : permet de visualiser le déroulement du concours sur les parties de poules.

Zone 6 : permet de modifier l'affectation des terrains après le tirage. Voir Menu « Imprimer ».

Avant de modifier l'affectation des terrains, s'assurer que des terrains sont disponibles. Ajouter des terrains avec la fonction « Gestion des Terrains » (sur la gauche de la fenêtre).

TERRAIN		
Poule 1	1	(45) PEYRE NELLY - (68) DUFOIX CHRISTOPHE
	2	(78) VOLFF CHRISTIAN - (156) BAQUIERE SAMUEL
Poule 2	3	(138) RUFFAT CLAUDE - (87) SABER ZOUBIR
	4	(162) JORET JASON - (2) REMY FRANCIS
Poule 3	5	(187) CANTO EVELYNE - (105) LAVERROU LUDOVIC
	6	(74) FONTAINE ALEXIS - (180) GALINDO JEAN ANDRÉ
Poule 4	7	(177) MARTINEZ PATRICK - (113) HELFRICK MOÏSE
	8	(21) JURADO ALAIN - (24) GARNIER BERTRAND
Poule 5	9	(72) CONTURIE CLAUDE - (155) VERET GILLES
	10	(185) MILLEAUD SÉBASTIEN - (75) GARREAU LIONEL
Poule 6	11	(16) BARSACQ DIDIER - (126) LE FRANCAIS KEN
	12	(38) FLOR DOMINIQUE - (62) BOUCHAUD CLAUDE

3.E.1.B Gestion de l'avancement des parties

Si vous êtes dans une poule incomplète, l'équipe qui est seule est gagnante d'office et se positionne en conséquence.

Les parties se déroulent et les résultats commencent à parvenir, se déplacer comme indiqué ci-dessus pour trouver les poules et valider les résultats de chaque équipe.

Exemple : les résultats de la poule 1.

- L'équipe 45 est vainqueur, clic sur le chiffre 45, l'équipe 45 se positionne dans la case des gagnants (bulle 1) et l'équipe 68 va dans la case des perdants (bulle 2).
- L'équipe 156 vainqueur se positionne dans la case des gagnants (bulle 3) et l'équipe 78 dans la case des perdants (bulle 4).
- L'heure s'affiche dès qu'une équipe est couverte, il faut annoncer immédiatement : horaire justificatif pour d'éventuels retards (bulle 5).

Rappel : les parties des **gagnants** se jouent sur les terrains **impairs**, les parties des *perdants* sur les terrains *pairs* et les parties de **barrage** sur les terrains **pairs**.

? N° Poule	Poule 1	T1	45	68	12:49	indoorsamedi 23		
Gestion Terrain		72	78	156	G / G	45	156	RECHERCHE EQUIPE N°
Retardataire	Stat Poule		68	78	G / P			

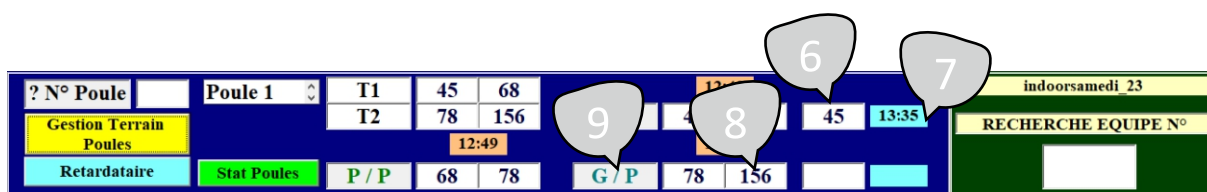
Diagramme illustrant les actions de validation des résultats de la poule 1. Des bulles numérotées 1 à 5 indiquent les clics effectués sur les chiffres 45, 68, 156, 78 et l'heure 12:49.

Les parties continuent de se dérouler...

Il faut systématiquement cliquer sur l'équipe gagnante pour la faire passer d'une case à l'autre. Ici, c'est l'équipe 45.

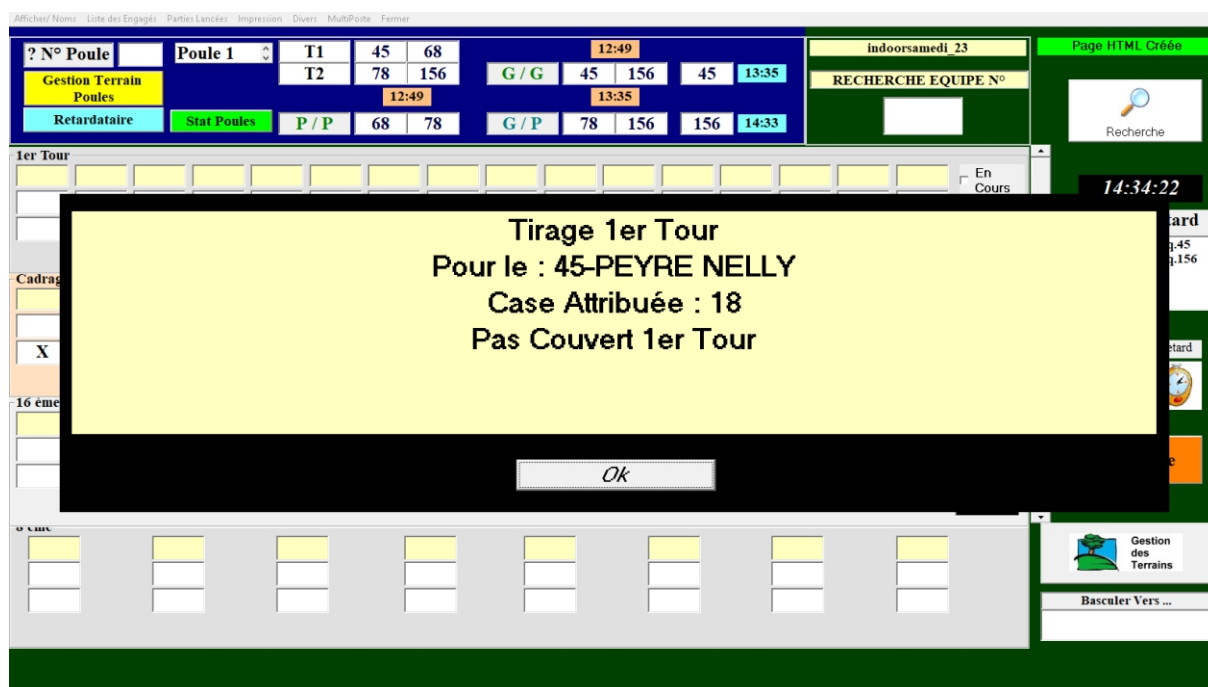
- L'équipe 45 est vainqueur et se positionne dans la case des qualifiés pour le tour suivant (bulle 6). L'heure de sa qualification apparaît dans la case à côté (bulle 7).
- L'équipe 156, qui est perdante, se positionne automatiquement dans la deuxième case des barrages (bulle 8).
- L'équipe 78, vainqueur des perdants, se positionne dans la première case des barrages (bulle 9).

Si erreur, utiliser la gomme, à droite de l'écran. Garder le curseur de la souris enfoncé et déplacer la gomme jusqu'à l'endroit où faire la correction.



- L'équipe 156, vainqueur de la partie de barrage, se positionne dans la deuxième case des équipes qualifiées pour le tour suivant. L'heure de sa qualification apparaît dans la case à côté.

Après avoir cliqué sur le N° de l'équipe gagnante en sortie de poule, (équipe 45), l'écran suivant apparaît :



Cliquer sur « OK » pour valider le tirage, l'écran suivant apparaît :

L'équipe 45 s'est bien positionnée en case 18.

Le concours se poursuit, lorsqu'une équipe est couverte par une autre équipe pour la première partie après les poules, le logiciel propose l'affectation d'un terrain. Dans l'exemple ci-dessous, vous cliquez sur le terrain n° 1 (bulle 10) et confirmez par « Ok » (bulle 11) ou « Ok et Sortie Fiche de Jeu » (bulle 12).

Dans le cas où aucun terrain n'est disponible, mettre en attente la partie en cliquant sur « Mise en Attente » (bulle 13) afin qu'un terrain se libère.

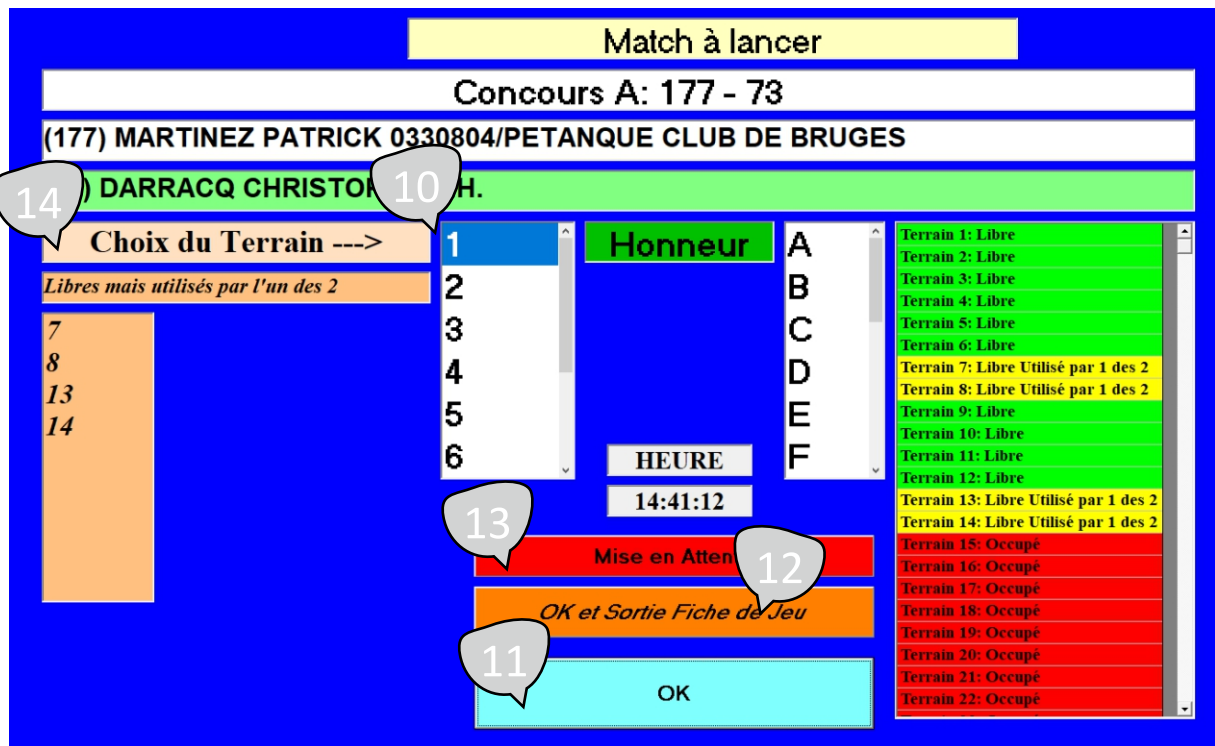
Vous pouvez également choisir un terrain disponible mais déjà utilisé par une des deux équipes, si vous ne pouvez pas faire autrement en cliquant sur les terrains proposés (bulle 14).

Tirage 1er Tour

Pour le : 73-DARRACQ CHRISTOPHE

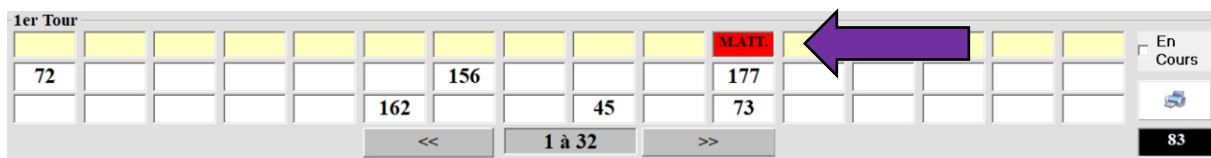
Case Attribuée : 22

Adversaire 1er Tour: 177 MARTINEZ PATRICK

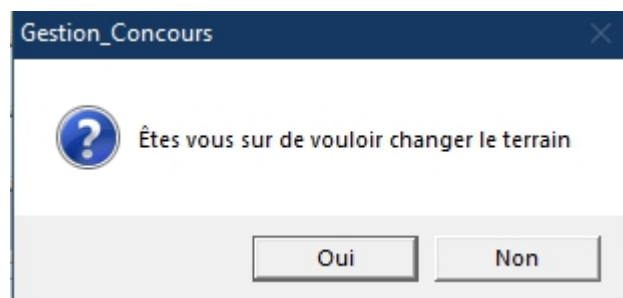


Dans le cas où une partie est mise en attente, pour relancer cette partie, faire un double clic sur la mise en attente et le logiciel vous proposera l'affectation d'un terrain.

Mise en attente :



Ce double clic fait apparaître une nouvelle fenêtre (voir ci-dessous). Vous cliquez sur « OUI » et vous pourrez dès à présent affecter un terrain.



1er Tour											
72										T.1	
				162	156		45			177	
										73	
				<<		1 à 32		>>			

En Cours

83

Bulle 15 : la ligne de l'affectation des terrains

Bulle 16 : la colonne du tirage du 1^{er} tour après les poules

Le concours se poursuit.

Arrivé aux $\frac{1}{4}$ de finale, une nouvelle fenêtre apparaît, proposant deux modes de tirage :



Bulle 17 : Tirage informatique

- Le concours continue normalement, cliquez « Ok ». Un message indiquant que l'équipe n'est pas couverte apparaît, cliquez « Ok ». Le numéro de l'équipe s'inscrit dans une des cases vides du tour suivant et cela de façon aléatoire.

Une fois ce choix fait, il est valable pour tous les autres gagnants de ce tour. A chaque tour, un choix de tirage est proposé dès qu'une équipe arrive.

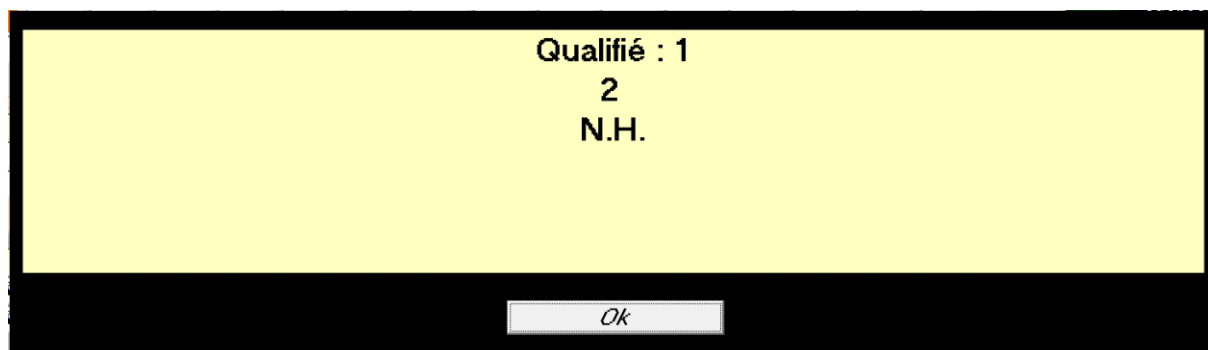
Bulle 18 : Tirage à la reprise

- Sert pour les concours où le tirage doit être fait à la reprise, comme l'interruption de la compétition en fin de soirée.

1/4 Finale															En Cours		
Qual.4	Qual.3	Qual.2	Qual.1														
3	8	6	2	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
5	1	13	12	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
<input type="button" value="1 à 32"/> <input type="button" value="Reprise"/>															0		

Pour reprendre, cliquer sur

Nouvelle fenêtre qui indique le nouveau positionnement des équipes pour la suite de la compétition dans l'ordre des qualifiés. Cliquez « OK » et la compétition se poursuit.



Traitement des 1/4, des 1/2 et finale : cliquez sur le numéro de l'équipe gagnante, un nouvel écran apparaît, 13 s'affiche automatiquement pour l'équipe gagnante. Indiquer le score de l'équipe perdante puis « Ok ».

Voici l'écran qui s'affiche :

Quart de Finale		
		A 0 13
N.H.	N.H.	+ +
DODIN MARIE-MADELEINE LALANNE JEAN-CLAUDE LAFEYCHINE PIERRE	NAVARRO SALVADOR FILLON DAVID BORDES JEAN-JACQUES	A 13 0
N.H.	0330318/AS PETANQUE SALLOISE	+ +
GARNUNG ANTHONY MASCARET JEAN-LOUIS PARGADE BERNARD	LABELLE DAVID LABELLE MAEVA ROCHER DYLAN	A 13 0
N.H.	N.H.	+ +
		A 13 0
N.H.	N.H.	+ +
Demi - Finale		
GARNUNG ANTHONY MASCARET JEAN-LOUIS PARGADE BERNARD	DODIN MARIE-MADELEINE LALANNE JEAN-CLAUDE LAFEYCHINE PIERRE	A 13 0
N.H.	N.H.	+ +
		A 0 0
N.H.	N.H.	+ +
Finale		
GARNUNG ANTHONY MASCARET JEAN-LOUIS PARGADE BERNARD		NA 0 0
N.H.		+ +
Evolution du Score 0-0/		
<input type="button" value="Envoi Résultats Site"/>		<input type="button" value="FERMER"/>

Visualisation du concours terminé :

3.E.1.C – Définition des menus (options)

3.E.1.C.1- Menu « Afficher/Noms »

Pour l’affichage par nom : menu « Afficher/Noms ».

A la fin de toutes les parties de poules, le nom des équipes s’affiche en fonction du tirage (bulle 19) :



3.E.1.C.2- Menu « Liste des engagés »

Pour visualiser la liste des équipes, menu : « Liste des Engagés ».

Liste des Equipes Engagées
Impression

- 1 JEANNEAU JEAN MICHEL / JEANNEAU BRUNO / MASSE PATRICK / N.H.
- 2 REMY FRANCIS / GILLET JULIEN / PUYAU JEAN LUC / 0330308/BOULE DU LAC
- 3 CAZALIS CHRISTOPHE / THOMAS DIDIER / DE OLIVEIRA FRÉDÉRIC / 0330207/BOULE SAUMOSSOISE
- 4 LARRUE LIONEL / KRUKLY DAVID / PATZOURENKOFF NICOLAS / N.H.
- 5 CLOCHEFER FRANCK / BOUBRAM FRÉDÉRIC / LAMAIGNERE JULIEN / N.H.
- 6 PERODEAU DOMINIQUE / LAPORTE JOEL / COURGEAU JEAN MICHEL / N.H.
- 7 VAINCOT AYMERIC / FELTAIN JOVANY / AUBRY MICKAËL / N.H.
- 8 LESBATS NICOLAS / BARSACQ KEVIN / LANGELUS LAURENT / N.H.
- 9 GATINEAU ALAIN / SOUGNOUX CLAUDE / SIMON MATTHIAS / N.H.
- 10 GAMBINI JULIE / KESSLER ALAIN / GAMBINI SERGE / N.H.
- 11 MICAS SERGE / PARGADE JEAN-JACQUES / SEREIS STÉPHANE / N.H.
- 12 DUPREY FABRICE / AGNES WILFRID / CHARLOT CYRIL / N.H.
- 13 FELTAIN JEAN WILLY / ZIEGLER ANTHONY / FELTAIN KEVIN / N.H.
- 14 RICHARD CHRISTOPHE / SOLATGES FLORIAN / DE NARDI GRÉGORI / N.H.
- 15 GOURDON CATHERINE / LORLETTE EMMANUEL / DUBOIS JIMMY / 0404007/UB MIMIZAN
- 16 BARSACQ DIDIER / GONZALEZ JEAN-JACQUES / LAGRAULET DOMINIQUE / 0330323/LA BOULE D'HOSTENS
- 17 DUCOS PHILIPPE / BALAGUER DAVID / DA SILVA SOARES ELISIO / 0404006/CB BAS MIMIZAN
- 18 DABAT CYRIL / CHAUVET CHRISTOPHE / DULAC CYRIL / 0330707/PETANQUE BOUTOCAISE
- 19 LAFLEUR JIMMY / LAMBERGER ANTOINE / ARENAS ALEXANDRE / N.H.
- 20 MARLIN BRUNO / BEINAT MICKAEL / MOULY LAURENT / 0330424/AM. PETANQUE BERSONNAISE
- 21 JURADO ALAIN / GUERIN FABIEN / DAVIS HUGUES / N.H.
- 22 CHENOT FRANCIS / CATALA MICHEL / DECAUX PASCAL / 0230015/AS DE TREFLE ST VAURY
- 23 DUMAS JEAN PIERRE / REDON CHRISTIAN / THEVENY ALAIN / 0230015/AS DE TREFLE ST VAURY
- 24 GARNIER BERTRAND / DURIF PHILIPPE / GARNIER PATRICK / 0230015/AS DE TREFLE ST VAURY
- 25 DUMAS ALAIN / HEURTEAU SERGE / LEFEVRE PATRICK / 0230015/AS DE TREFLE ST VAURY

Quitter

3.E.1.C.3- Menu « Parties lancées »

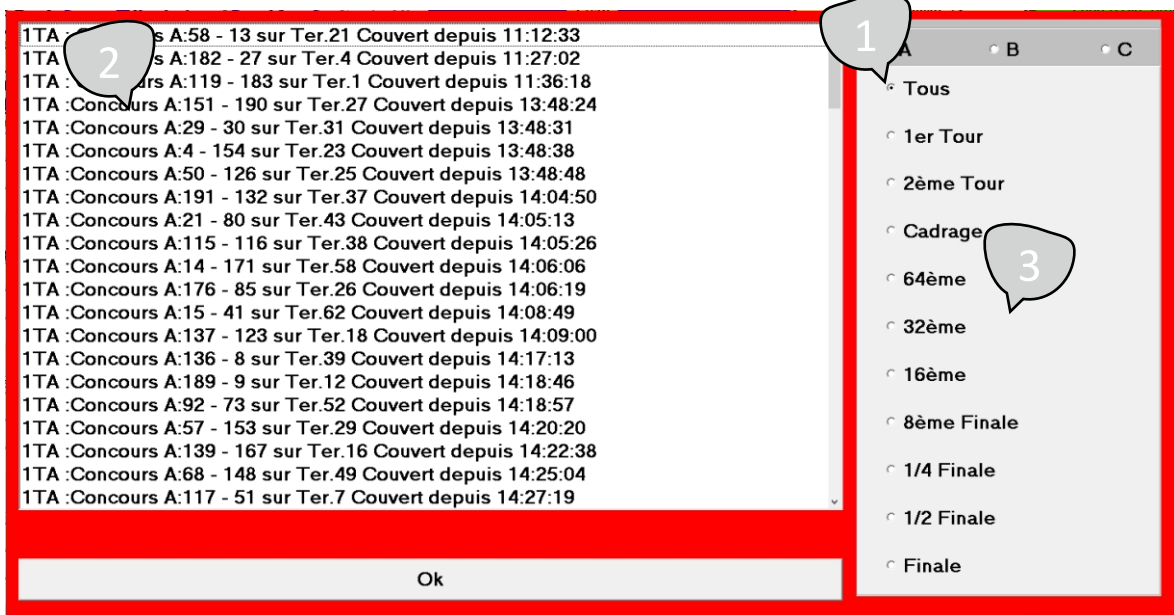
Dans menu : « Parties lancées».

Afficher/ Noms Liste des Engagés Parties Lancées Impression Divers MultiPoste Fermer

? N° Poule	Poule 1	T1	45	68	12:49
Gestion Terrain		T2	78	156	G / G 45 156 45 13:35
Poules					12:49 13:35
Retardataire	Stat Poules	P / P	68	78	G / P 78 156 156 14:33

Donne l'heure à laquelle le début des parties a été annoncé.
(Sert à aider l'arbitre pour les pénalités de retard).

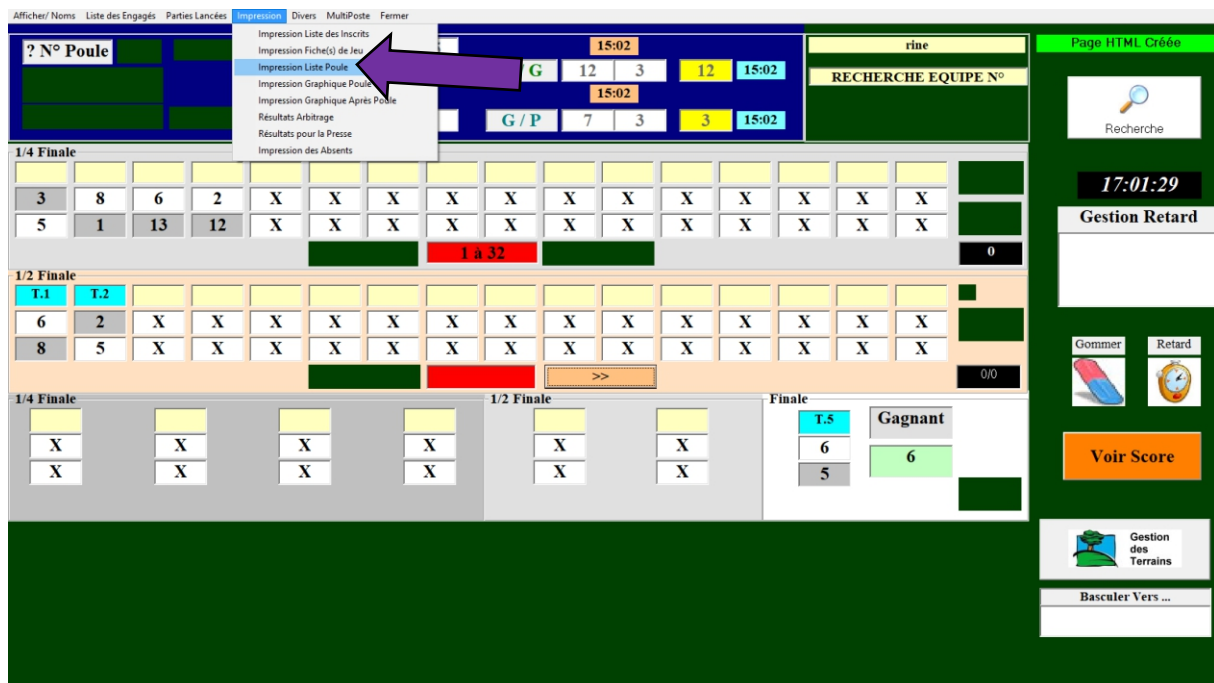
Important : annoncer le début des parties dès que l'ordinateur les affiche.



- 1- Choisir le concours A - B - C.
- 2- Liste des parties lancées.
- 3- Choisir la partie du concours à visualiser.

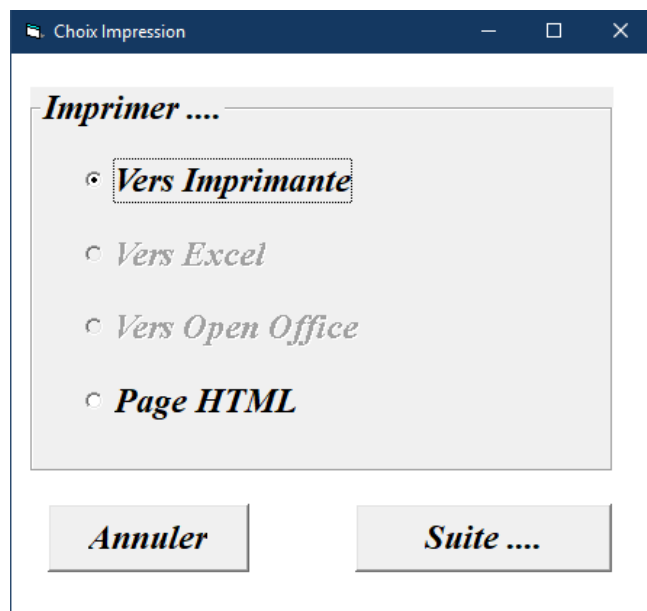
3.E.1.C.4 - Impressions

3.E.1.C.4.1 – « Impression Liste Poule »

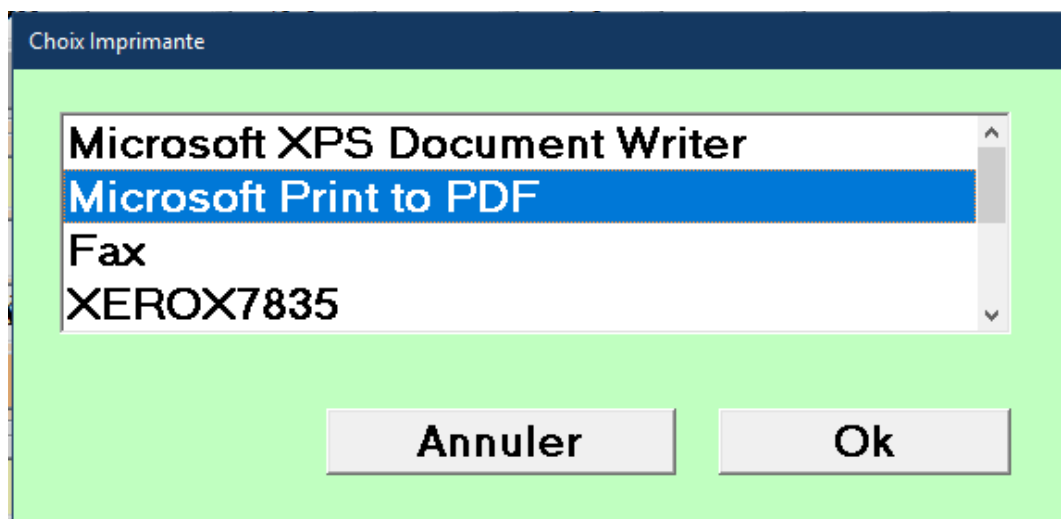


Cette fonction permet d'imprimer la liste des poules ou créer une Page HTML.
 En cliquant dessus, voici la fenêtre :

Sélectionner et cliquer sur « SUITE ».



Sélectionner une imprimante, « OK ».



Ci-dessous un exemple d'impression des poules.
Les cases se remplissent automatiquement.

Poule N°: 1	
T:1	12 N.H.
	15 N.H.
T:2	7 N.H.
	3 N.H.

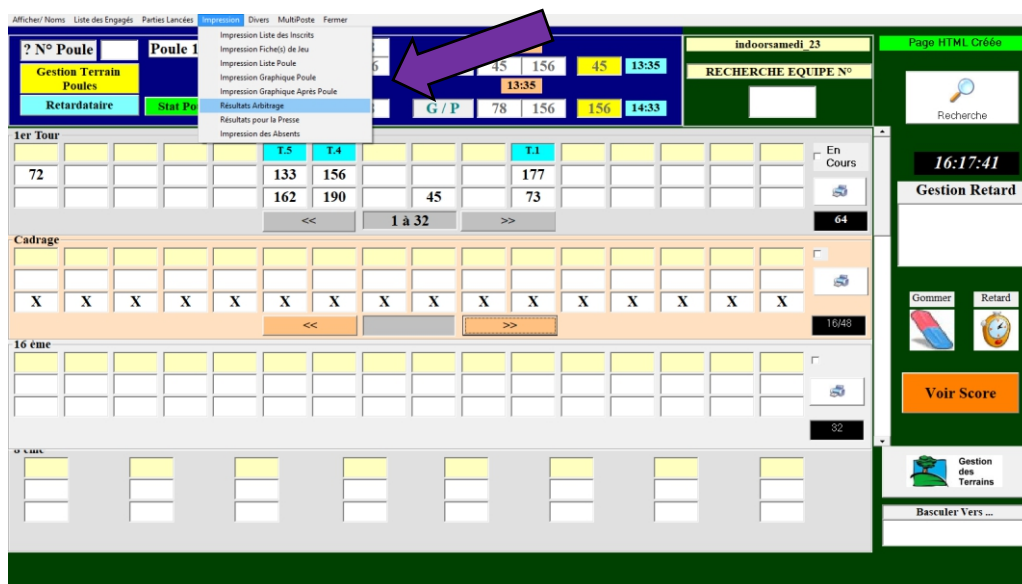
Poule N°: 2	
T:3	5 OMS BRUNO 0330324/ARCACHON BOULES
	14 N.H.
T:4	1 NAVARRO SALVADOR 0330318/AS PETANQUE SALLOISE
	10 N.H.

Poule N°: 3	
T:5	2 N.H.
	16 N.H.
T:6	9 N.H.
	8 DODIN MARIE-MADELEINE N.H.

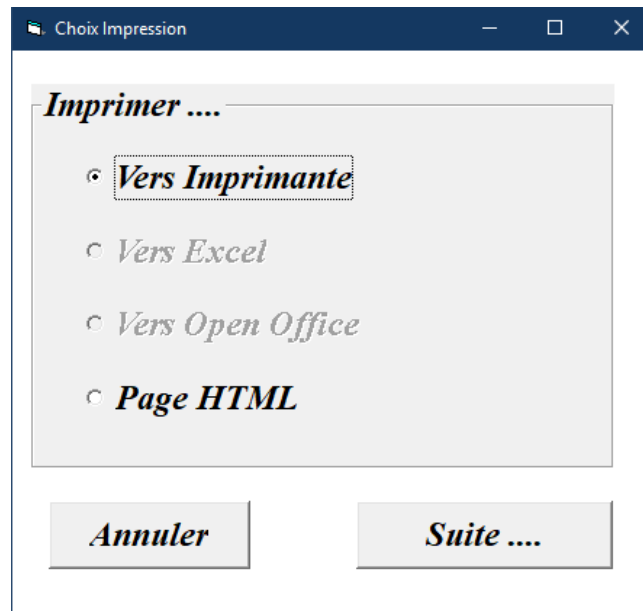
Poule N°: 4	
T:7	13 LABELLE DAVID N.H.
	11 N.H.
T:8	4 N.H.
	6 GARNUNG ANTHONY N.H.

3.E.1.C.4.2 – « Impression Résultats Arbitrage »

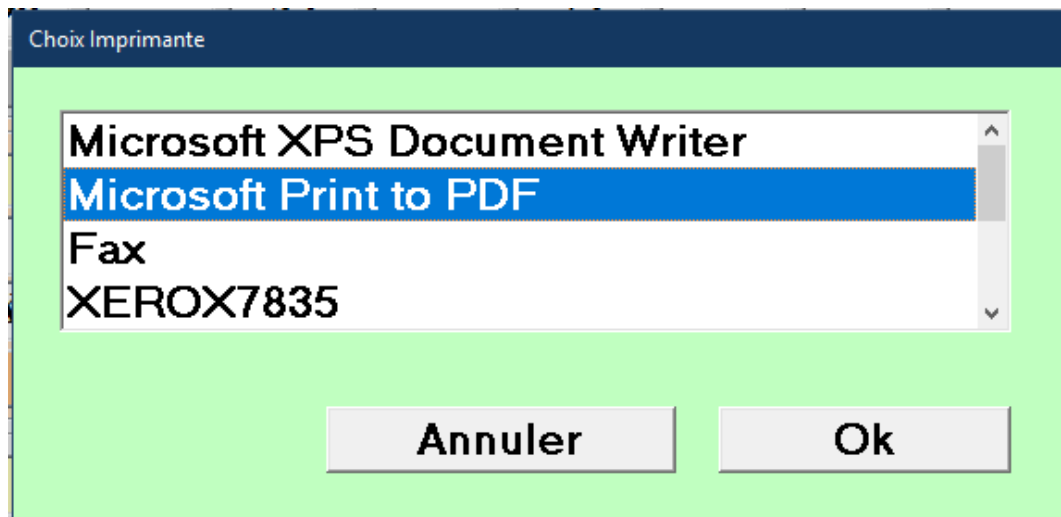
Ci-dessous, pour sauvegarder et imprimer un rapport d'arbitre, cliquer sur « Impression », puis sélectionner « Résultats arbitrage » enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C: ».



Cette fonction permet d'imprimer le résultat arbitrage ou de créer une Page HTML. En cliquant dessus, la fenêtre ci-après apparaît.



« Vers Imprimante » donne la fenêtre suivante.
Sélectionner l'imprimante puis « OK »



Ci-dessous un exemple d'impression du résultat arbitrage.
Les cases se remplissent automatiquement.



Fédération Française de Pétanque et Jeu Provençal

Agréée par le Ministère de la Jeunesse et Sports
Siège Social: 13, rue Trigança-13002 MARSEILLE

Nom du Concours : Irine
CT/Comité : AQUITAINE/CD GIRONDE

Nombre d'équipe : 16

Perdant 1/8 ème de Finale

Perdant 1/4 ème de Finale

Perdant 1/2 ème de Finale

Finaliste

033	03302722	OMS BRUNO	0330324/ARCACHON BOULES
033	03332779	OMS AGNÈS	0330324/ARCACHON BOULES
033	03312720	COIFFARD FREDERIC	0330324/ARCACHON BOULES

Vainqueur

033	03335760	GARNUNG ANTHONY	0330304/AST LA CHAPELLE
033	03313287	MASCARET JEAN-LOUIS	0330909/IC M O BASSENS
033	03309185	PARGADE BERNARD	0330749/BOULE SAINT MICHELOISE

Equipe(s) Non Homogène(s) : 14/16 (88%)	Joueurs de la Ligue : 14/48 (29%)
Equipe(s) de la Ligue : 4/16 (25%)	Joueurs du Comité : 14/48 (29%)
Equipe(s) du Comité : 4/16 (25%)	
Joueurs Elite : 3/48	Joueurs Classés : 38/48 (79%)
Joueurs Honneur : 35/48	
Joueurs Promotion : 10/48 (21%)	Joueurs Inconnus ou Etranger : 33/48
Critère X (% Joueur Promotion) = 21%	
Critère Y (% Extérieur CD) = 71%	
Critère Z (% Extérieur Ligue) = 71%	

Manifestation Classée Grille E



3.E.1.C.4.3 – « Impression Résultats Presse »

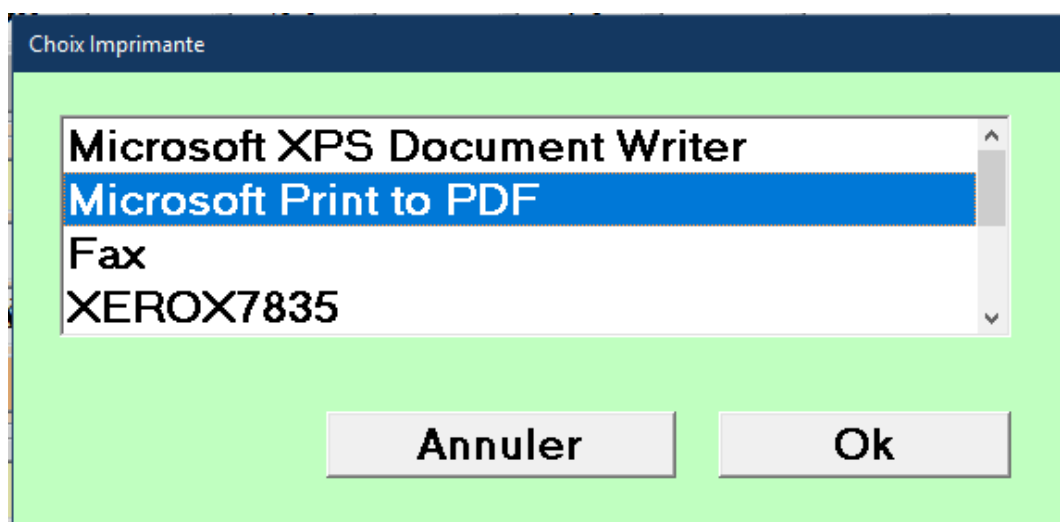
Pour imprimer un rapport pour la presse, cliquer sur « Impression », puis « Résultat pour la Presse ».

The screenshot shows the 'Impression' menu with 'Résultats pour la Presse' highlighted by a purple arrow. The main interface displays a grid of match results for different stages: 1/4 Finale, 1/2 Finale (T.1, T.2), 1/2 Finale, and Finale (T.5). A 'Gagnant' box shows a score of 6-5. On the right, there's a sidebar with 'Recherche', 'Gestion Retard', 'Gommer', 'Retard', 'Voir Score', and 'Gestion des Terrains'.

La fenêtre ci-dessous apparaît. Cocher la case choisie puis clic sur « Imprimer ».

The dialog box 'Choix Impression Résultats Presse' has a red background. It contains four checkboxes: 'Complett', '1/4 Finale', '1/2 Finale', and '1/8 - 1/4 - 1/2 - Finale'. The 'Complett' checkbox is checked. At the bottom, there are 'Annuler' and 'Imprimer' buttons.

Après avoir cliqué sur « Imprimer », on obtient la fenêtre ci-dessous :



Sélectionner l'imprimante, puis « OK ».

1/8 de Finale National_Roanne		
069 05688 DUPUY SÉBASTIEN (0993236 LES AMIS DE LA PETANQUE MARDORE)	06021052 CUVANTTA SÉBASTIEN (0271936 VERNON PETANQUE)	13 - 10
069 14563 DEBIS BÉNAJMIN (0653296 LES AMIS DE LA PETANQUE MARDORE)	01367482 BONETTO MICHAEL (0134023 JOYEUSE MODERNE S CANNAI)	4 - 13
069 18974 POIZAT BÉNAJMIN (0933212 PETANQUE DES PETITS BROTTAUX)	06010396 DUSSEPT YVES (0602104 S BRIGNAS PETANQUE)	
042 35461 DIANA OTTAVIO (0423991 PETANQUE CHAZELLOISE)	0424008 PERALEDA HIPPOLYTE (0420053 PETQ DU VIEUX BEAULIEU)	6 - 13
042 35430 FORSTIER FLOREN (0421069 PETANQUE BERGEBRENNE)	04200479 BOLLER THIERRY (0424063 PETQ DU VIEUX BEAULIEU)	
042 31634 BERNARDIER KÉVIN (0421036 PETANQUE FRANGÉRIENNE)	01863633 BALLY CHRISTOPHE (0186299 S MOULON PETANQUE)	
042 19201 GORIN JEAN-FRANÇOIS (0424048 AS ROANNE)	0424008 PERALEDA HIPPOLYTE (0420053 PETQ DU VIEUX BEAULIEU)	
042 35467 BARRET OLIVIER (0424065 PETANQUE COSTELLOISE)	04200479 BOLLER THIERRY (0424063 PETQ DU VIEUX BEAULIEU)	
042 31152 MARTIN KÉVIN (0424065 PETANQUE COSTELLOISE)	01863633 BALLY CHRISTOPHE (0186299 S MOULON PETANQUE)	
069 06307 PARODI SÉBASTIEN (0694026 CLUB PETANQUE BRON TERRAILLOIS)	06010396 DUSSEPT YVES (0602104 S BRIGNAS PETANQUE)	13 - 08
069 22478 BILLET ANTHONY (0694026 CLUB PETANQUE BRON TERRAILLOIS)	06010396 DUSSEPT YVES (0602104 S BRIGNAS PETANQUE)	
019 981616 CALLOT PIERRRICK (0691027 PETANQUE CANUTS)	06010396 DUSSEPT YVES (0602104 S BRIGNAS PETANQUE)	
074 85336 RAMA HEPANTOANNA NINE (0744005 LE SALVE PETANQUE)	06914113 NATHON FLORENT (0610216 COCHONNET FRANCHELEINS)	13 - 9
074 89721 RALACONARIVONY ANDRIANANA (0744026 LE SALVE PETANQUE)	06921091 DEBADA MICHAEL (0692147 PETANQUE COUZONNAISE)	
01 023 0661 EMILE PATRICK ()	06914740 PERRICHON EMERIC (06930445 LLEVILLE PETANQUE)	
042 90295 FRICAUD ERIC (0424048 AS ROANNE)	04240077 ORTLIANA JEAN (0424065 PETANQUE COSTELLOISE)	13 - 6
006 13112 BONNET SYLVAIN (0061013 PETANQUE ANTIBOISE)	04251142 DIGAT ANTHONY (0424065 PETANQUE COSTELLOISE)	
044 91627 OLMOS JEAN FRANCOIS (0169384 TOURRIERS)	06922680 BRUSHON JEAN CLAUDE (0424065 PETANQUE COSTELLOISE)	
042 21609 SOLER-BELMONTÉ MICHEL (0421005 D ÉCOLES LA TALAIDIERE)	06923078 PAULLET CYRIL (0692117 PETANQUE COUZONNAISE)	13 - 2
042 01251 TRAPEPAUX BERNARD (0421005 S D ÉCOLES LA TALAIDIERE)	06925541 PAULLET JONATHAN (0692147 PETANQUE COUZONNAISE)	
042 21213 VIGNARD MICHEL (0421064 CHAZEAU FRIMNY)	06914566 ROYAT BRUNO (0691046 PETANQUE ILE BARBE)	
042 90776 PEYROT ALAIN (0423067 SAINT ETIENNE PETANQUE)	06944920 FLAMER JULIEN (0691334 PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	7 - 13
042 90738 PEYROT CÉCILE (0423067 SAINT ETIENNE PETANQUE)	06921091 DEBADA MICHAEL (0692147 PETANQUE COUZONNAISE)	
032 94605 MOULIN ERIC (04221044 CHAZEAU FRIMNY)	06914615 TONTI KÉVIN (0692134 PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	
1/4 de Finale		
042 94608 PERALEDA HIPPOLYTE (0424063 PETQ DU VIEUX BEAULIEU)	06950385 DUPUY SÉBASTIEN (0993236 LES AMIS DE LA PETANQUE MARDORE)	5 - 13
042 0479 BOLLER THIERRY (0424063 PETQ DU VIEUX BEAULIEU)	06914566 DEBIS BÉNAJMIN (0693296 LES AMIS DE LA PETANQUE MARDORE)	
019 92653 BALLY CHRISTOPHE (0186299 S MOULON PETANQUE)	06918074 PIZAT BÉNAJMIN (0693212 PETANQUE DES PETITS BROTTAUX)	
042 90295 FRICAUD ERIC (0424048 AS ROANNE)	06908007 PARODI SÉBASTIEN (0694026 CLUB PETANQUE BRON TERRAILLOIS)	13 - 3
006 13112 BONNET SYLVAIN (0061013 PETANQUE ANTIBOISE)	06922499 BILLET ANTHONY (0694026 CLUB PETANQUE BRON TERRAILLOIS)	
044 91627 OLMOS JEAN FRANCOIS (0169384 TOURRIERS)	06906116 CALLOT PIERRRICK (0691027 PETANQUE CANUTS)	
074 85336 RAMA HEPANTOANNA NINE (0744005 LE SALVE PETANQUE)	06921052 CUVANTTA SÉBASTIEN (0271936 VERNON PETANQUE)	4 - 13
074 89721 RALACONARIVONY ANDRIANANA (0744026 LE SALVE PETANQUE)	01367482 BONETTO MICHAEL (0134023 JOYEUSE MODERNE S CANNAI)	
01 023 0661 EMILE PATRICK ()	01863633 BALLY CHRISTOPHE (0186299 S MOULON PETANQUE)	
069 94605 FLAMER JULIEN (0692134 PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	04221929 SOLER-BELMONTÉ MICHEL (0421005 D ÉCOLES LA TALAIDIERE)	13 - 0
069 21605 LOISEMANT FABIEN (0692134 PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	04261251 TRAPEPAUX BERNARD (0421005 D ÉCOLES LA TALAIDIERE)	
069 96165 TONTI KÉVIN (0692134 PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	04221213 VIGNARD MICHEL (0421064 CHAZEAU FRIMNY)	
1/2 Finale		
069 12662 CUVANTTA SÉBASTIEN (0271936 VERNON PETANQUE)	06944920 FLAMER JULIEN (0691334 PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	13 - 9
01367482 BONETTO MICHAEL (0134023 JOYEUSE MODERNE S CANNAI)	06921091 DEBADA MICHAEL (0692147 PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	
01863633 BALLY CHRISTOPHE (0186299 S MOULON PETANQUE)	06914615 TONTI KÉVIN (0692134 PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	
069 05688 DUPUY SÉBASTIEN (0993236 LES AMIS DE LA PETANQUE MARDORE)	06944920 FLAMER JULIEN (0691334 PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	13 - 0
069 14563 DEBIS BÉNAJMIN (0693296 LES AMIS DE LA PETANQUE MARDORE)	04261251 TRAPEPAUX BERNARD (0421005 D ÉCOLES LA TALAIDIERE)	
069 18974 POIZAT BÉNAJMIN (0933212 PETANQUE DES PETITS BROTTAUX)	04221213 VIGNARD MICHEL (0421064 CHAZEAU FRIMNY)	
Finale		
069 12662 CUVANTTA SÉBASTIEN (0271936 VERNON PETANQUE)	06950385 DUPUY SÉBASTIEN (0993236 LES AMIS DE LA PETANQUE MARDORE)	3 - 4
01367482 BONETTO MICHAEL (0134023 JOYEUSE MODERNE S CANNAI)	06914566 DEBIS BÉNAJMIN (0693296 LES AMIS DE LA PETANQUE MARDORE)	
01863633 BALLY CHRISTOPHE (0186299 S MOULON PETANQUE)	06918074 PIZAT BÉNAJMIN (0693212 PETANQUE DES PETITS BROTTAUX)	



3.E.1.C.5 – Divers

3.E.1.C.5.1 – « Création Page HTML »

Permet de créer une page HTML de résultats de concours pour l'envoyer sur un site internet ou garder cette page comme sauvegarde du concours, dans le cas d'une panne informatique ou autre.

The screenshot shows a software interface with a menu at the top containing options like 'Afficher/ Noms', 'Liste des Engagés', 'Parties Lancées', 'Impression', 'Divers', 'MultiPoste', and 'Fermer'. A purple arrow points to the 'Création Page HTML' option in the 'Divers' menu. Below the menu is a table with columns for 'P/P', '15', '7', '5/P', '7', '5', '3', and '15:02'. The main area displays tournament results for '1/4 Finale', '1/2 Finale', and 'Finale' in a grid format. A sidebar on the right contains buttons for 'Page HTML Créée', 'Recherche', 'Gestion Retard', 'Gommer', 'Retard', 'Voir Score', 'Gestion des Terrains', and 'Basculer Vers ...'.

Ci-dessous un exemple :

[Lien vers Résultats Par Equipes](#)

CRTL+F pour faire une recherche (Une Barre de recherche va s'afficher en Haut ou en Bas suivant le Navigateur)
F5 pour faire une Actualisation de la Page

Résultats FINALE

Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Score
GARNUNG ANTHONY MASCARET JEAN-LOUIS PARGADE BERNARD (N.H.)	OMS BRUNO OMS AGNES COIFFARD FREDERIC (0330324/ARCACHON BOULES)	13 - 0

Evolution du Score :0-0/

Résultats 1/2 Finale

Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Score
GARNUNG ANTHONY MASCARET JEAN-LOUIS PARGADE BERNARD (N.H.)	DODIN MARIE-MADELEINE LALANNE JEAN-CLAUDE LAFEYCHINE PIERRE (N.H.)	13 - 0
(N.H.)	OMS BRUNO OMS AGNES COIFFARD FREDERIC (0330324/ARCACHON BOULES)	0 - 13

Résultats 1/4 Finale

(Case Grisée : Equipe Perdante)

Nom de l'équipe - N° du comité ou ligue	Nom de l'équipe - N° du comité ou ligue	Score
(N.H.)	OMS BRUNO (0330324/ARCACHON BOULES)	0 - 13
DODIN MARIE-MADELEINE (N.H.)	NAVARRO SALVADOR (0330318/AS PETANQUE SALLOISE)	13 - 0
GARNUNG ANTHONY (N.H.)	LABELLE DAVID (N.H.)	13 - 0
(N.H.)	(N.H.)	13 - 0

3.E.1.C.5.2 –« Gestion des terrains »

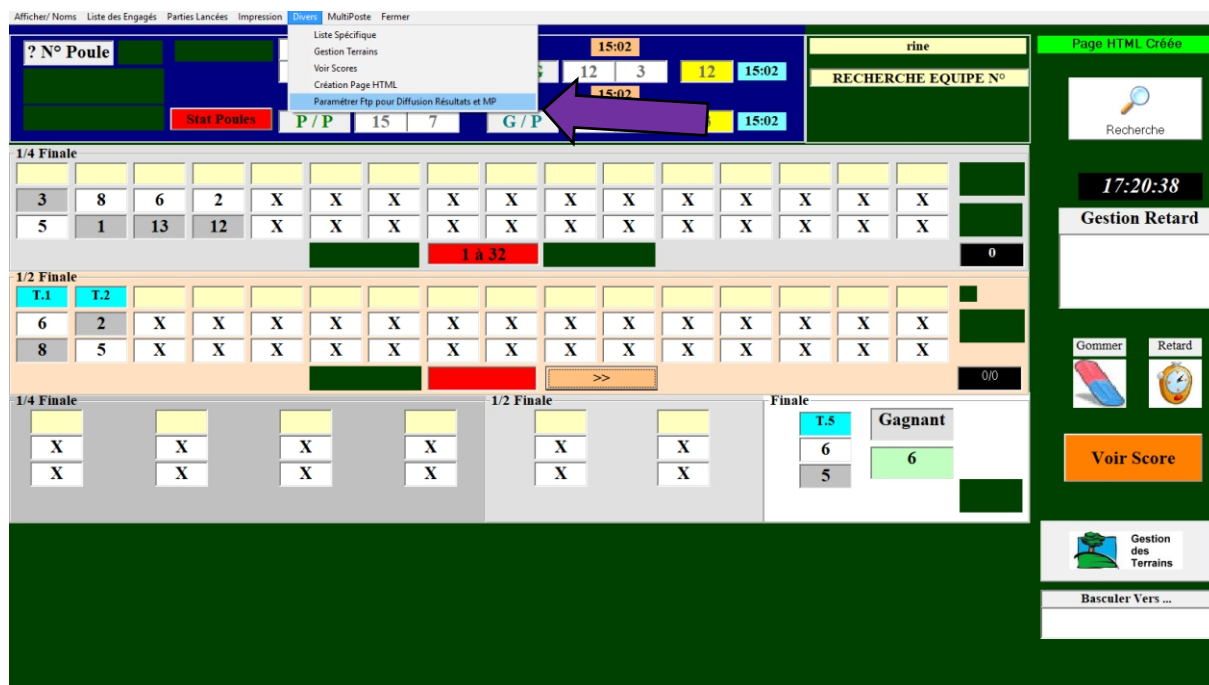
Visualiser, libérer, bloquer ou ajouter des terrains pendant le concours.
Cliquez sur l'onglet « Gestion des Terrains ».

Dans cette fenêtre Gestion des Terrains, ajouter, libérer, ou bloquer les terrains en cochant les cases qui précèdent les n° de terrains. Cocher la case correspondant au terrain choisi.

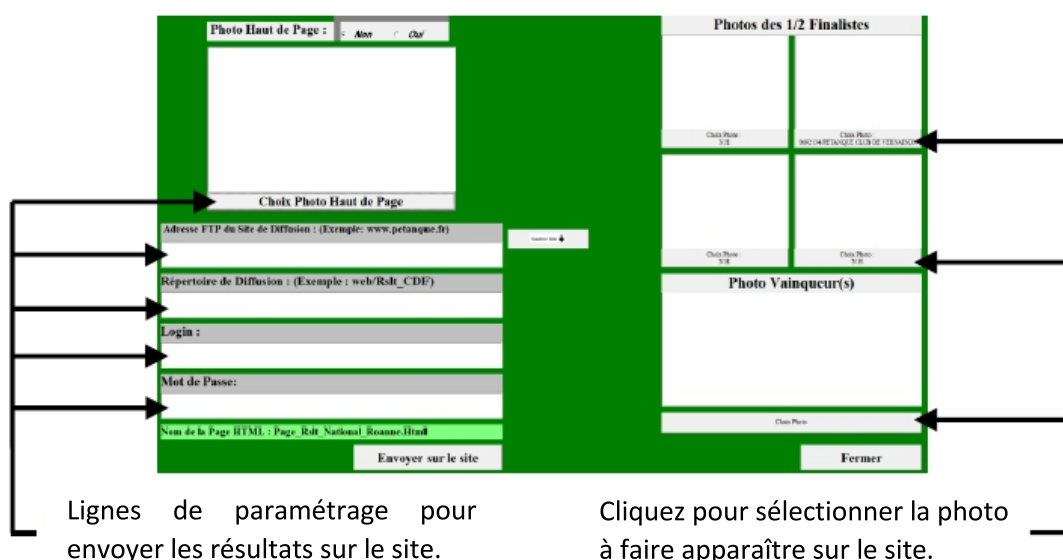
3.E.1.C.5.3 – « Paramétrer Ftp pour Diffusion Résultats »

Paramétrer les informations nécessaires afin d'envoyer les résultats d'un concours sur le site d'un club ou d'un comité pour avoir les résultats du concours en direct.

Cette fonction permet de mettre également les photos des quatre équipes demi-finalistes et du vainqueur en ligne.



Fenêtre de paramétrage :



Lignes de paramétrage pour envoyer les résultats sur le site.

Cliquez pour sélectionner la photo à faire apparaître sur le site.

3.E.1.D – Affichage fiche équipe

Un clic droit sur le n° d'équipe dans le graphique, donne accès à la fiche de l'équipe.

Cette fiche permet de modifier les références d'un ou plusieurs joueurs de la même manière que dans le paragraphe : « Préparer Concours ».

Permet également d'inclure cette équipe dans le fichier « Liste Spécifique » en cochant la case : « Liste Spécifique ou paiement »

Données Joueurs

Equipe N° **6** la Liste Spécifique ou Paiement

N.H.

N° Licence 03335780
Nom GARNUNG ANTHONY
N° CD 033
Nom Club 0330304/JAST LA CHAPELLE

N° Licence 03313257
Nom MASCARET JEAN-LOUIS
N° CD 033
Nom Club 0330908/C M O BASSENS

N° Licence 03309185
Nom PARGADE BERNARD
N° CD 033
Nom Club 0330740/BOULE SAINT MICHELOISE

3.E.1.E – Modifications, Recherche et Gestion Retard

Afficher: Nom | Liste des Engagés | Parties Lancées | Impression | Divers | MultiPoste | Fermer

? N° Poule | Poule 4 | T7 13 11 15:02 | T8 4 6 G/G 13 6 13 15:02

Gestion Terrain Poulés | Retardataire | Stat Poulés | P/P 11 4 G/P 4 6 6 15:02

RECHERCHE EQUIPE N°

1 2 3

1/4 Finale

3	8	6	2	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
5	1	13	12	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

1/2 Finale

T.1	T.2														
6	2	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
8	5	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

Finale

T.S	Gagnant
6	6
5	

Voir Score

Gestion des Terrains

Basculer Vers ...

La Gomme (Bulle 1)

Placer le curseur sur la gomme. Maintenir la touche gauche de la souris enfoncée et glisser la gomme sur la case à effacer. Efface et permet de rectifier l'erreur.

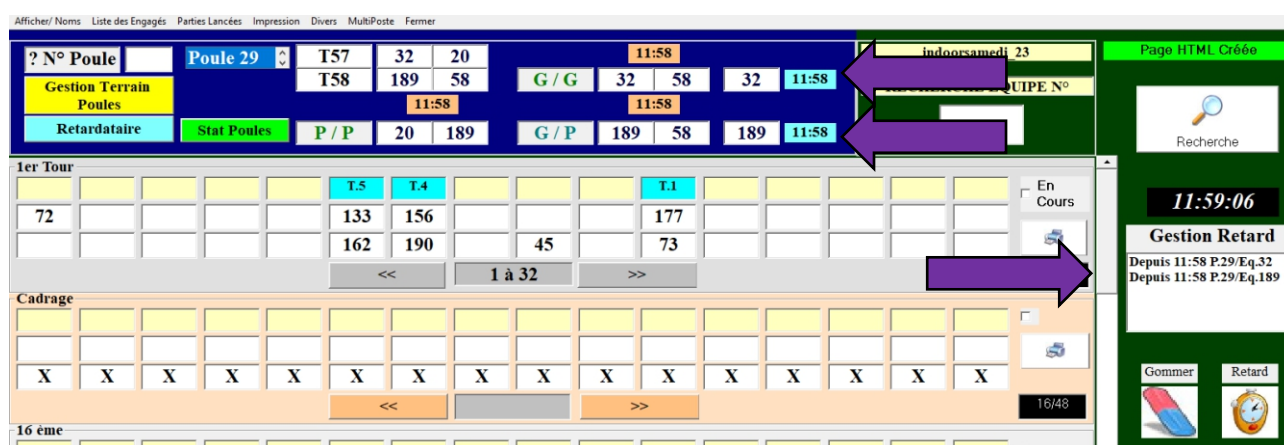
La Loupe Recherche (Bulle 2)

En cliquant sur la loupe, l'écran suivant apparaît :



Le panneau Gestion Retard (Bulle 3)

Permet d'afficher les équipes qui sont sorties de poule mais pas encore sélectionnées dans la première partie après les poules. Pour faire basculer une équipe sortie de poule, cliquez sur le numéro de l'équipe concernée. La case devient jaune et disparaît du panneau Gestion Retard.

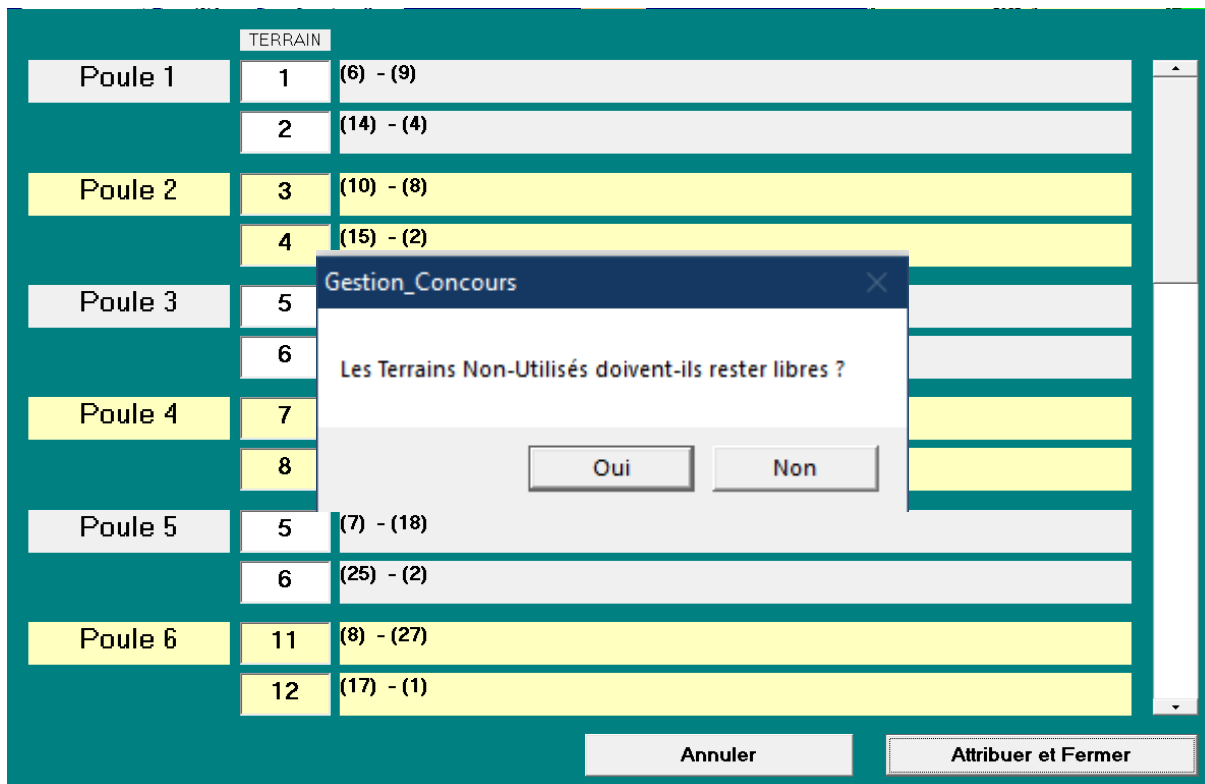


3.E.1.F - Gestion Terrains Poules

Permet de modifier l'affectation des terrains de poule après le tirage et avant le début de la compétition. Cliquer sur l'onglet « Gestion Terrains Poules » pour accéder au module de modification des Terrains.

Pour modifier les terrains, **après en avoir préalablement ajouté**, (voir chapitre précédent), modifier dans la colonne « TERRAIN ».

The screenshot shows the 'Gestion Terrains Poules' interface. At the top, there is a navigation bar with buttons: '? N° Poule', 'Gestion Terrain Poules' (highlighted by a purple arrow), 'Retardataire', and 'Stat Poules'. Below this is a table for '1er Tour' with columns for teams (T1, T2) and terrain numbers (45, 68, 78, 156). The table shows scores and times for various matches. Below the table is a 'Cadrage' section with a grid of 'X' marks. The right sidebar contains a search bar, a clock showing '17:49:16', and buttons for 'Gestion Retard', 'Gommer', 'Retard', 'Voir Score', and 'Gestion des Terrains'.

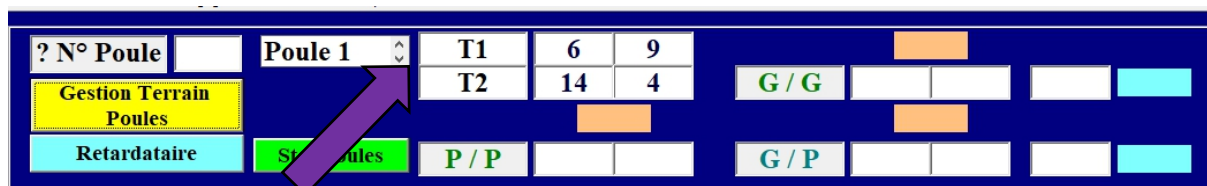


Définir si les terrains non-utilisés restent libres ou non en sélectionnant oui ou non.

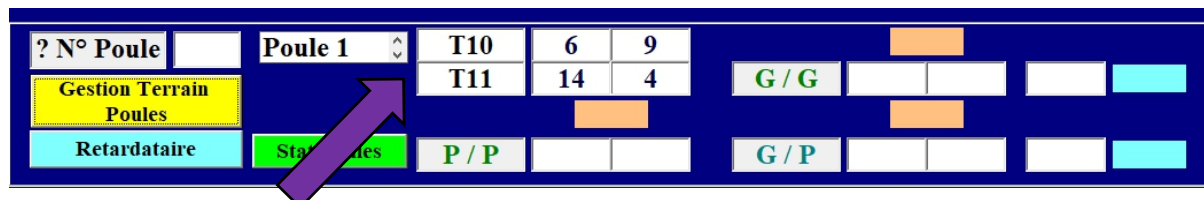
La modification terminée, cliquer sur « Attribuer et Fermer »

Après cette étape, les n° de terrains ont été modifiés sur le graphique de gestion du concours.

AVANT

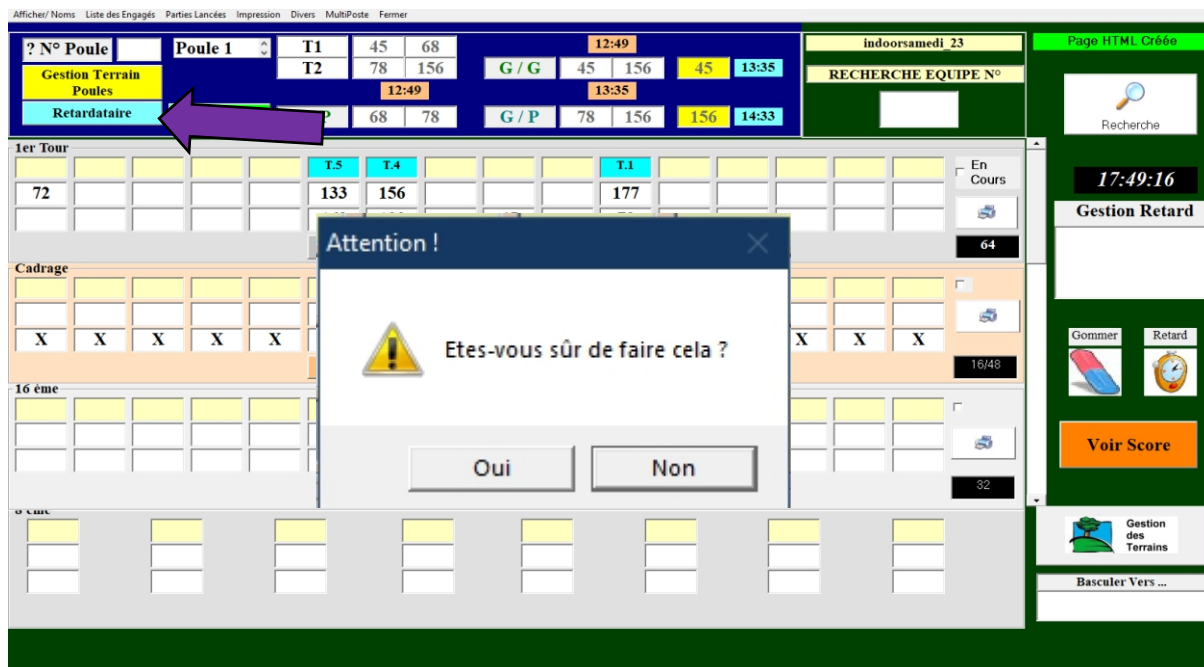


APRES

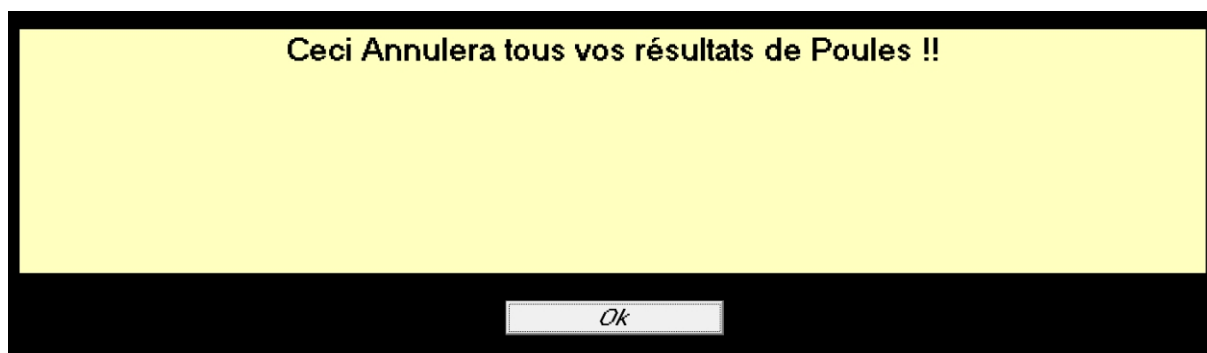


3.E.1.G – Retardataires

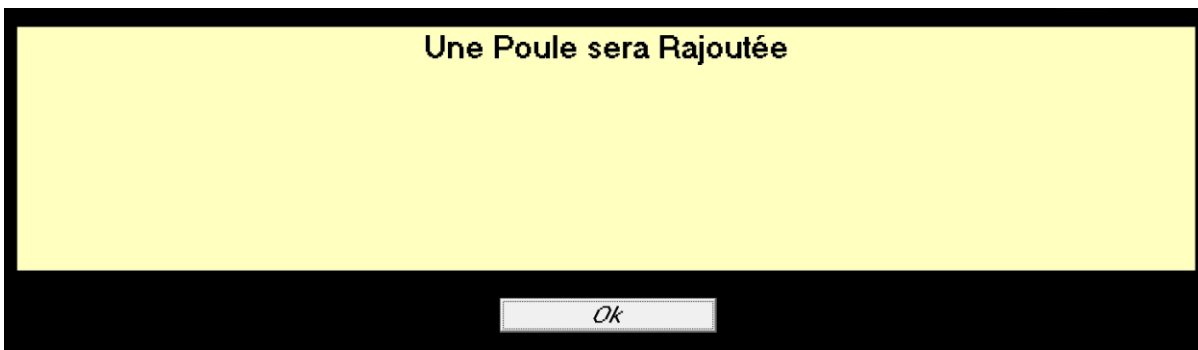
Permet d'ajouter des équipes ou des poules après le tirage et avant le début de la compétition (cette opération se fait automatiquement).



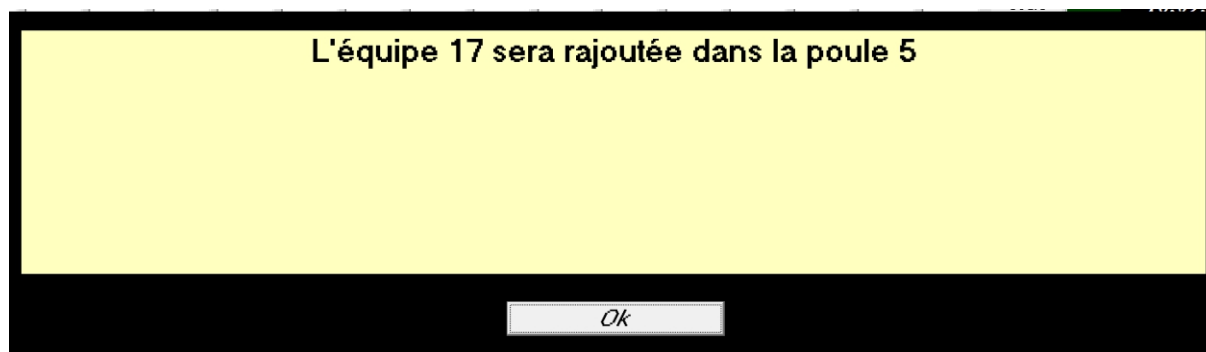
Si « OUI » à la fenêtre précédente, la fenêtre suivante s'ouvre. Clic « OK » pour afficher la fenêtre suivante.



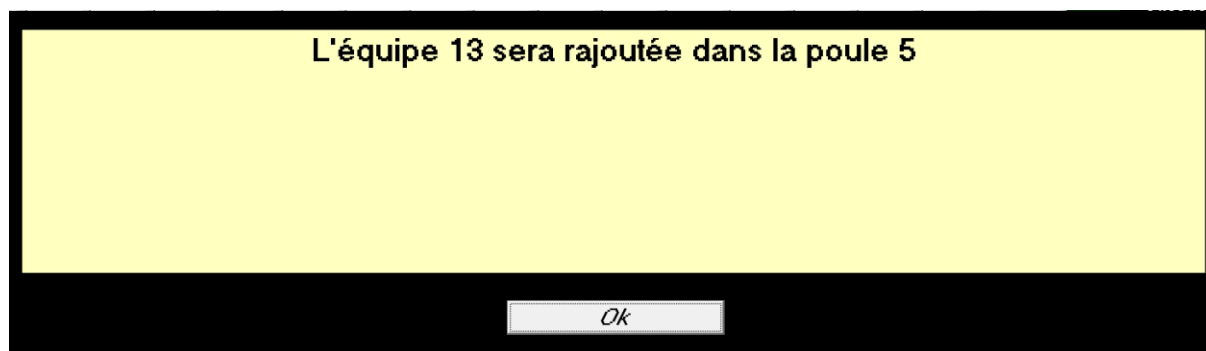
Cliquez « OK »



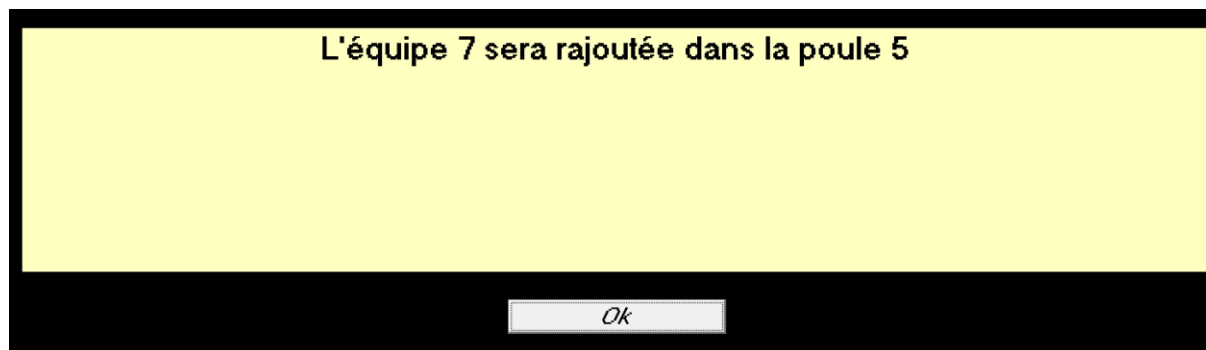
Cliquez « OK »



Cliquez « OK »



Cliquez « OK »




Cliquez « OK »

Après les dernières fenêtres répétitives, renseigner la fiche de l'équipe supplémentaire puis cliquer sur fermer la fenêtre.



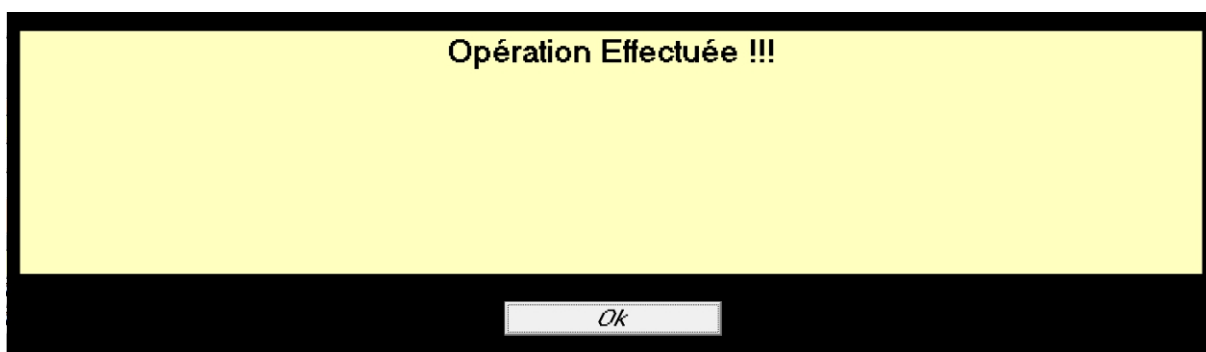
Données Joueurs

Equipe N° 17 la Liste Spécifique ou Paiement 

N.H.

N° Licence	<input type="text"/>
Nom	<input type="text"/>
N° CD	<input type="text"/>
Nom Club	<input type="text"/>
N° Licence	<input type="text"/>
Nom	<input type="text"/>
N° CD	<input type="text"/>
Nom Club	<input type="text"/>
N° Licence	<input type="text"/>
Nom	<input type="text"/>
N° CD	<input type="text"/>
Nom Club	<input type="text"/>

Opération effectuée.



3.E.1.H – Equipe absente

Quand une équipe inscrite est absente, la signaler sur le graphique de la manière suivante :

? N° Poule		Poule 5	T9	17	13				
Gestion Terrain Poules				7		G / G		7	
Retardataire		Stat Poules	P / P			G / P			

L'équipe 17 est absente. Garder la touche « MAJ » enfoncée.

Faire un clic gauche sur le numéro de l'équipe absente.

Elle est matérialisée par une case rouge.

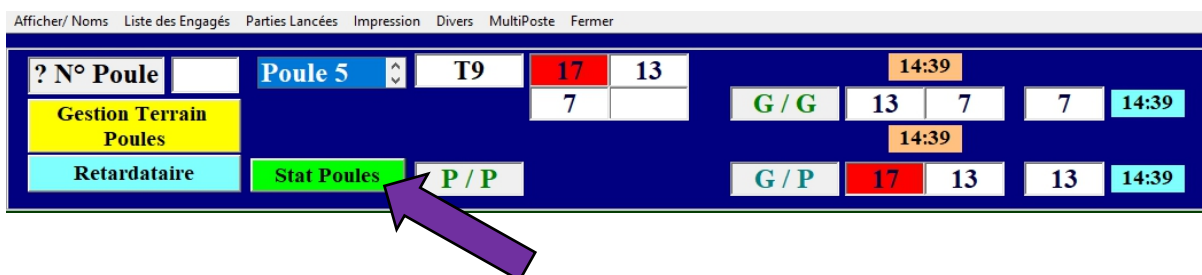
Dans l'exemple ci-dessous, l'équipe 17 est considéré comme absente.

? N° Poule		Poule 5	T9	17	13				
Gestion Terrain Poules				7		G / G		7	
Retardataire		Stat Poules	P / P			G / P			

3.E.1.I – Statistiques Poules

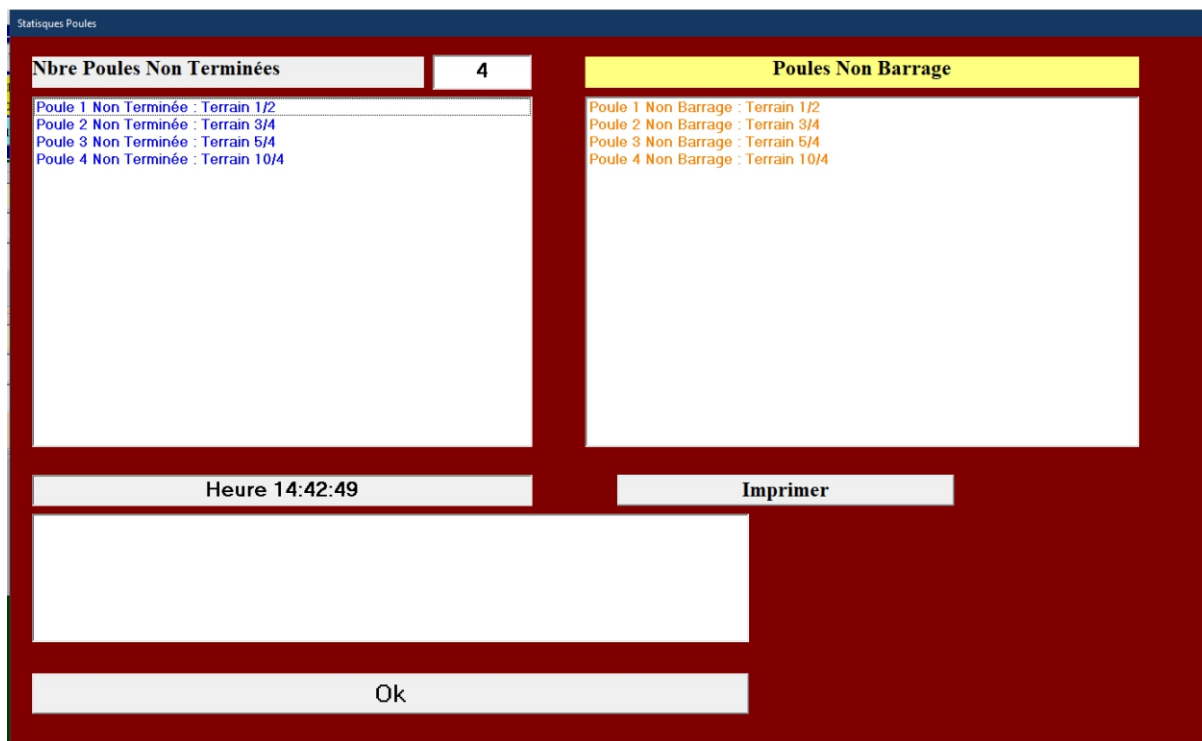
Visualise les poules qui ne sont pas terminées.

Cliquez sur l'onglet « Stat Poules » pour ouvrir la fenêtre.



Cette partie permet de visualiser les poules non terminées.

Cette partie permet de visualiser les poules dont les barrages ne sont pas en cours.



3.E.1.J – Scores

Visualiser les scores des parties : clic sur la touche « VOIR SCORE ».

Cette fenêtre permet d'enregistrer les scores des parties.

Quart de Finale			
		A	
		0	13
N.H.	N.H.	+	+
DODIN MARIE-MADELEINE LALANNE JEAN-CLAUDE LAFEYCHINE PIERRE N.H.	NAVARRO SALVADOR FILLON DAVID BORDES JEAN-JACQUES 0330318/AS PETANQUE SALLOISE	A	
		13	0
GARNUNG ANTHONY MASCARET JEAN-LOUIS PARGADE BERNARD N.H.	LABELLE DAVID LABELLE MAEVA ROCHER DYLAN N.H.	A	
		13	0
N.H.	N.H.	+	+
		A	
		13	0
N.H.	N.H.	+	+
Demi - Finale			
		A	
GARNUNG ANTHONY MASCARET JEAN-LOUIS PARGADE BERNARD N.H.	DODIN MARIE-MADELEINE LALANNE JEAN-CLAUDE LAFEYCHINE PIERRE N.H.	13	0
		+	+
		A	
		0	0
N.H.	N.H.	+	+
Finale			
		NA	
GARNUNG ANTHONY MASCARET JEAN-LOUIS PARGADE BERNARD N.H.		0	0
		+	+
Evolution du Score 0-0/			
Envoi Résultats Site		FERMER	

3.E.2 – Gestion du Graphique par poules puis Pré-Qualification

(Choix du Nbre de Qualifiés)

Cette formule (2) sert à organiser des qualifications ainsi que paramétrer directement le nombre souhaité de qualifiés.

The screenshot shows a 'Type Concours' selection window with the following options:

- (1) Par Poule puis élimination Directe (Type Nationaux par poule)
- (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés) Poule puis élimination Directe (En Poule de Trois)
- (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)
- (4Bis) Par Poule de 3 / A-B (Sans récup du A vers B)
- (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)
- (5Bis) Par Poule de 3 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)
- (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG-B PP→C)
- (7) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
- (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)
- (9) Concours A - B - C
- (10) Concours A - B
- (11) Concours A - B - C (Sans Récup)
- (12) Concours A - B (Sans Récup)
- (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)
- (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
- (15) 3 à 7 Parties GG
- (16) 3 à 10 Parties
- (17) 3 à 5 Parties GG Strict
- (18) Chpt de France Jeunes / Groupe de 6 et Avenir
- (19) Qualif CT 20/24 : Groupe 6
- (20) Chpt de France Jeunes / SWISS System et Avenir

At the bottom right, there is a checkbox for 'Gestion des Terrains' which is checked, and an 'OK' button.

Remplir la case « Nbre de Qualifiés » avec le nombre nécessaire.

Cochez la case « Cadrage au 1^{er} Tour Après Poule » si nécessaire.

Ensuite, clic sur la case « CALCUL ».

Equipes Inscrites : 16

Nbre de Qualifiés :

Cadrage au 1er Tour Après Poule

Calcul

Annuler

Une nouvelle fenêtre s'ouvre sur le schéma du concours avec les valeurs renseignées.

Cliquer sur « CRÉATION FICHIERS ET FERMER »

Equipes Inscrites : 16

Nbre de Qualifiés :

Cadrage au 1er Tour Après Poule

Calcul

Nbre de Tour(s) : 3
 Cadrage au 1er TOUR
 Cadrage : 8 / 0 Blancs
 2ème Tour: 4
 3ème Tour: 2
 4ème Tour: 0
 5ème Tour: 0
 6ème Tour: 0
 7ème Tour: 0
 8ème Tour: 0
 9ème Tour: 0

Création Fichiers et Fermer

Annuler

Une autre fenêtre s'ouvre et le tableau s'est agencé avec les paramètres et le nombre de qualifiés nécessaire.

Par Poulx/Pré-Qualifcane

Liste des Engagés Match à Lancer Impression Divers Fermer

? N° Poule Poule 1 T:1 12 15 15.02
 T:2 7 3 G/G 15.02
 Gestion Terrain Poulx Stats Poulx P/P G/P 15.02

RECHERCHE EQUIPE N° ?

Recherche Gommer Retard

Gestion Retard

Gestion des Terrains

Liste Spécifique

T1															
		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

1 à 32 0/8

T2															
		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

1 à 32 0/4

T3	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés
	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

1 à 32 2

3.E.3 – Gestion du Graphique Concours A – B (Sans Récup)

Type Concours

(1) Par Poule puis élimination Directe (Type Nationaux par poule)

(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

(3) Par Poule puis élimination Directe (En Poule de Trois)

(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

(4Bis) Par Poule de 3 / A-B (Sans récup du A vers B)

(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

(5Bis) Par Poule de 3 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

(6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)

(7) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

(9) Concours A - B - C

(10) Concours A - B

(11) Concours A - B - C (Sans Récup)

(12) Concours A - B (Sans Récup)

(13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

(14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

(15) 3 à 7 Parties GG

(16) 3 à 10 Parties

(17) 3 à 5 Parties GG Strict

(18) Chpt de France Jeunes / Groupe de 6 et Avenir

(19) Qualif CT 20/24 : Groupe 6

(20) Chpt de France Jeunes / SWISS System et Avenir

Gestion des Terrains

OK

Formule 12 :

Si le nombre d'inscrits est inférieur à 65 équipes, choisir à quel tour faire le cadrage.

Après avoir validé, l'écran suivant s'affiche. **Impérativement** cliquez sur « NON » pour pouvoir ajouter des retardataires.

Si « OUI », cette fenêtre apparaît. Le cartouche « **RETARDAIRE** » est **ABSENT**

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques. Il suffit de cliquer sur le numéro de l'équipe gagnante. La différence est que le gagnant de la première partie continue dans le concours « A » et le perdant dans le concours « B ».

Pour trouver une équipe spécifique, cliquez sur case « RECHERCHE », à droite, entrer le numéro de l'équipe, « VALIDER » .

Exemple de recherche de l'équipe 10 :

1er Tour CONCOURS A

	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7										
8	11	12	6	2	5	10		X	X	X	X	X	X	X	X	X
15	3	1	13	9	16	14	4	X	X	X	X	X	X	X	X	X

Cadrage CONCOURS A

	8				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
					X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

1/2 Finale CONCOURS A

Finale CONCOURS A

Gagnant

CONCOURS AB/SANS RECUP

Cliquez sur l'équipe 8 gagnante, celle-ci descend dans la deuxième partie du concours « A ».

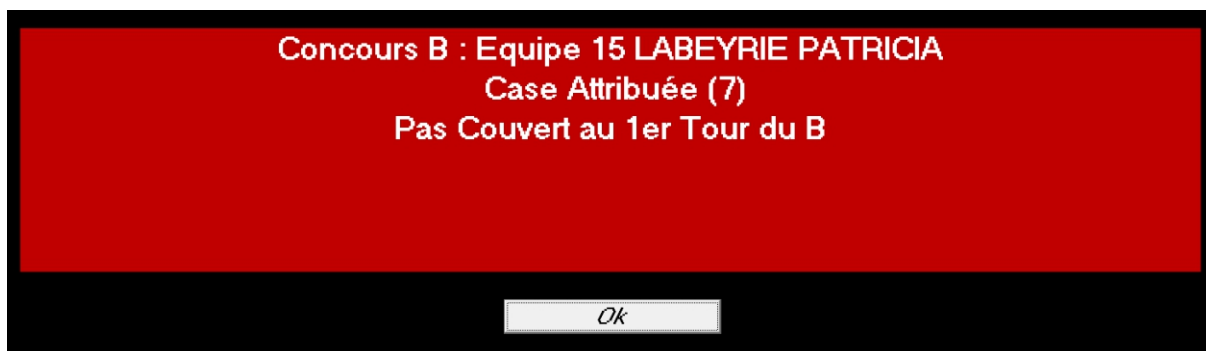
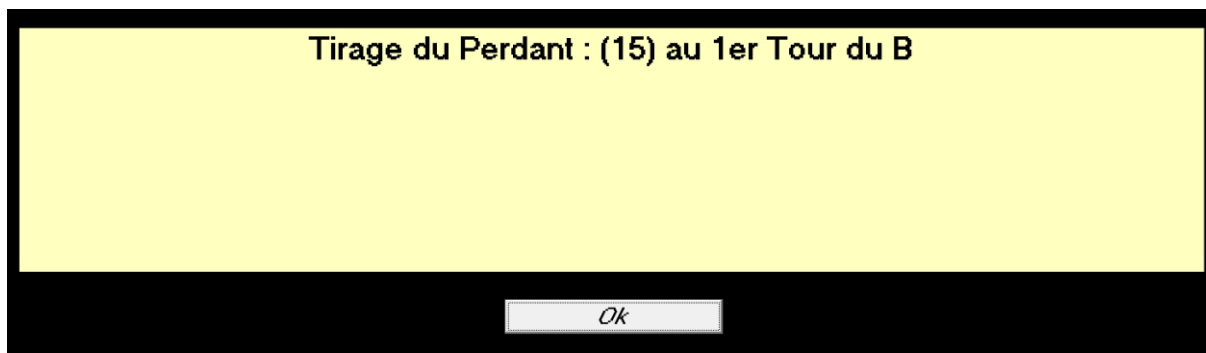
Une nouvelle fenêtre apparaît.

Confirmer : « OK »

Concours A : Equipe 8 DODIN MARIE-MADELEINE
Case Attribuée (3)
Pas Couvert au Cadrage du A

Ok

L'équipe perdante se retrouve automatiquement dans le concours B. Cliquez sur « OK »



Pour passer du tableau graphique « Concours A » au tableau graphique « Concours B ». Cliquez sur « Concours B » (à droite de l'écran) et vice versa.

Liste des Engagés Match à Lancer Divers Impressions Fermer

1er Tour CONCOURS A

	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8								
8	11	12	6	2	5	10	7	X	X	X	X	X	X	X	X
15	3	1	13	9	16	14	4	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >> P €

Cadrage CONCOURS A

	8														
				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >> P €

1/2 Finale CONCOURS A

P €

Finale CONCOURS A

			Gagnant

P € G €

Recherche

Concours B

Gommer

Impression 1TA Gestion Terrains Liste Spécifique

CONCOURS AB/SANS RECUP

rine

Fenêtre correspondant au concours B

Pour revenir au « Concours A », cliquez sur « RETOUR », en haut à droite.



Erreur de validation d'une équipe, saisir la gomme pour rectifier.

AVANT CORRECTION

APRES CORRECTION

The screenshot displays the 'APRES CORRECTION' interface. At the top, there are navigation tabs: 'Liste des Engagés', 'Match à Lancer', 'Divers', 'Impressions', and 'Fermer'. The main area is divided into several sections:

- 1er Tour CONCOURS A:** A grid with columns labeled T.2, T.3, T.4, T.6, T.7, T.8. The first row contains numbers 8, 11, 12, 6, 2, 5, 10, 7, followed by 'X' marks. The second row contains 15, 3, 1, 13, 9, 16, 14, 4, followed by 'X' marks. Below the grid are navigation arrows, '1 à 32', and a 'P €' button.
- Cadrage CONCOURS A:** A similar grid with a highlighted '8' in the first cell. It also has navigation arrows, '1 à 32', and a 'P €' button.
- 1/2 Finale CONCOURS A and Finale CONCOURS A:** Two smaller grids for final results, including a 'Gagnant' field and 'P €' and 'G €' buttons.
- Navigation and Tools:** On the right side, there is a power button, a 'Recherche' search bar, a 'Concours B' button, and a 'Gommer' eraser icon. At the bottom, there are buttons for 'Impression 1TA', 'Gestion Terrains', and 'Liste Spécifique'. A yellow banner reads 'CONCOURS AB/SANS RECUP'. A 'rinc' button is at the bottom right.

Calcul des indemnités : onglet « IMPRESSION »

This screenshot shows the 'IMPRESSIONS' menu open in the software. A purple arrow points to the 'Calcul Indemnités' option. The menu items are:

- Impression Liste des Inscrits
- Impression 1er Tour
- Impression Grille Complete
- Résultats Presse
- Feuille Résultats Arbitrage AB/C
- Calcul Indemnités** (highlighted with a purple arrow)
- Liste Spécifique
- Gestion des Terrains

The background shows the same tournament grids as the previous screenshot, but with the '1er Tour CONCOURS A' grid having a highlighted '8' in the first cell. The 'Cadrage CONCOURS A' grid also has a highlighted '8' in the first cell. The rest of the interface, including the navigation buttons and the 'CONCOURS AB/SANS RECUP' banner, remains the same.

NOUVELLE FENETRE

Renseigner les cases en fonction du montant du concours. La répartition se fait automatiquement.

- 1- Vérifier le nombre inscrits équivalent au nombre d'équipes.
- 2- Vérifier le montant des frais de participation de chaque équipe.
- 3- Mettre **absolument** 0 %.
- 4- Montant mis par le club.

Dans l'exemple ci-dessous, un concours de 16 équipes.

Chaque équipe paie 12 € de frais de participation. Le club donne 500 €.

Si nécessaire, modifier la répartition en cliquant sur « PARAMETRES ».

Pour payer au cumul, cocher la case « PAIEMENT AU CUMUL » sinon, cliquer sur « FERMER ».

Quand toutes les sommes sont réparties dans le tableau, l'imprimer.

Retour sur le graphique du concours.

Calcul feuille Indemnité Concours

Imprimer Paramètres Fermer

Nbre équipes: 16 Mise / Equipe (€): 12 Mise Joueurs: 192

Part. Club: 0% 0 Supplément: 500

Païement au Cumul Total à redistribuer: 692

Concours A			Concours B		
Concours A (60%)		415	Concours B (40%)		276
Gagnant	1	235	Gagnant	1	166
Finaliste	1	156	Finaliste	1	110
1/2 finale	0	0	1/2 finale	0	0
1/4 finale	0	0	1/4 finale	0	0
1/8 finale	0	0	1/8 finale	0	0
1/16 finale	0	0	1/16 finale	0	0
1/32 finale	0	0	1/32 finale	0	0
1/64 finale	0	0	1/64 finale	0	0
Cadrage	2	12	Cadrage	2	0
		415			276

Quand on revient sur le graphique, les sommes apparaissent dans les concours A et B.

Liste des Engagés Match à Lancer Divers Impressions Fermer

1er Tour CONCOURS A

	T. 2	T. 3	T. 4		T. 6	T. 7	T. 8								
8	11	12	6	2	5	10	7	X	X	X	X	X	X	X	X
15	3	1	13	9	16	14	4	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >> P 0 €

Cadrage CONCOURS A

8			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >> P 12 €

1/2 Finale CONCOURS A

P 0 €

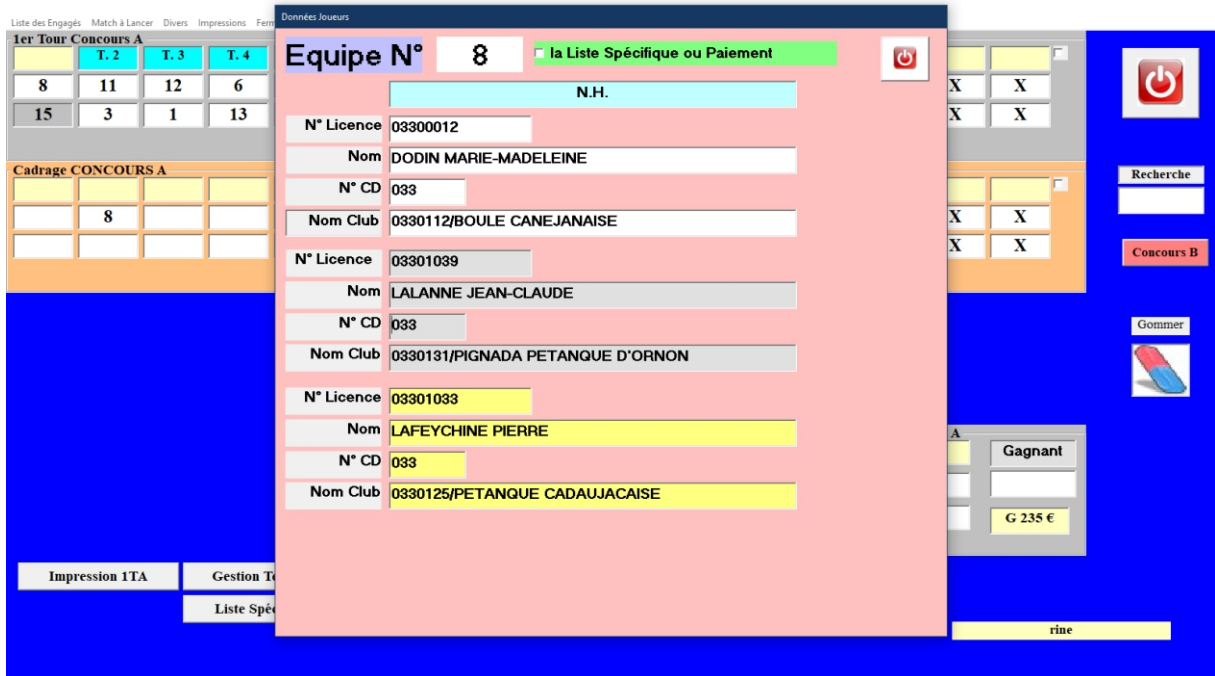
Finale CONCOURS A

		Gagnant
P 156 €		G 235 €

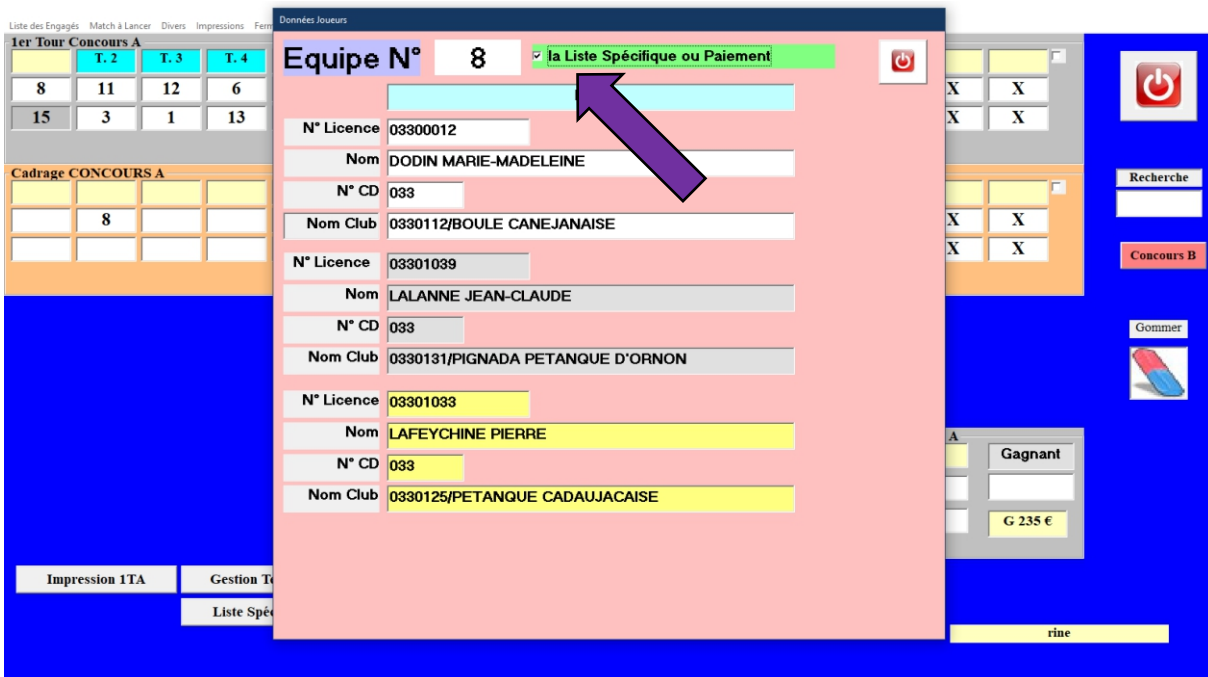
CONCOURS AB/SANS RECUP

rine

Lorsqu'une équipe est payée, faire un clic droit sur le numéro lui correspondant. Une fenêtre s'ouvre :



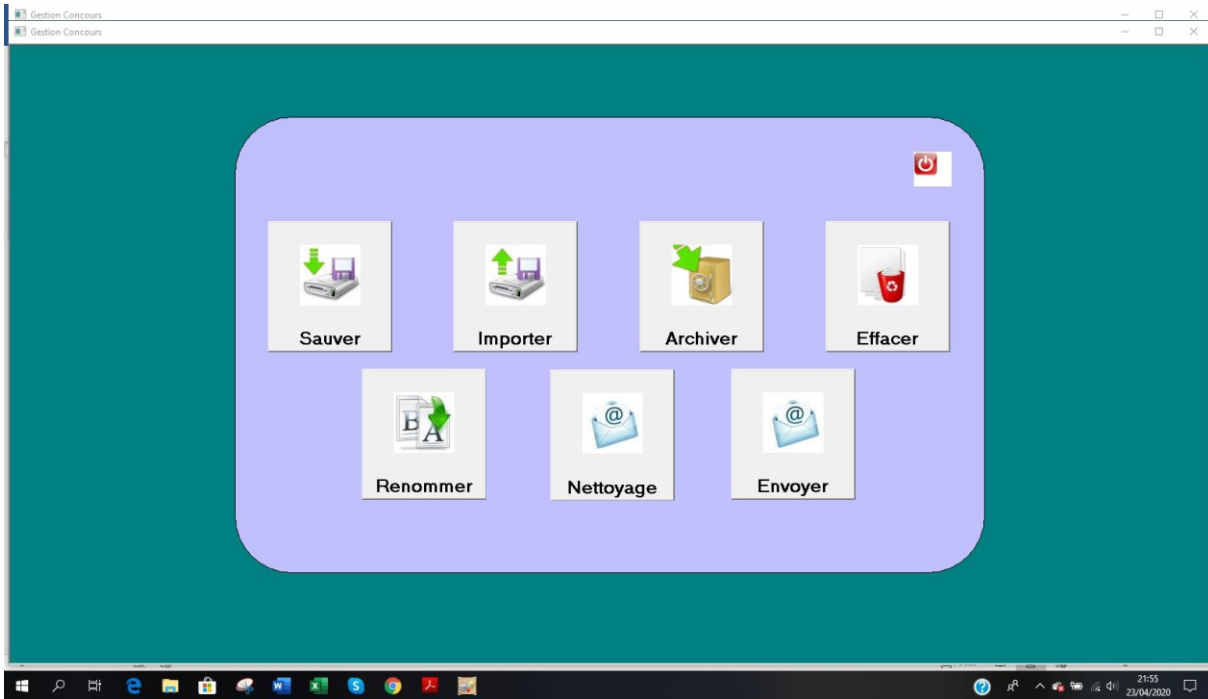
Cocher la case « LA LISTE SPECIFIQUE OU PAIEMENT » (ligne verte), pour se rappeler qu'elle a été payée.



3.F - Menu « Gestion Fichiers »

Le concours terminé, fermer.

Sur l'icône « Gestion Fichiers », cliquez pour ouvrir.



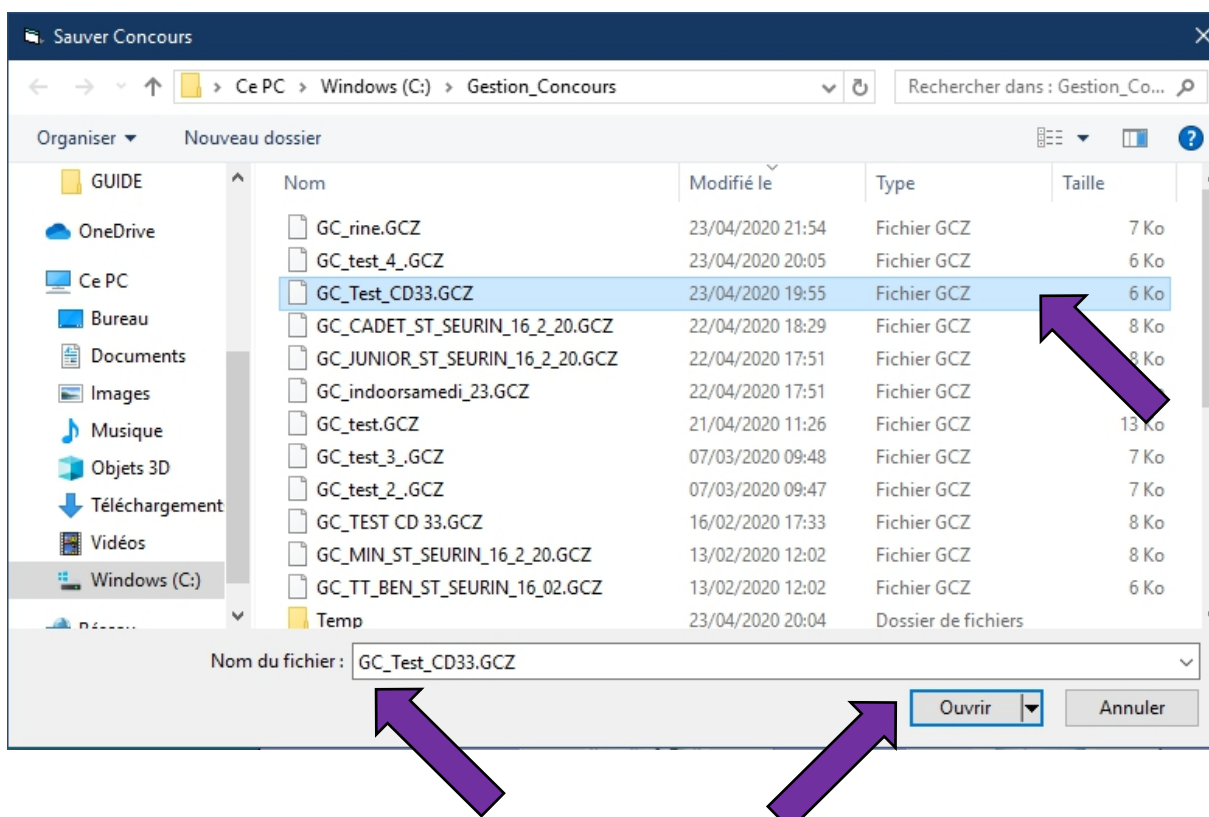
3.F.1 – Menu « Sauver »

Pour sauvegarder un concours sur l'ordinateur, cliquer sur l'icône « SAUVER ».

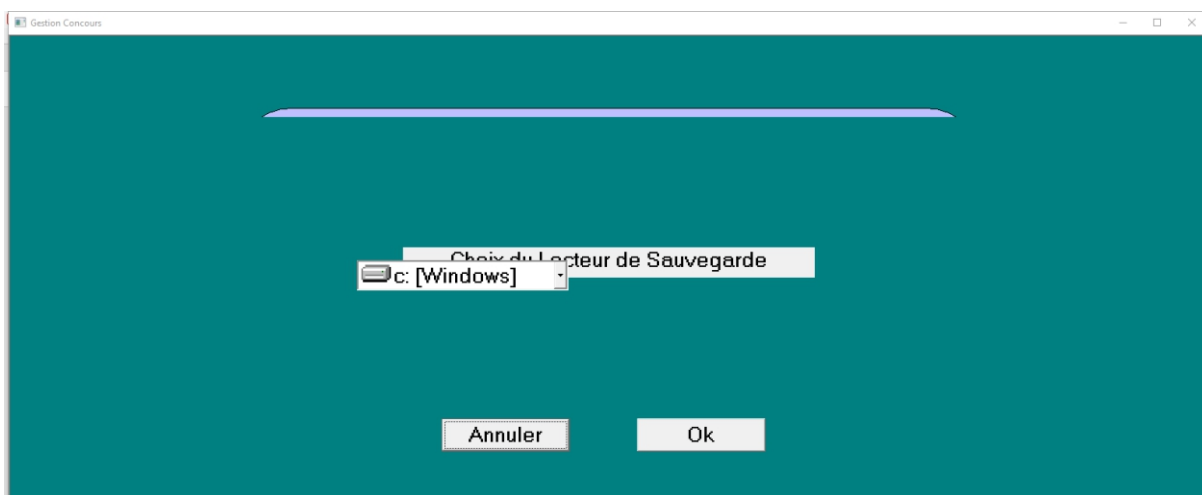
Mettre le concours en surbrillance.

Dans la barre « NOM DU FICHIER », son nom apparaît, « OUVRIR ».





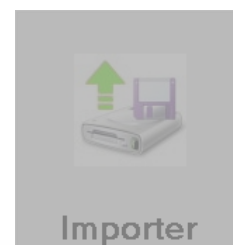
Nouvelle fenêtre. Choisir l'endroit où le sauvegarder et « OK ».



Le fichier GCZ du concours sélectionné est sauvegardé dans le répertoire « Sauvegarde GC » qui se trouve dans l'emplacement « c ».

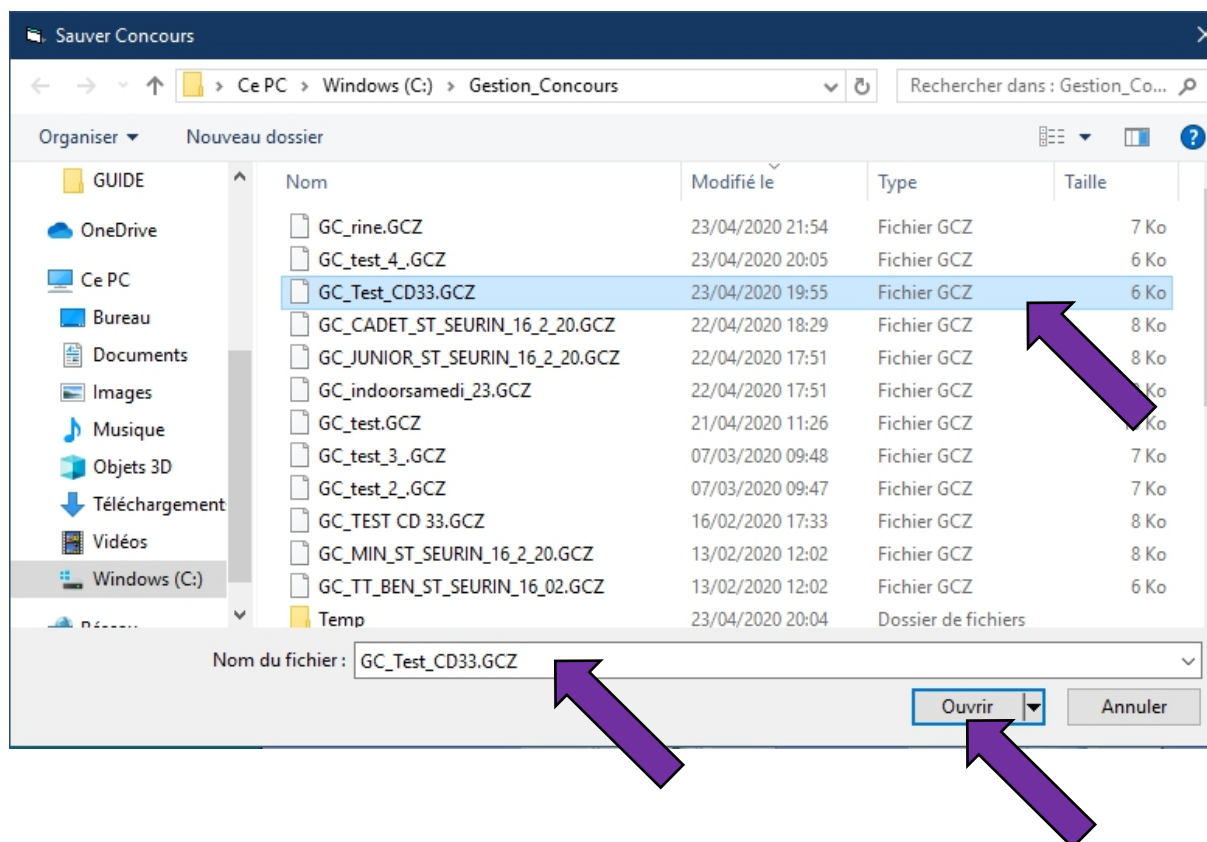
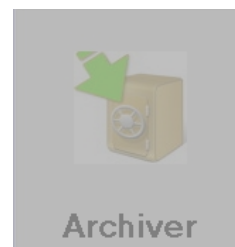
3.F.2 – Menu « Importer »

Pour un concours préparé sur un ordinateur qui n'est pas celui utilisé le jour du concours. L'enregistrer sur une clé USB pour l'importer sur un autre ordinateur. Le sélectionner depuis cette clé puis cliquer sur « IMPORTER ».



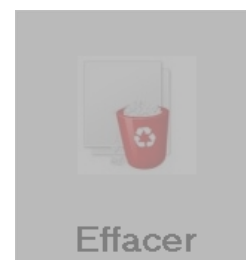
3.F.3 – Menu « Archiver »

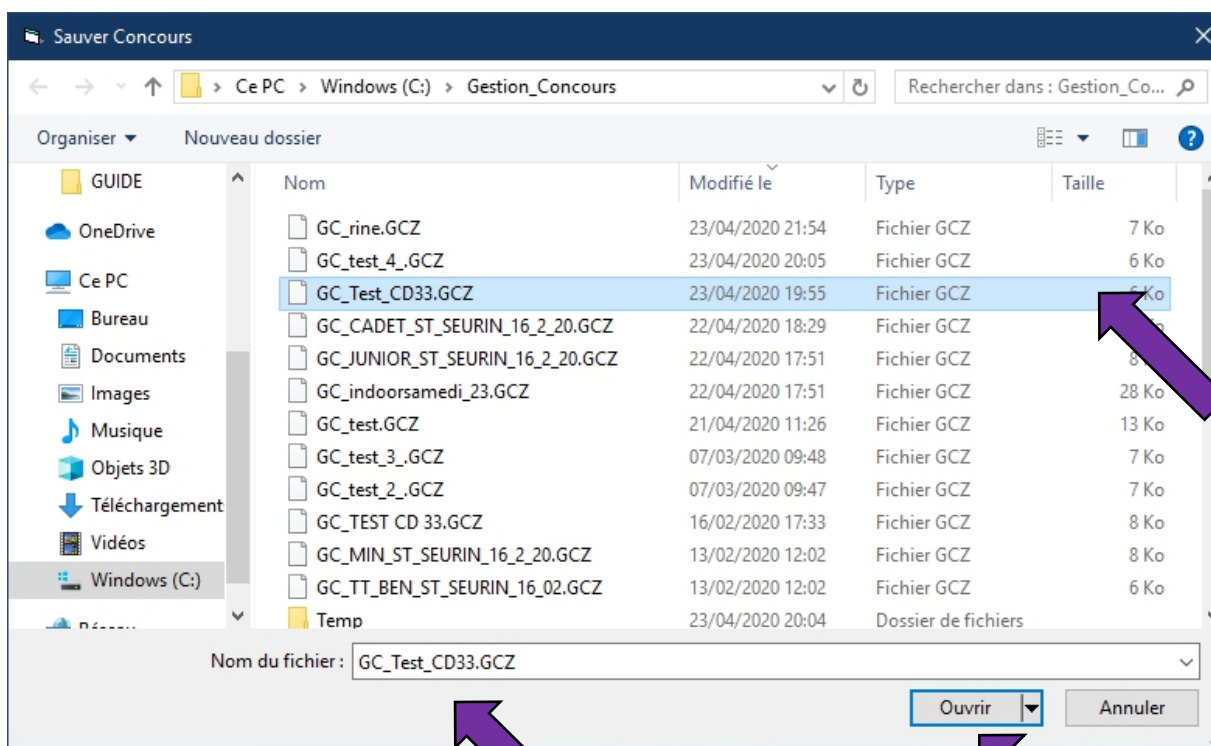
Dans le menu, cliquez sur « ARCHIVER »,
Sélectionnez le concours à archiver, le mettre en surbrillance, « OUVRIR »



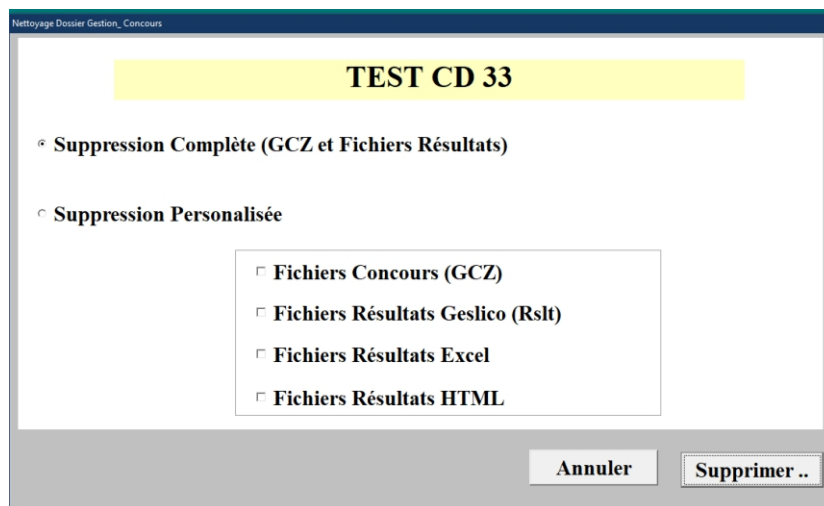
3.F.4 – Menu « Effacer »

Pour supprimer complètement un concours ou partiellement certains
fichiers du concours, suivre les étapes suivantes :
Mettre en surbrillance le concours qu'on souhaite effacer.





Une nouvelle fenêtre s'ouvre



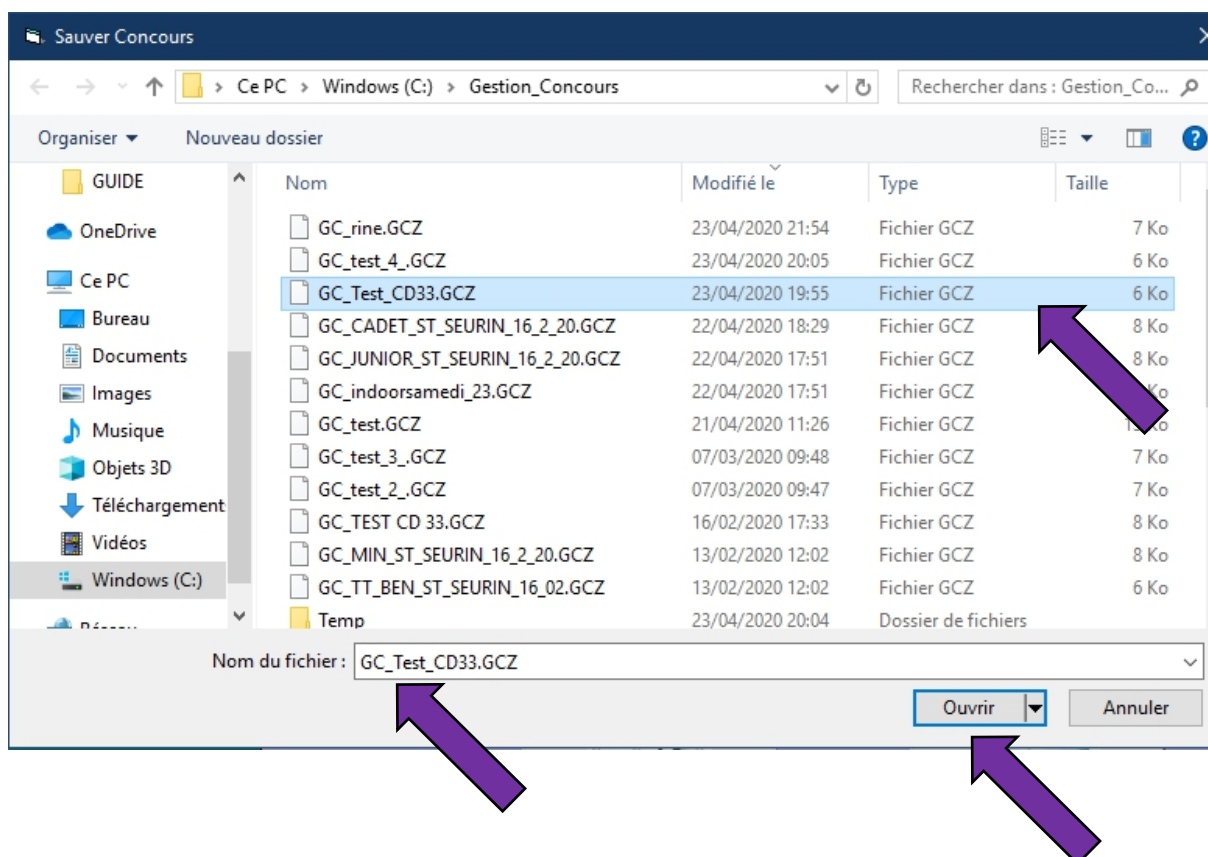
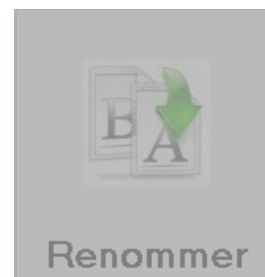
Deux choix proposés:

- « Suppression Complète » : supprime complètement tous les fichiers du concours sélectionné.
- « Suppression Personnalisée » : permet de choisir le ou les fichiers à supprimer.

« Supprimer » pour valider le choix.

3.F.5 – Menu « Renommer »

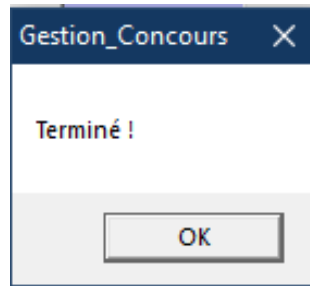
Pour renommer un concours (fichier GCZ).
Mettre en surbrillance le concours recherché, puis « OUVRIR » et changer le nom du fichier.



Une nouvelle fenêtre s'ouvre. Donnez le nouveau nom puis « OK »



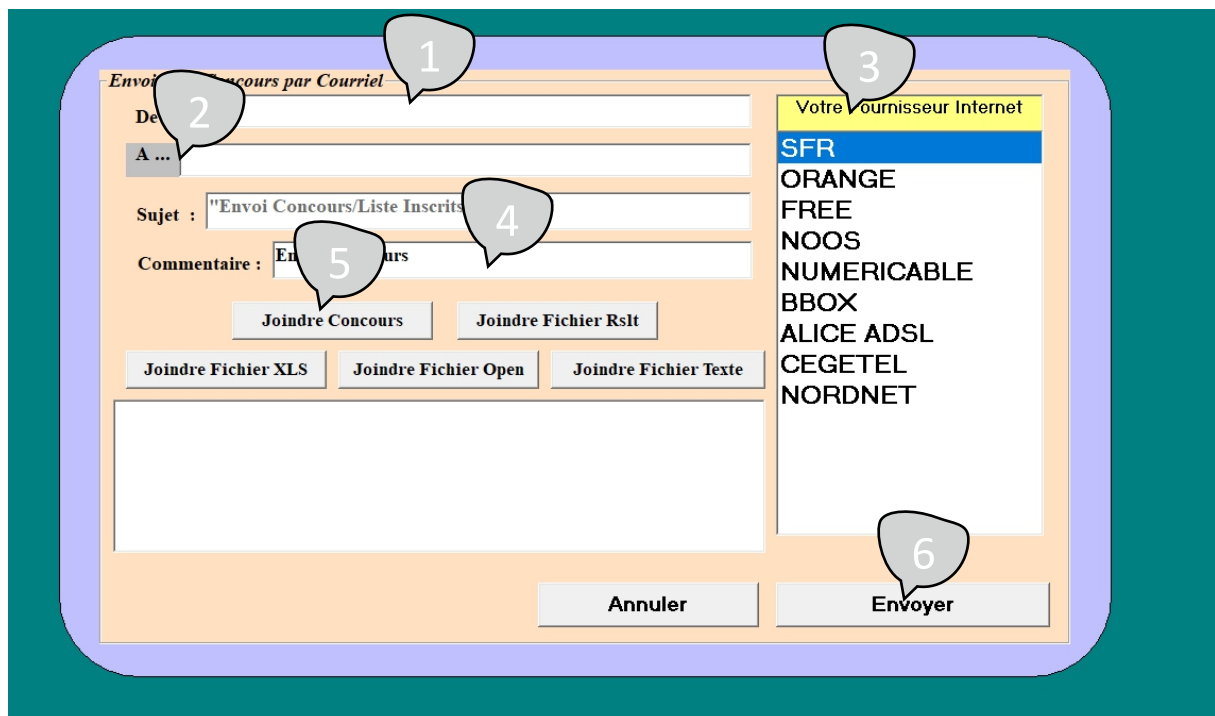
Cette fenêtre confirme le changement



3.F.6 – Menu « Envoyer »

Pour envoyer par courriel un concours.

Dans le menu de départ, sélectionner l'icône « ENVOYER ».



- 1- Renseigner l'adresse mail de l'expéditeur.
- 2- Renseigner l'adresse mail du destinataire (Comité ou Club).
- 3- Entrer le **fournisseur d'accès internet de l'expéditeur**.
ATTENTION, impossibilité d'envoyer un fichier si absence de connexion à internet.
- 4- Laisser le message mis par défaut.
- 5- Cliquer sur « JOINDRE CONCOURS ou JOINDRE FICHIER RSLT », mettre le concours à envoyer en surbrillance, « OUVRIR ».
- 6- « ENVOYER ».

Cette fenêtre confirme l'envoi :

